

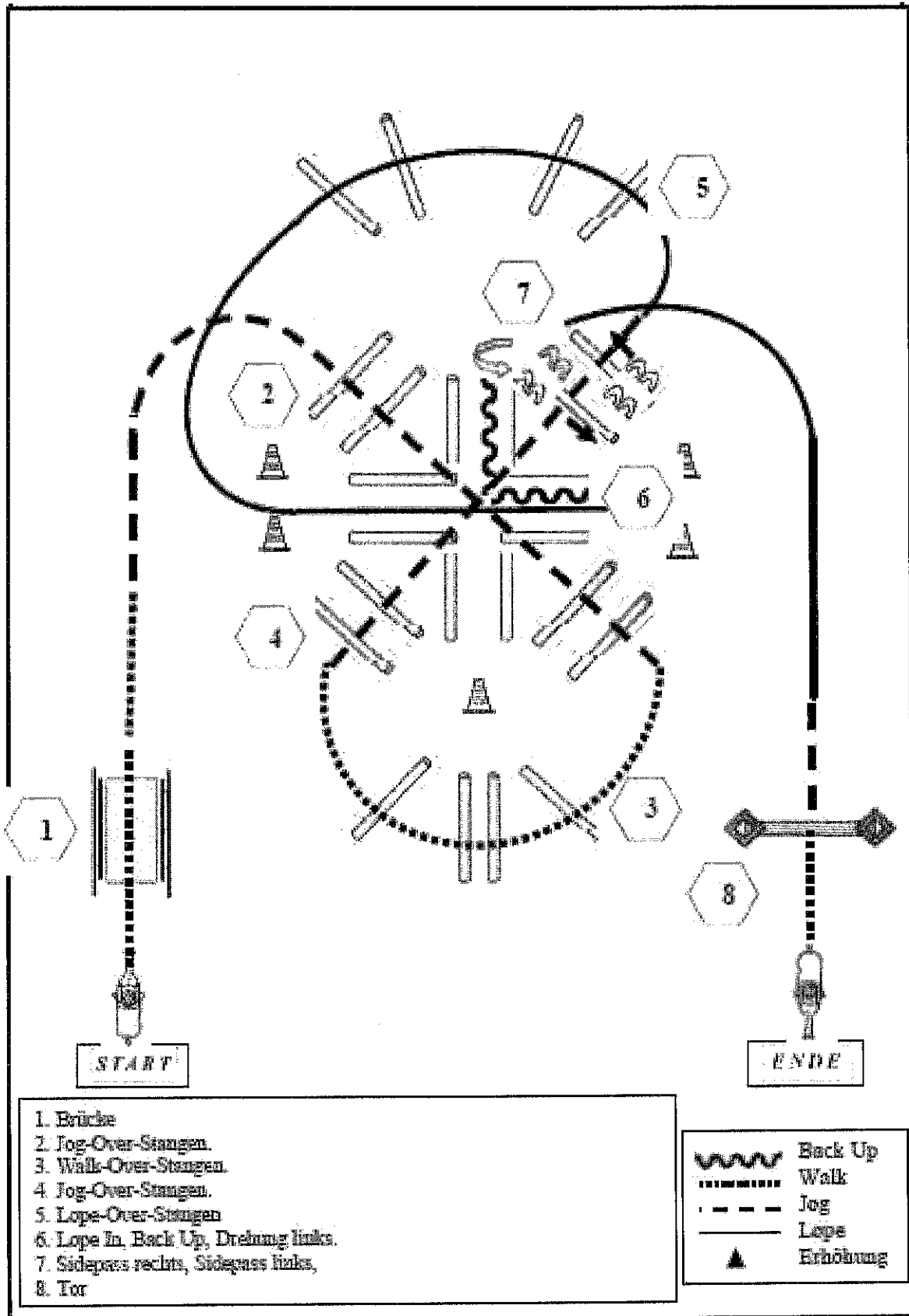
Patternliste

JUPF Basis	4-jährige	3
JUPF Basis	5-jährige	4
SUHO	LK1/2A und B	2
WR sen	LK1/2A und B	1
WR jun	LK1/2A und B	1
WR	LK3 A und B	5
RN	LK 1/2 B	8
JUPF Trail	4-jährige	2
JUPF Trail	5-jährige	3
RN jun	LK 1/2 A	5
RN sen	LK 1/2 A und B	3
Q-RN sen	LK 1/2 A und B	9
Q-SUHO	LK 1/2 A und B	5
JUPF RN	4- jährige	2
JUPF RN	5-jährige	1
Q-RN jun	LK 1/2 A	5
RN	LK3A	6
Q-WR	LK1/2 A und B	5
WCH	LK 1/2	1
FN Reining	LK 1/2	5
RN	LK3/4 B	6
RN	LK4 A	6






NRHA

Youth	8
Greener	5
Rookie	8
Non Pro	7
Reining Ü40	4
Open	10
Jackpot Open	4

Trail LK 2/1 B und LK 2/1A sen. – A-Turnier



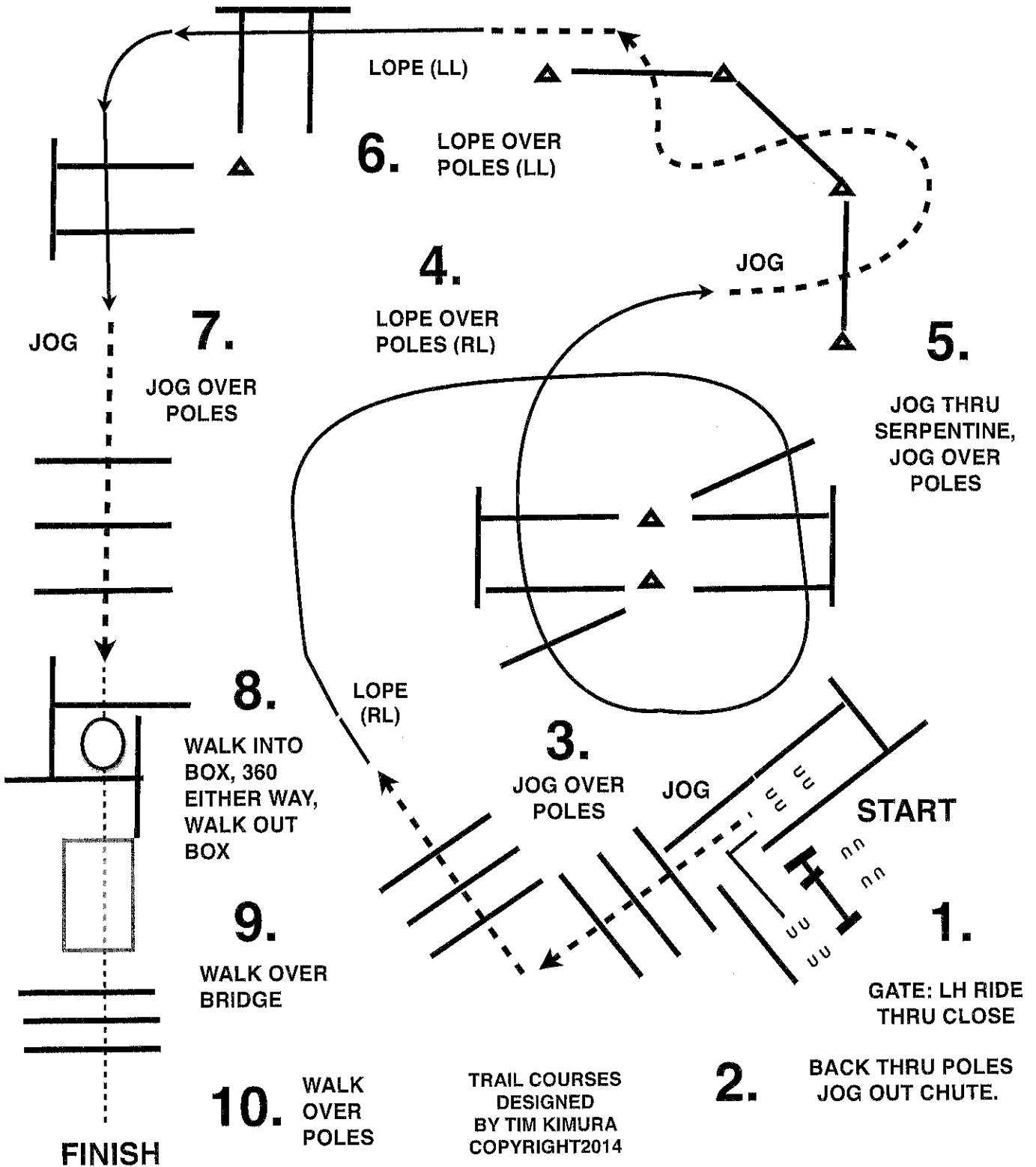
1. Brücke
2. Jog-Over-Stangen.
3. Walk-Over-Stangen.
4. Jog-Over-Stangen.
5. Lope-Over-Stangen
6. Lope in, Back Up, Drehung links.
7. Sidepass rechts, Sidepass links,
8. Tor

