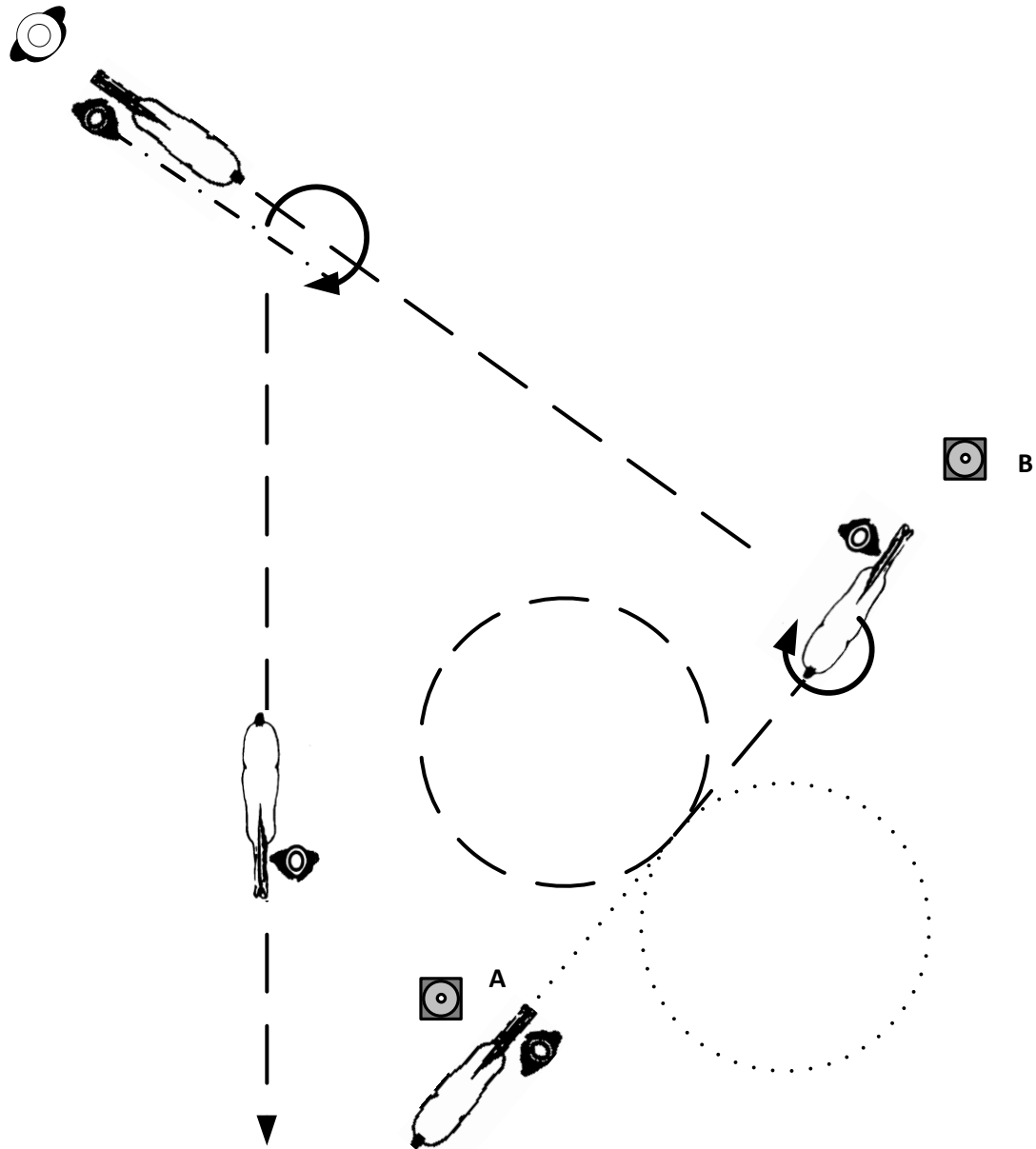


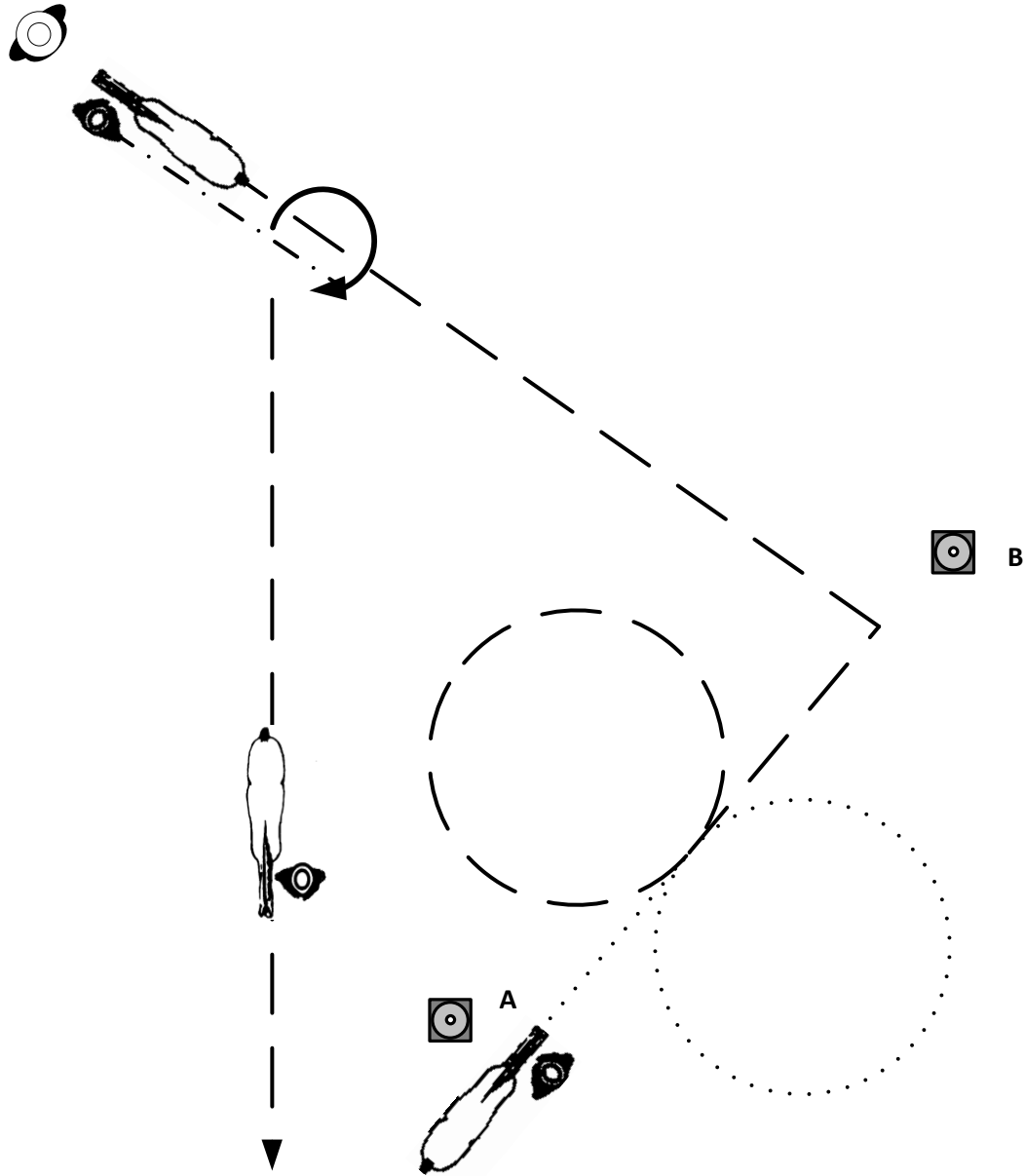
SHOWMANSHIP AT HALTER – LK 2A



1. Be ready at A, Walk towards B, circle right
2. Transition to Jog, circle left in Jog, Jog to B
3. Stop at B, Turn 1¼ (630°) to the right
4. Jog straight line to Judge
5. Stop at the Judge, setup for inspection
6. Backup one horse length
7. turn to the right, Jog to warm-up area

.....	Walk
— — —	Jog
- - - - -	Ext Jog
—————	Lope
- · - · -	Backup
⋈ ⋈ ⋈	Sidepass