- | | |
|---|----------|
|  | Back Up |
|  | Walk |
|  | Jog |
|  | Lope |
|  | Erhöhung |



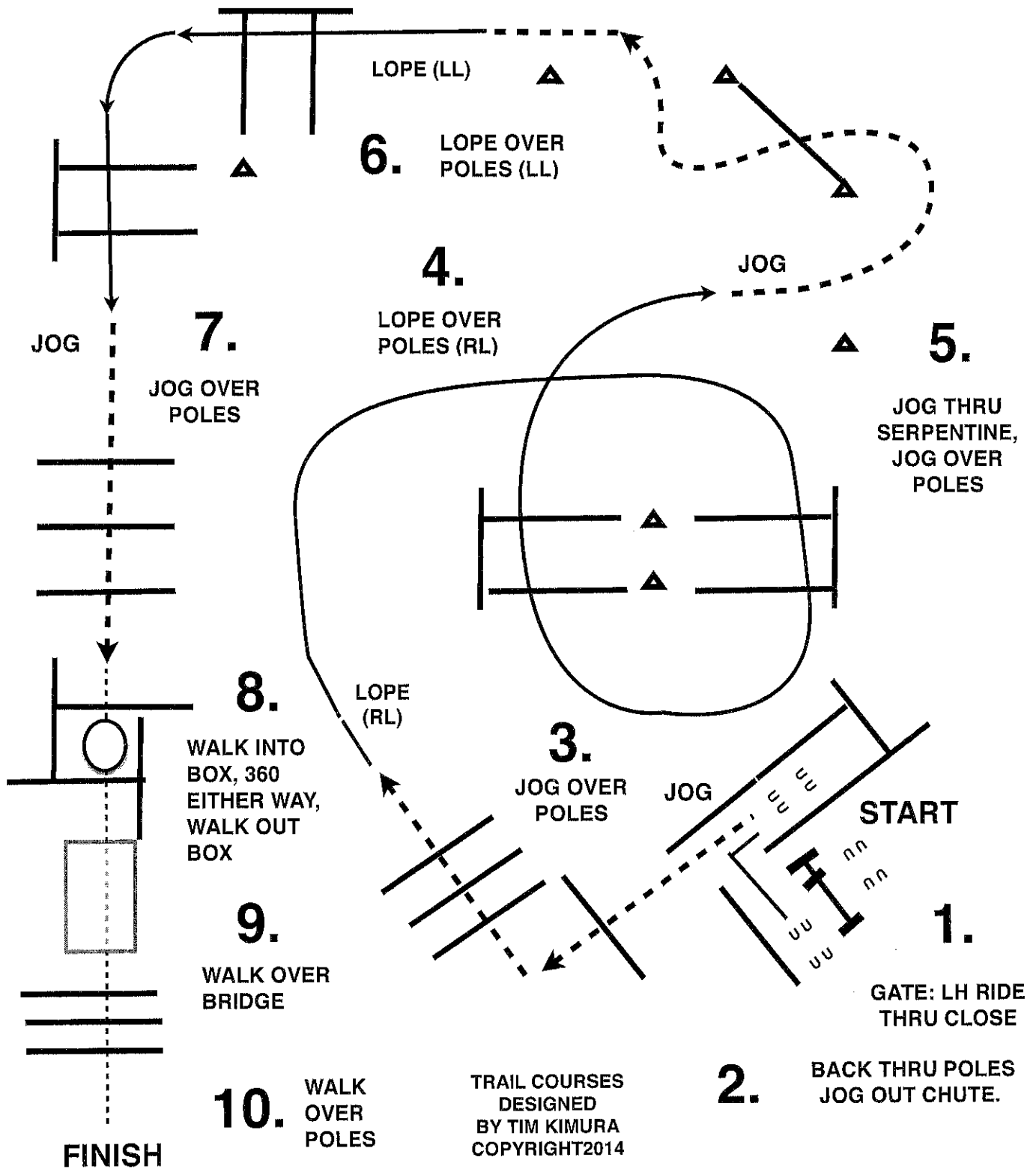
TRAIL
SENIOR HORSE

Q-LK 1/2A/B Trail



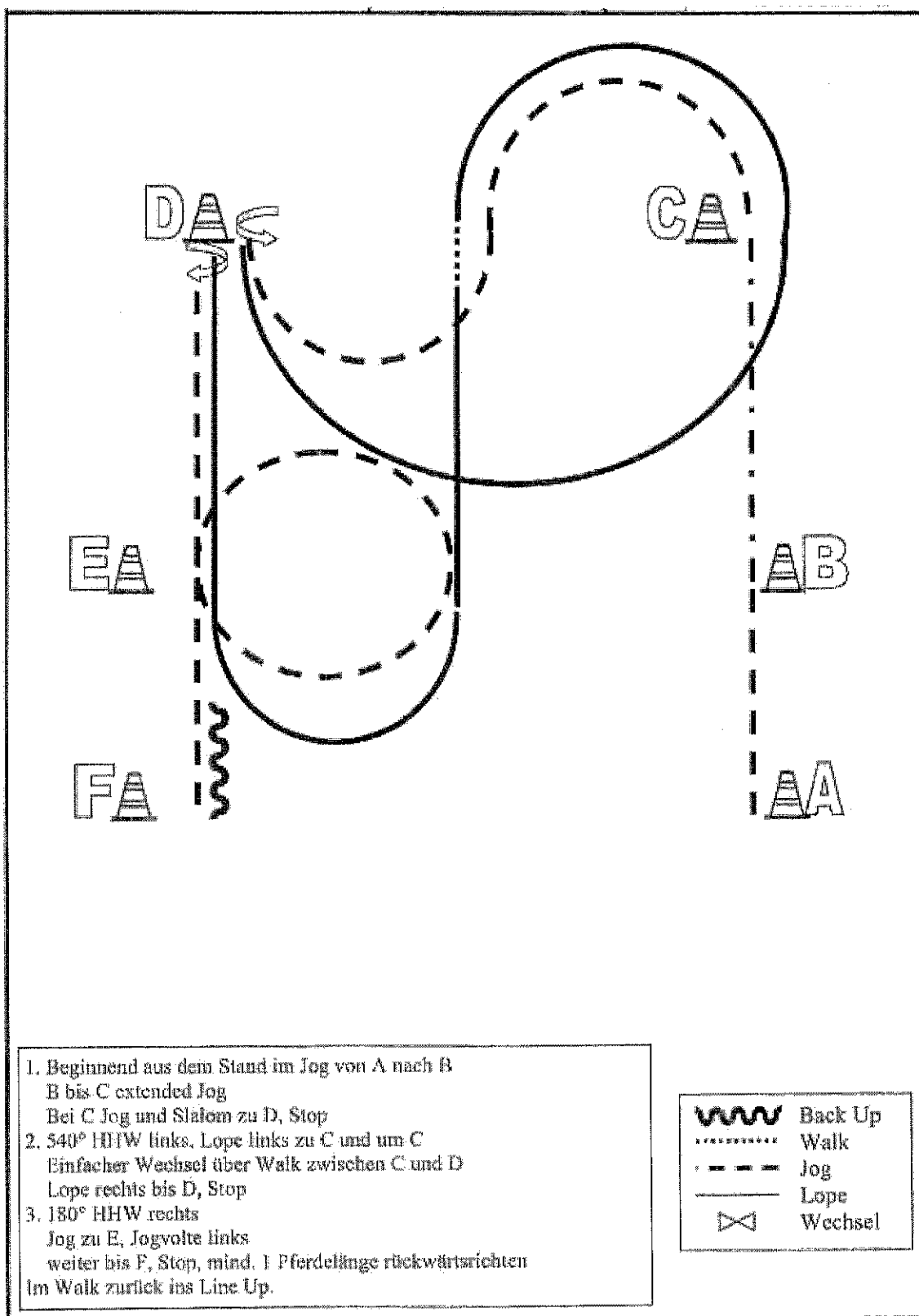
Pattern 1

TRAIL
JUNIOR HORSE
Q-LK 1/2 juv. Trail



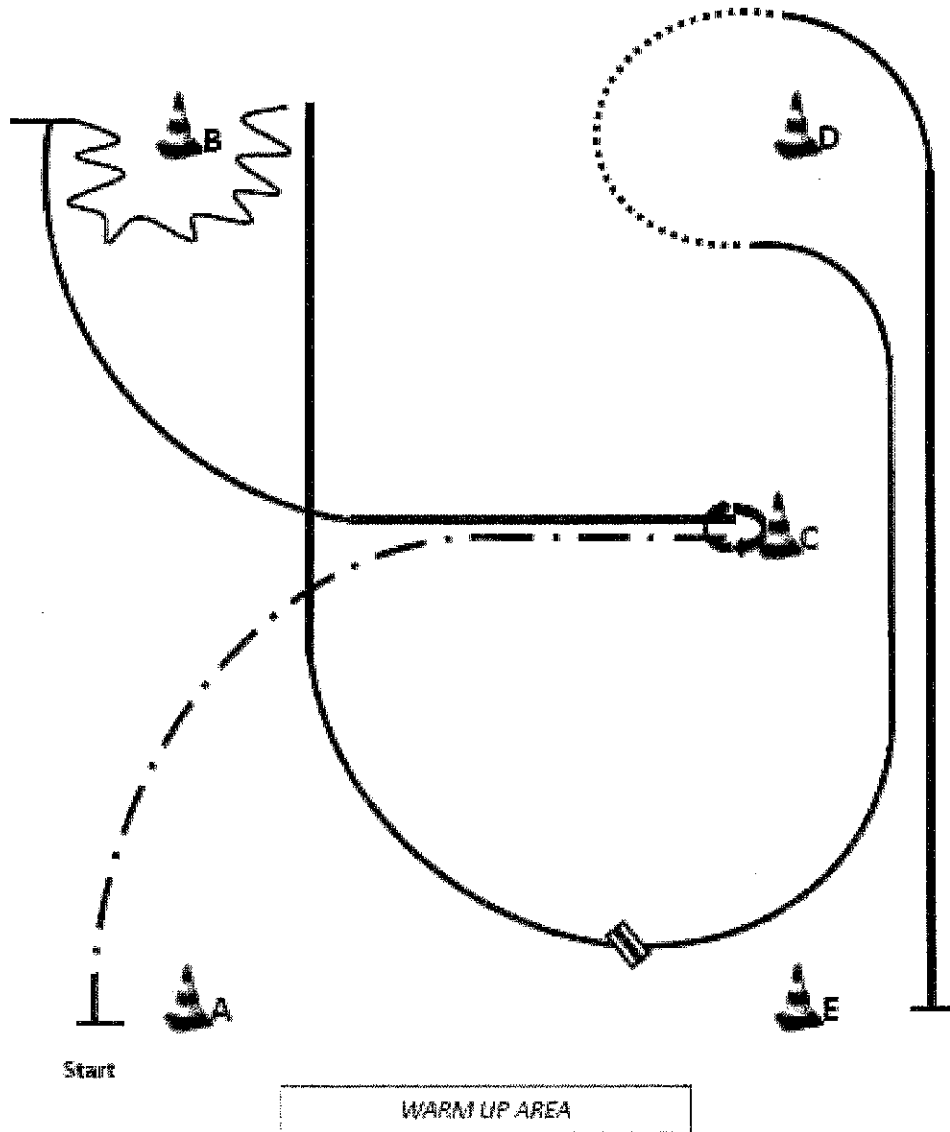
A-Turnier

WHS LK 2/1 A/B



1. Beginnend aus dem Stand im Jog von A nach B
B bis C extended Jog
Bei C Jog und Slalom zu D, Stop
2. 540° HHW links. Lope links zu C und um C
Einfacher Wechsel über Walk zwischen C und D
Lope rechts bis D, Stop
3. 180° HHW rechts
Jog zu E, Jogvolte links
weiter bis F, Stop, mind. 1 Pferdelänge rückwärtsrichten
Im Walk zurück ins Line Up.

Q-Pattern 5: WHS LK 1/2 A/B

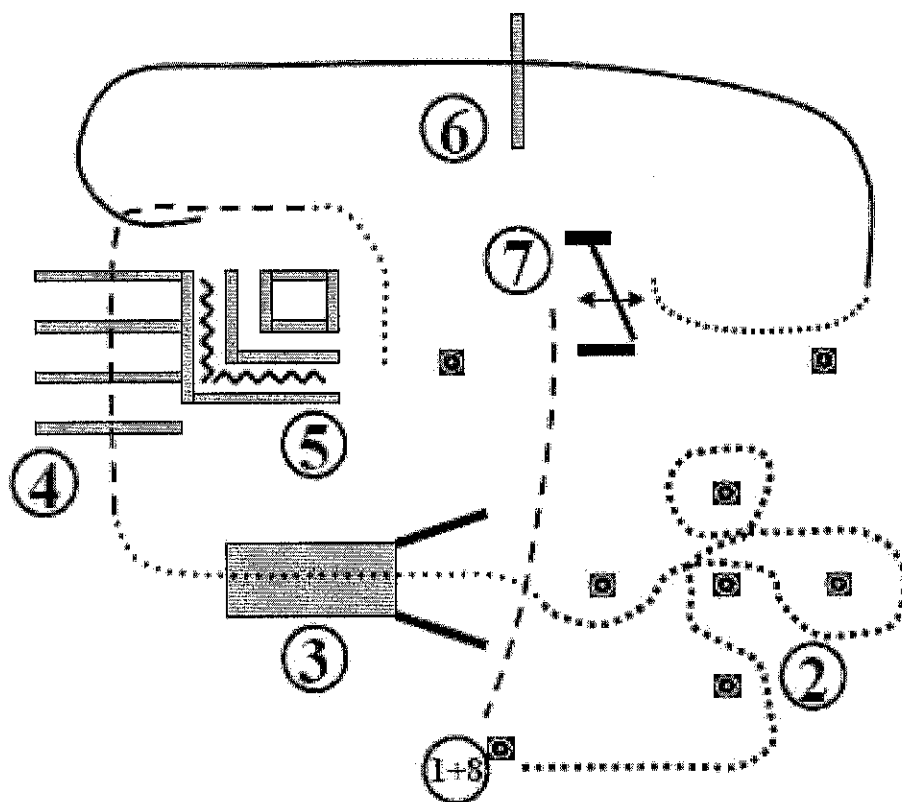


1. Be ready at A, ext. jog to C, stop, 540° turn (opt. r/l), right lope, stop
 2. Back around B, left lope, lead change, right lope.
 3. Walk, left lope to E, stop.
- Walk to warm up area.

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk
	Lead change
	Flying/simple

Pattern 5

Pattern H&D Trail LK 3 - 5

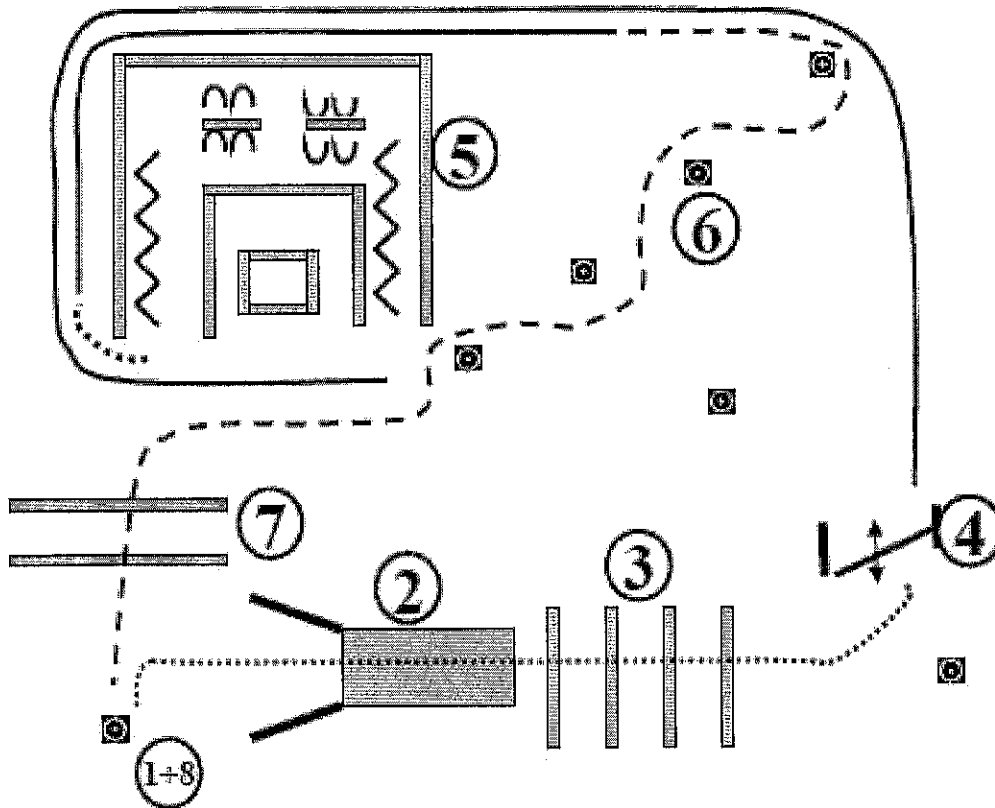


- 1) Hund ableinen.
- 2) Slalom im Schritt um Pylonen, Hund bei Fuß
- 3) Brücke, Hund hinterher rufen.
- 4) Jog over, Hund bei Fuß, Hund in Box ablegen
- 5) Walk, L Back, Hund abrufen
- 6) Lope over, Hund bei Fuß, Walk, Hund an Pylone ablegen.
- 7) Tor, durchreiten und für den Hund geöffnet halten, Hund abrufen und an der nächsten Pylone ablegen.
- 8) Jog, Hund bei Fuß. Absteigen Hund anleinen und zu Fuß die Arena verlassen

Q LK 2-1 H&D-Trail

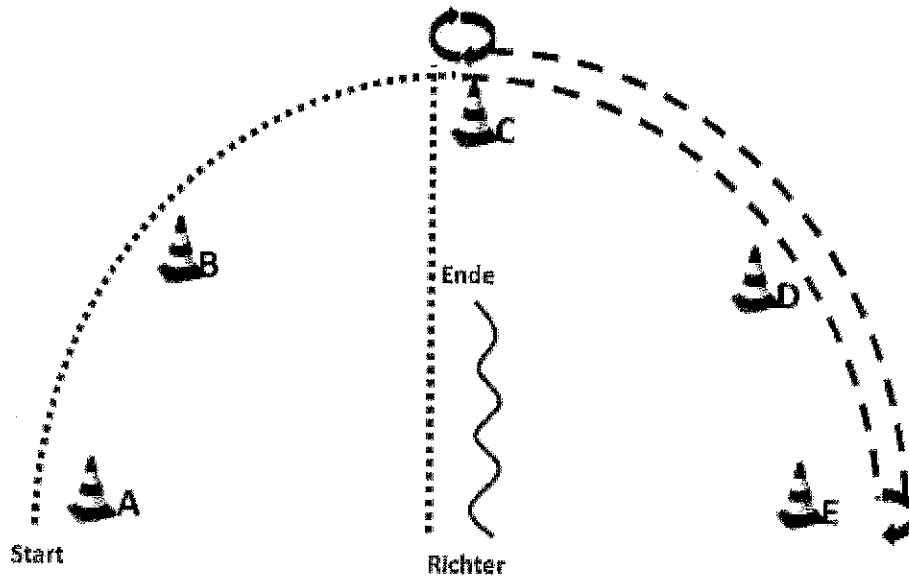
Pattern 4

Quali Pattern H&D Trail LK 1/2








- 1) Hund ableinen. (Links oder rechts der Pylone)
- 2) Brücke,
- 3) Walk over, Hund von der Startpylone abrufen und an der nächsten Pylone ablegen.
- 4) Tor rückwärts, dem Hund das Tor geöffnet halten, durchrufen und an der nächsten Pylone absetzen, Tor schließen.
- 5) Lope Hund bei Fuß, Hund in Box ablegen, Back, Seitwärts, 180 Grad Drehung, Seitwärts, Back
- 6) Hund abrufen Walk, Lope, Jog Slalom um Pylonen Hund bei Fuß
- 7) Jog over, Hund bei Fuß
- 8) Absteigen Hund anleinen und zu Fuß die Arena verlassen

SSH LK 2/1 – A-Turnier

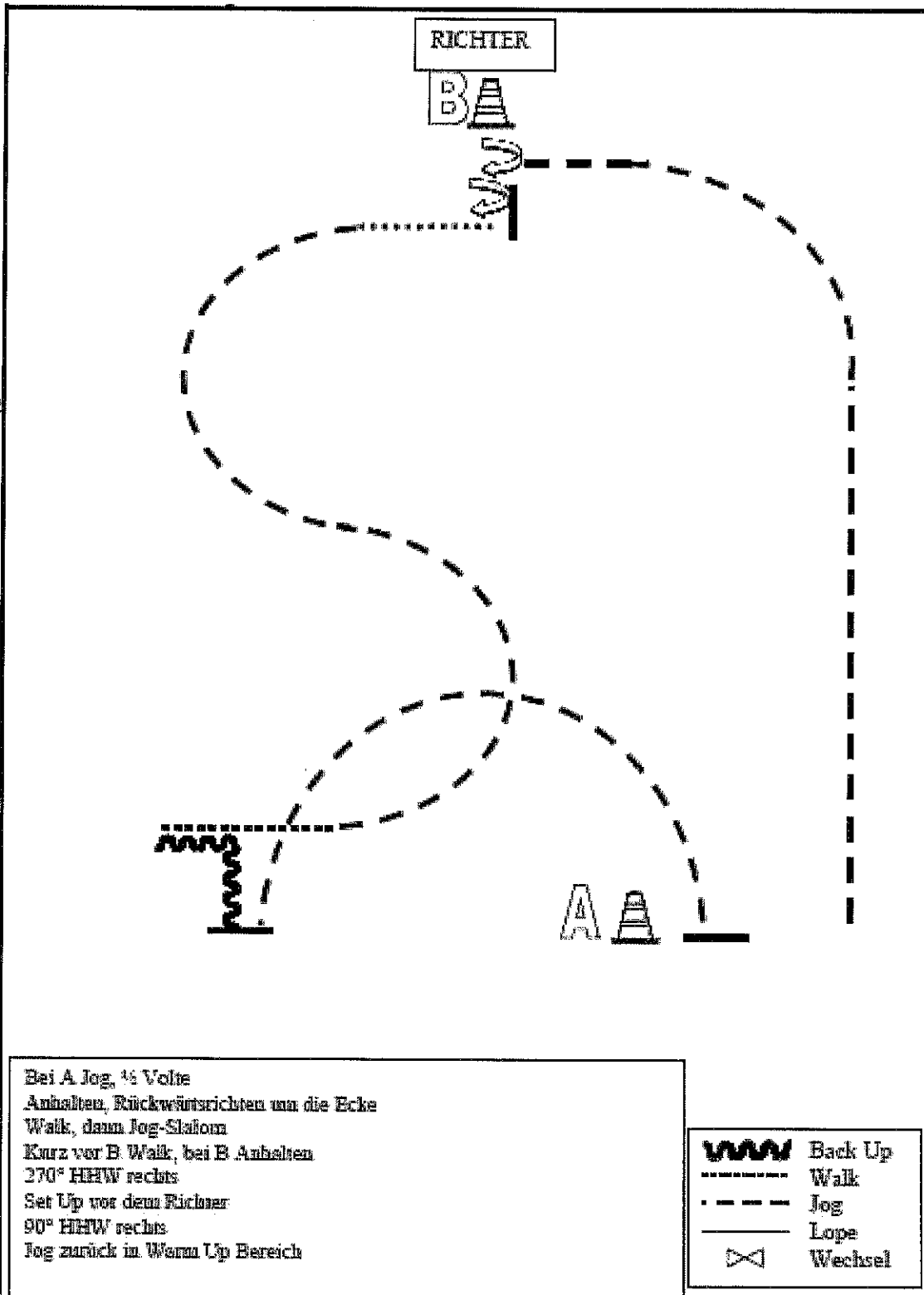


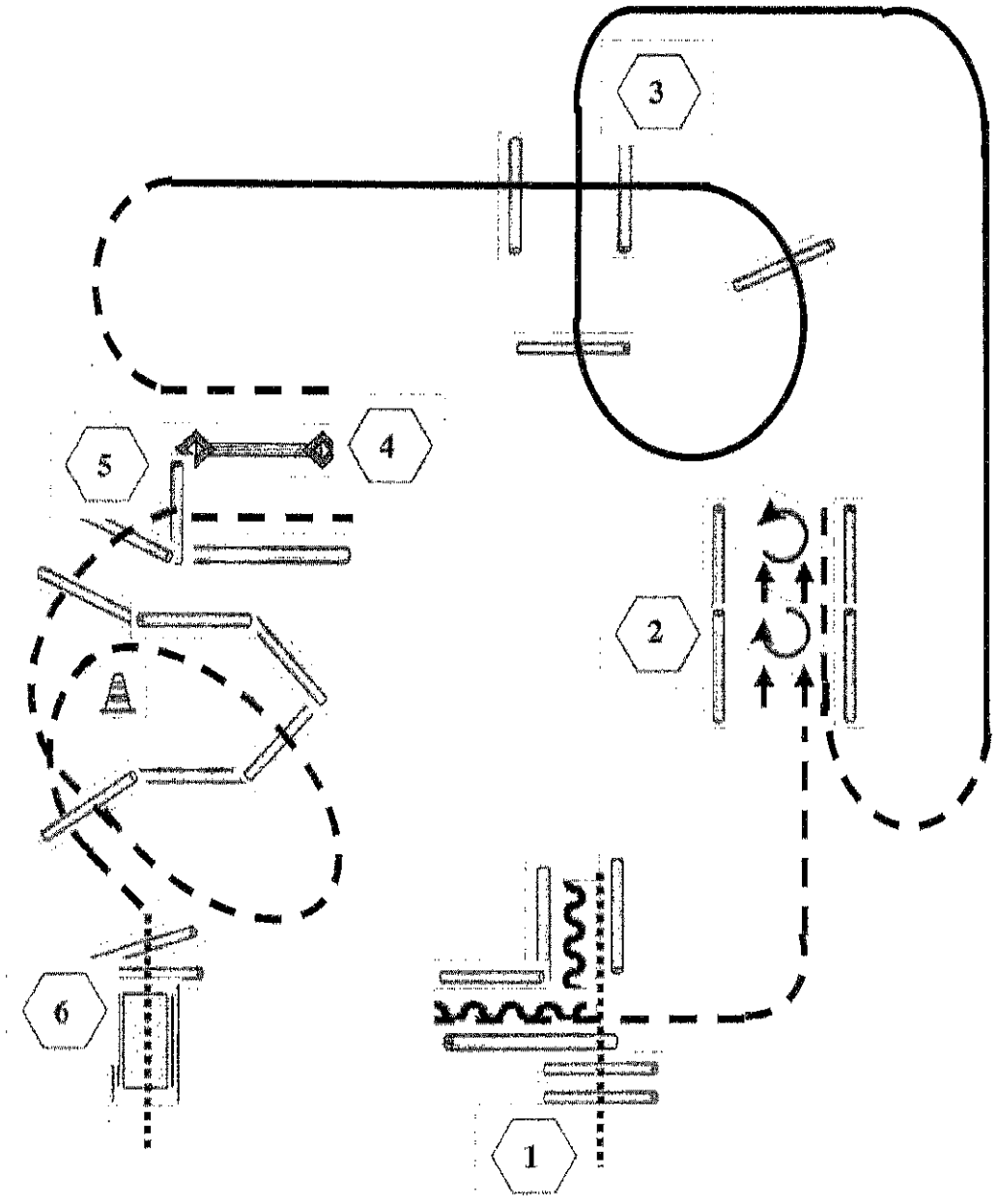
WARM UP AREA

1. Aus dem Stand bei A Walk bis C, Jog bis E
2. HHW 180 (re.), Jog bis C
3. HHW 270 (re.), walk zum Richter
4. Set up
5. Back bis zwischen B und D, anhalten
Im Walk zur warm up area

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

Q LK 2/1 SSH





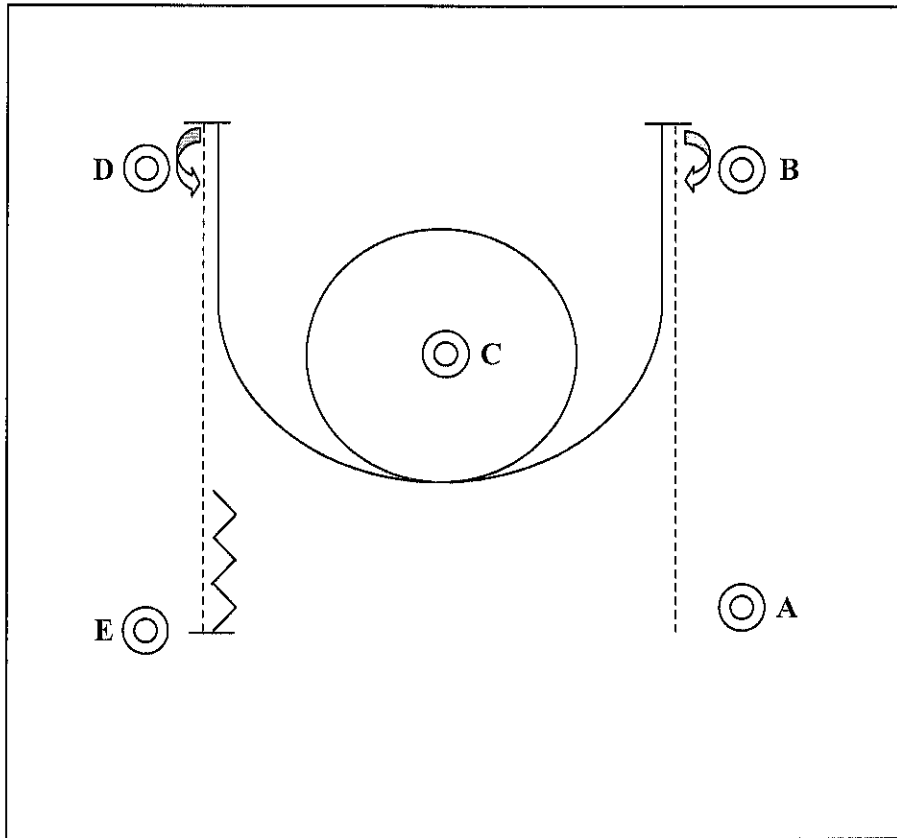
- 1. Walk Over, Back Up, Jog Out
- 2. Sidepass rechts, 180° ~~links~~ rechts, Sidepass links, 270° ~~rechts~~ links
- 3. Lope Over-Stangen *MHW* *MHW*
- 4. Tor
- 5. Jog-Over-Stangen
- 6. Walk Over, Brücke

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope

Western Horsemanship

LK 3AB

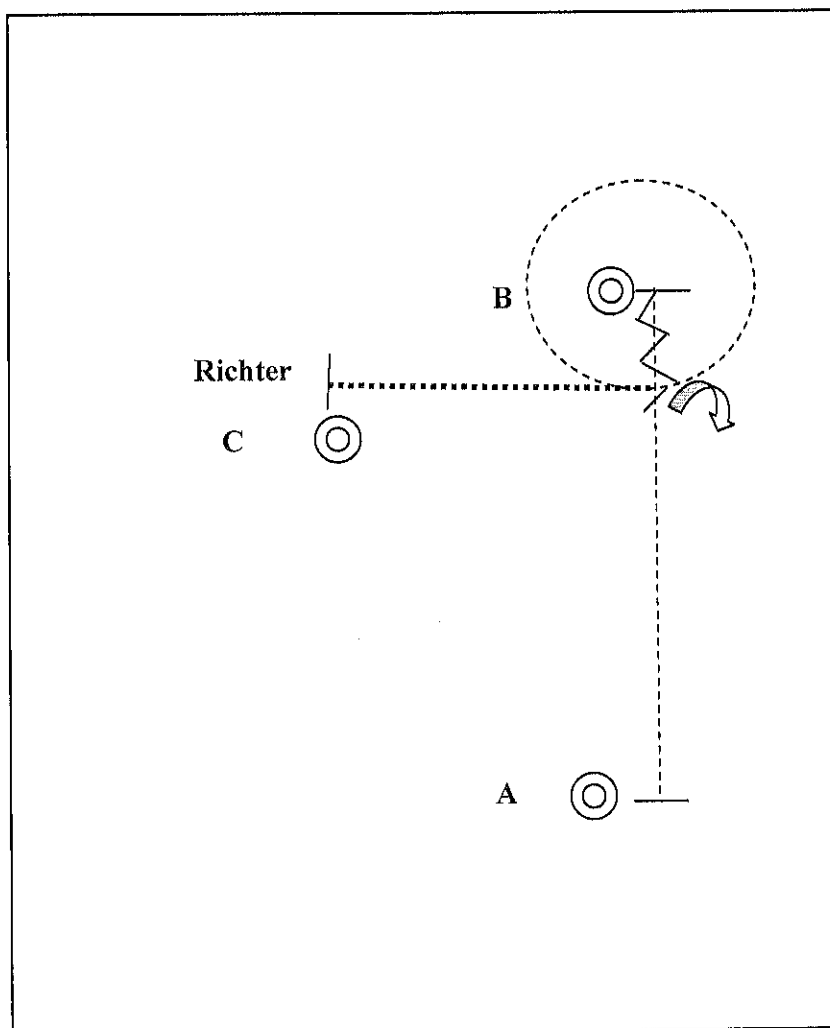
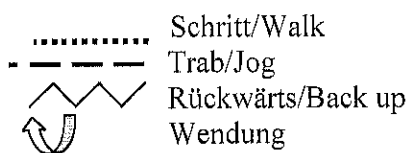
- Schritt/Walk
- Trab/Jog
- Galopp/Lope
- ∩∩∩ Rückwärts/Back up



- | | |
|-----------|---|
| A – B | im Trab bis B und Stopp |
| B | Hinterhandwendung rechts um 180° |
| B – C – D | Rechtsgaloppzirkel um C |
| D | Stopp und Hinterhandwendung links um 180° |
| D – E | im Trab bis E |
| E | Stopp und eine Pferdelänge rückwärts |

Showmanship

LK: 3 A/B



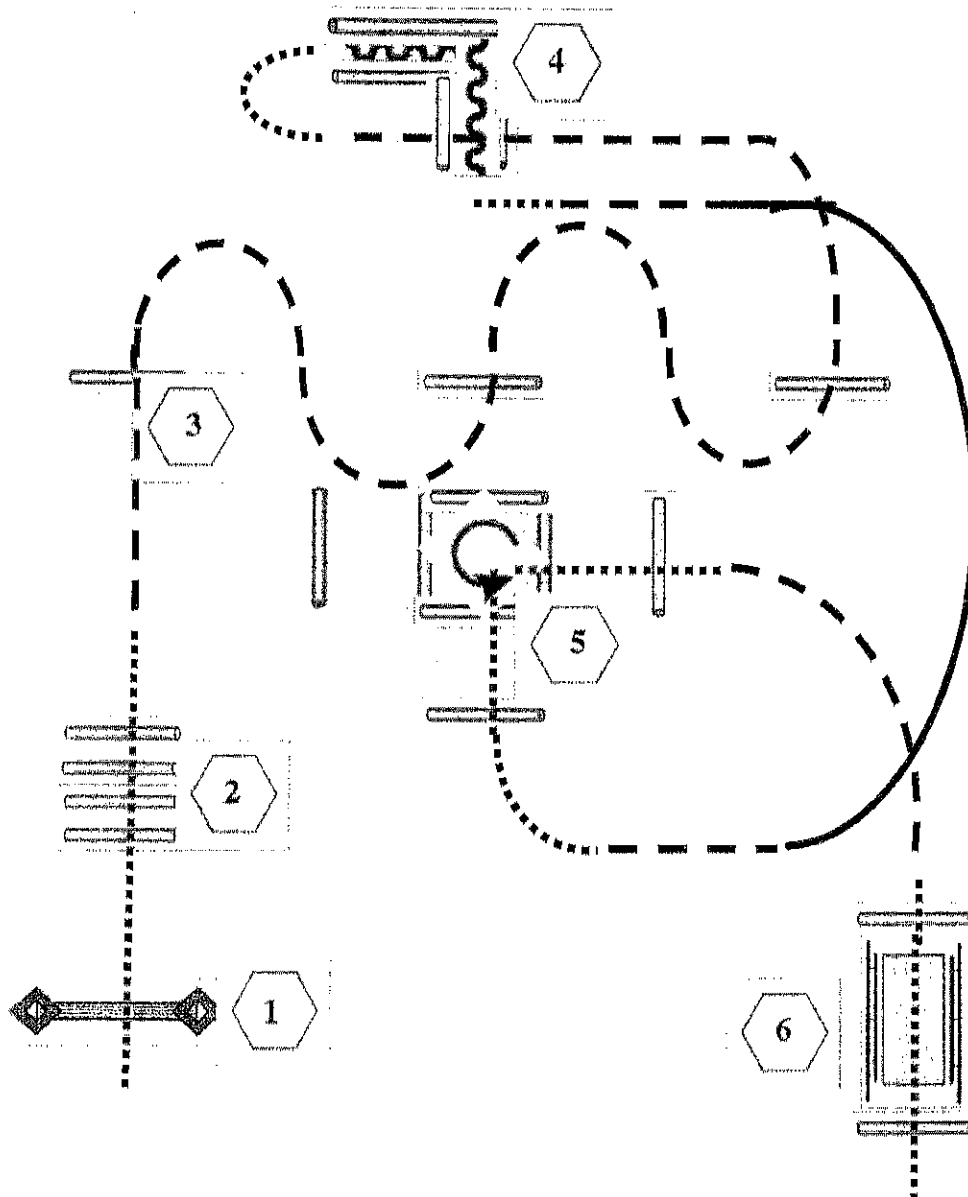
- A Stop, antraben
- A – B Trab
- B Stop, Rückwärts, Hinterhandwendung nach rechts 270 Grad,
Trabvolte, weiter im Schritt zu C
- C Stop, , Set up,
im Schritt zurück

Trail







Kat. C

LK 4 A

LIC3/4 B



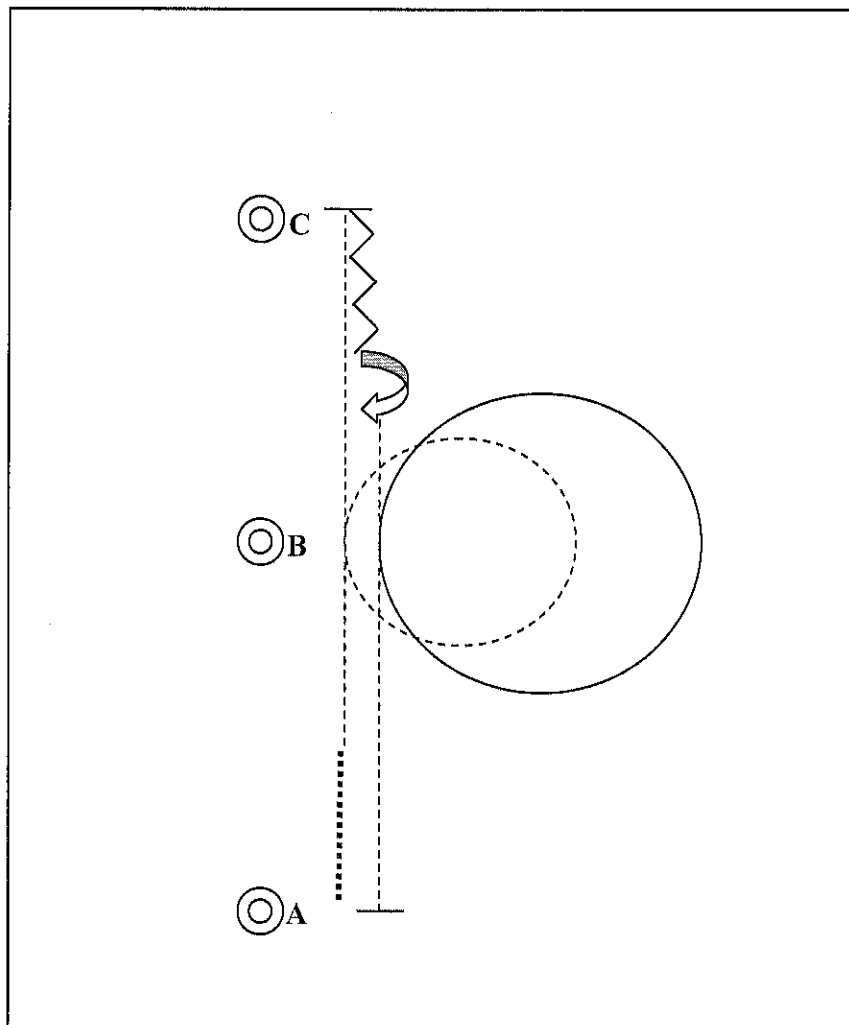
1. Tor
2. Walk Over
3. Jog Over
4. Back Up
5. Walk In, 270° Drehung links, Walk Out
6. Brücke

- | | |
|---|----------|
|  | Back Up |
|  | Walk |
|  | Jog |
|  | Lope |
|  | Wechsel |
|  | Erhöhung |

Western Horsemanship

LK 4 A + B

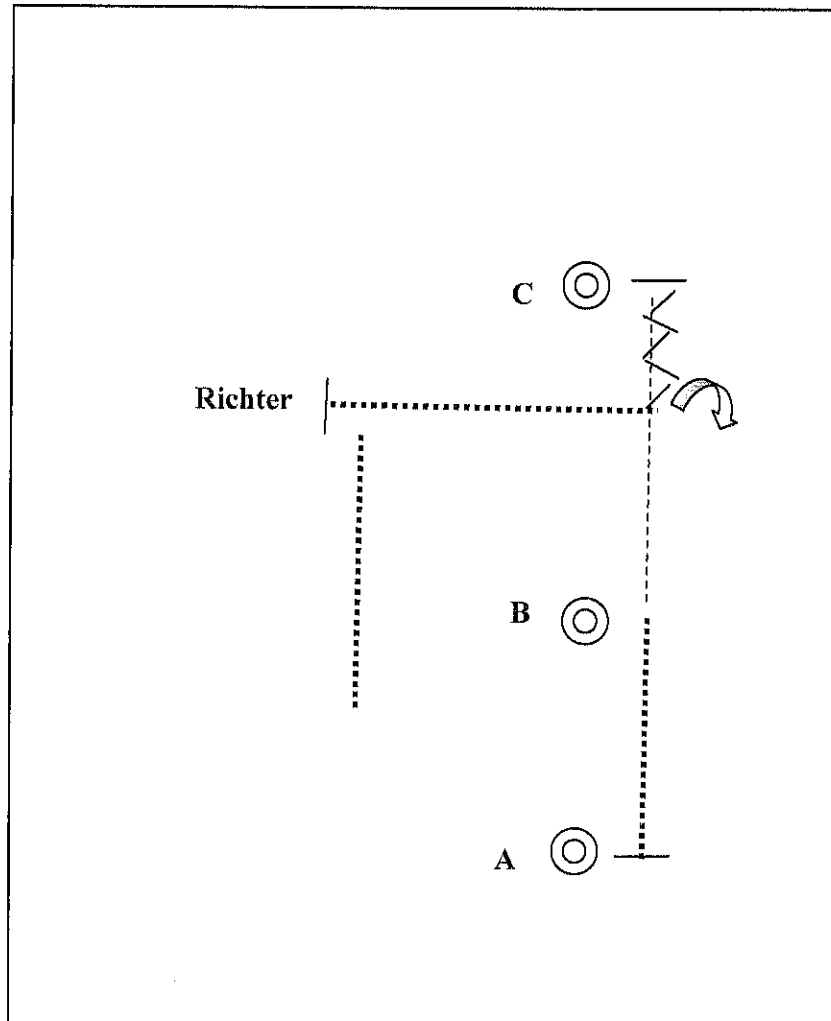
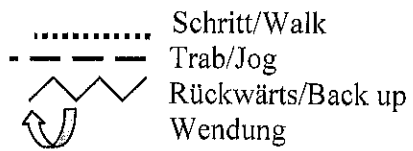
- Schritt/Walk
- - - - - Trab/Jog
- Galopp/Lope
- ∩∩∩∩ Rückwärts/Back up



- A Start
- A – B Schritt und Übergang zum Trab
- B Volte rechts
- B – C im Trab und Stopp
- C eine Pferdelänge rückwärts
- C – B Hinterhandwendung rechts, 180° und Trab bis Pylon B
- B Zirkel im Linksgalopp
- B – A im Trab zurück zum Start und Stopp

Showmanship

LK: 4 A + B

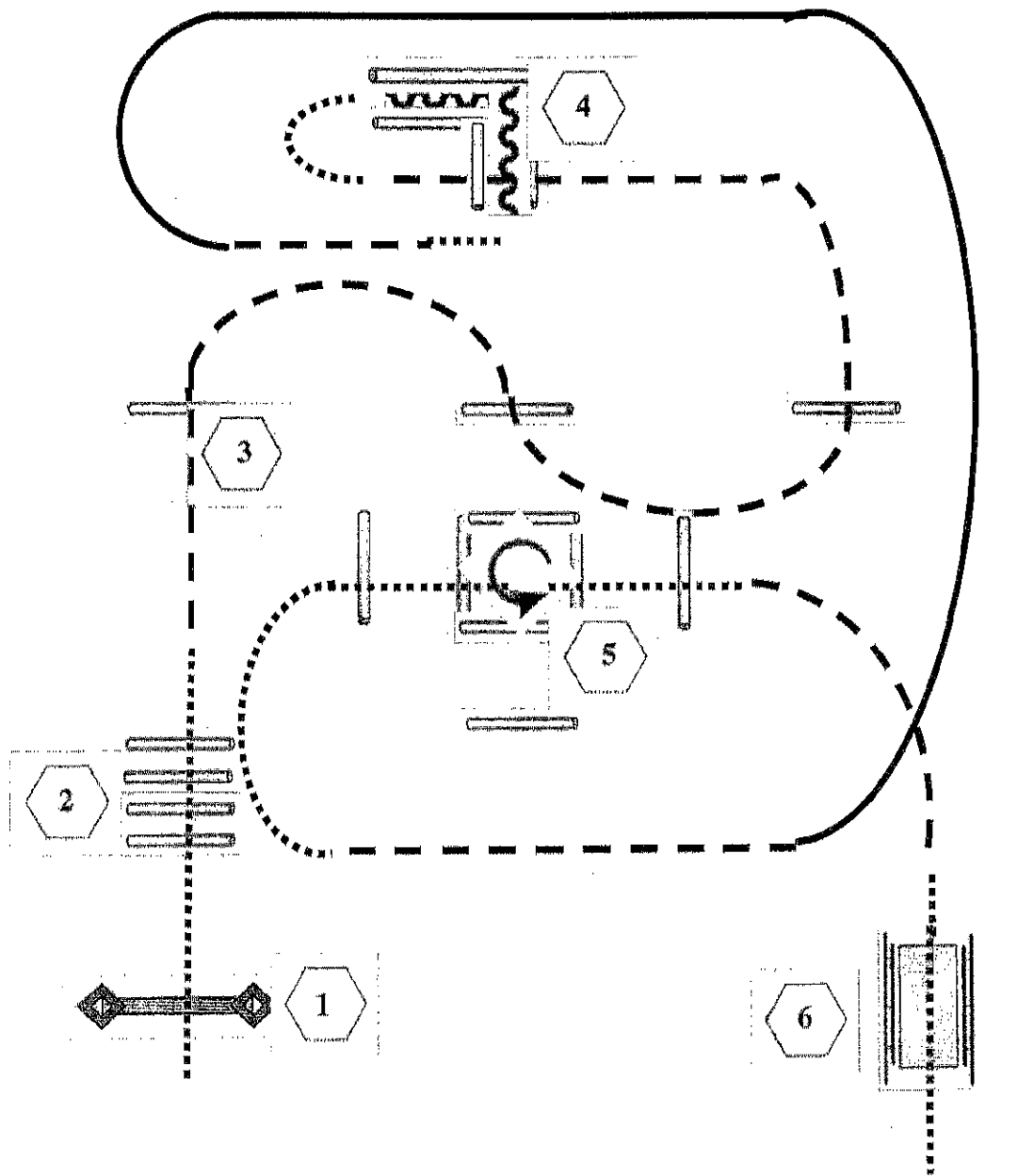


- A Stop, im Schritt zu B
- B-C Trab
- B Stop, Rückwärts, Hinterhandwendung nach rechts 270 Grad,
vor dem Richter: Stop, , Set up,
im Schritt zurück







Trail

Kat. C

LK 5A



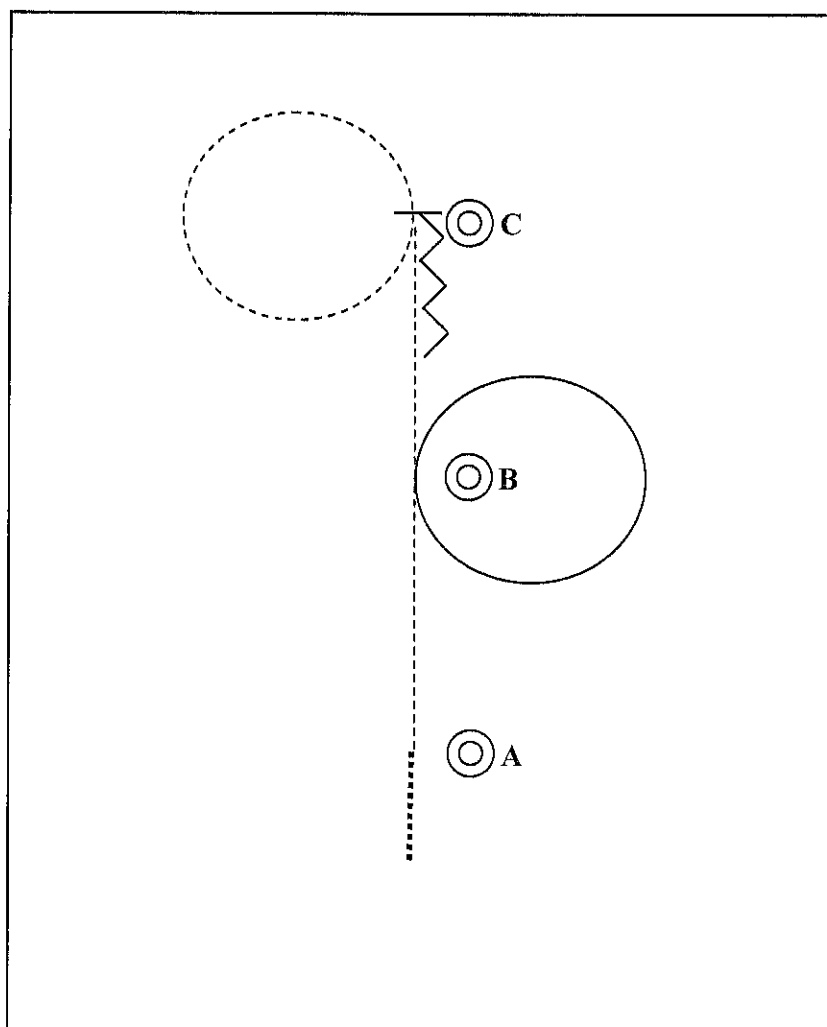
1. Tor
2. Walk Over
3. Jog Over
4. Back Up
5. Walk In, 360° Drehung links, Walk Out
6. Brücke

- | | |
|---|----------|
|  | Back Up |
|  | Walk |
|  | Jog |
|  | Lope |
|  | Wechsel |
|  | Erhöhung |

Western Horsemanship

LK: 5 A + B

- Schritt/Walk
- Trab/Jog
- Galopp/Lope
- ∩∩∩ Rückwärts/Back up

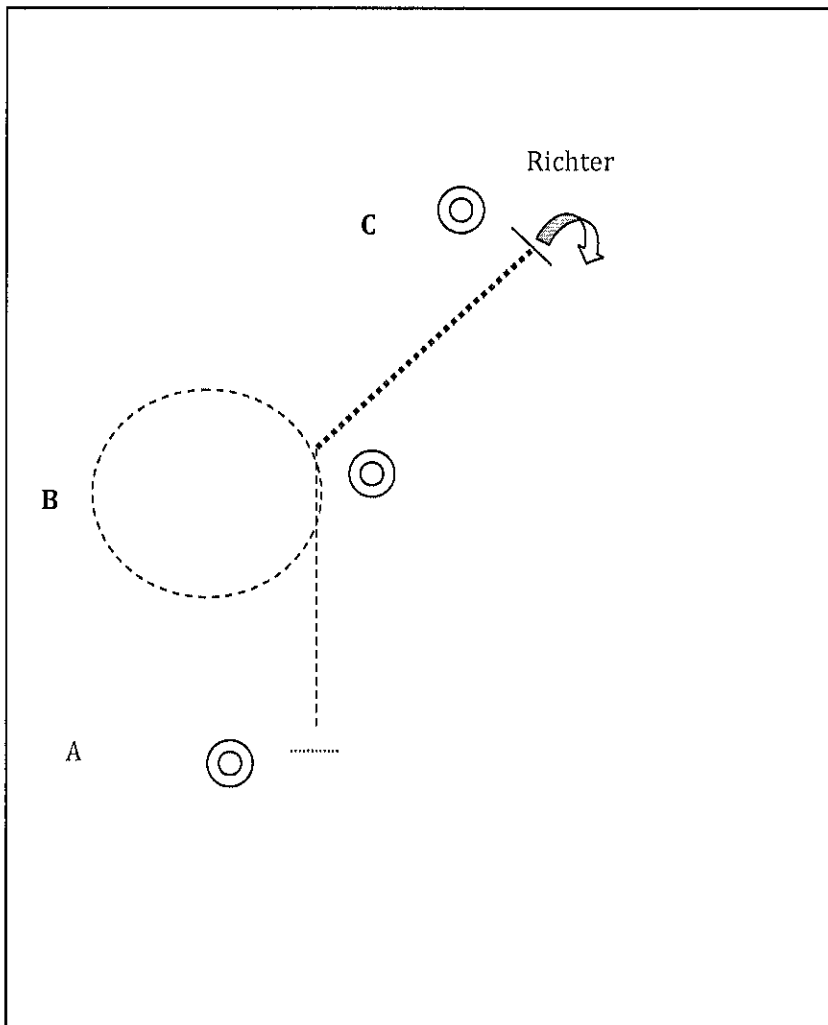


- A im Schritt
- A – B im Trab
- B Rechtsgaloppzirkel
- B – C im Trab
- C Trabvolte links,
- C Stopp
- C 2 Schritte Rückwärts

Showmanship

LK 5 A + B

- Schritt/Walk
- - - - - Trab/Jog
- ∧∧∧∧ Rückwärts/Back up
- ↻ Wendung

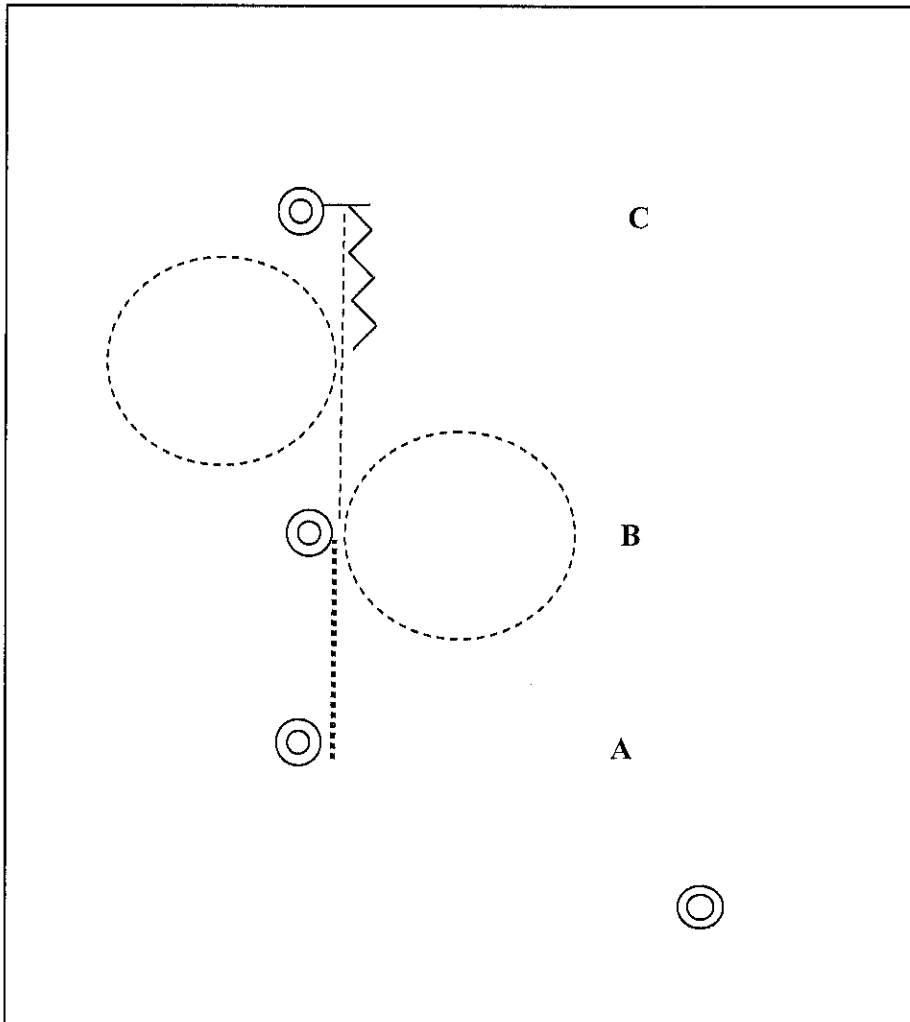


- A Stop, antraben
- A - B im Trab
- B Trabvolte links, danach Schritt
- B-C Schritt
- C Stop, Hinterhandwendung 360 Grad, Set up,
im Schritt zurück

Western Horsemanship

Walk Trot

- Schritt/Walk
- Trab/Jog
- Galopp/Lope
- ∩∩∩ Rückwärts/Back up
- ↪ Wendung



- A im Schritt
- B im Trab Volte nach rechts
- B-C auf halber Höhe Volte nach links, weiter im Trab
- C Stop, 1 Pferdelänge Rückwärts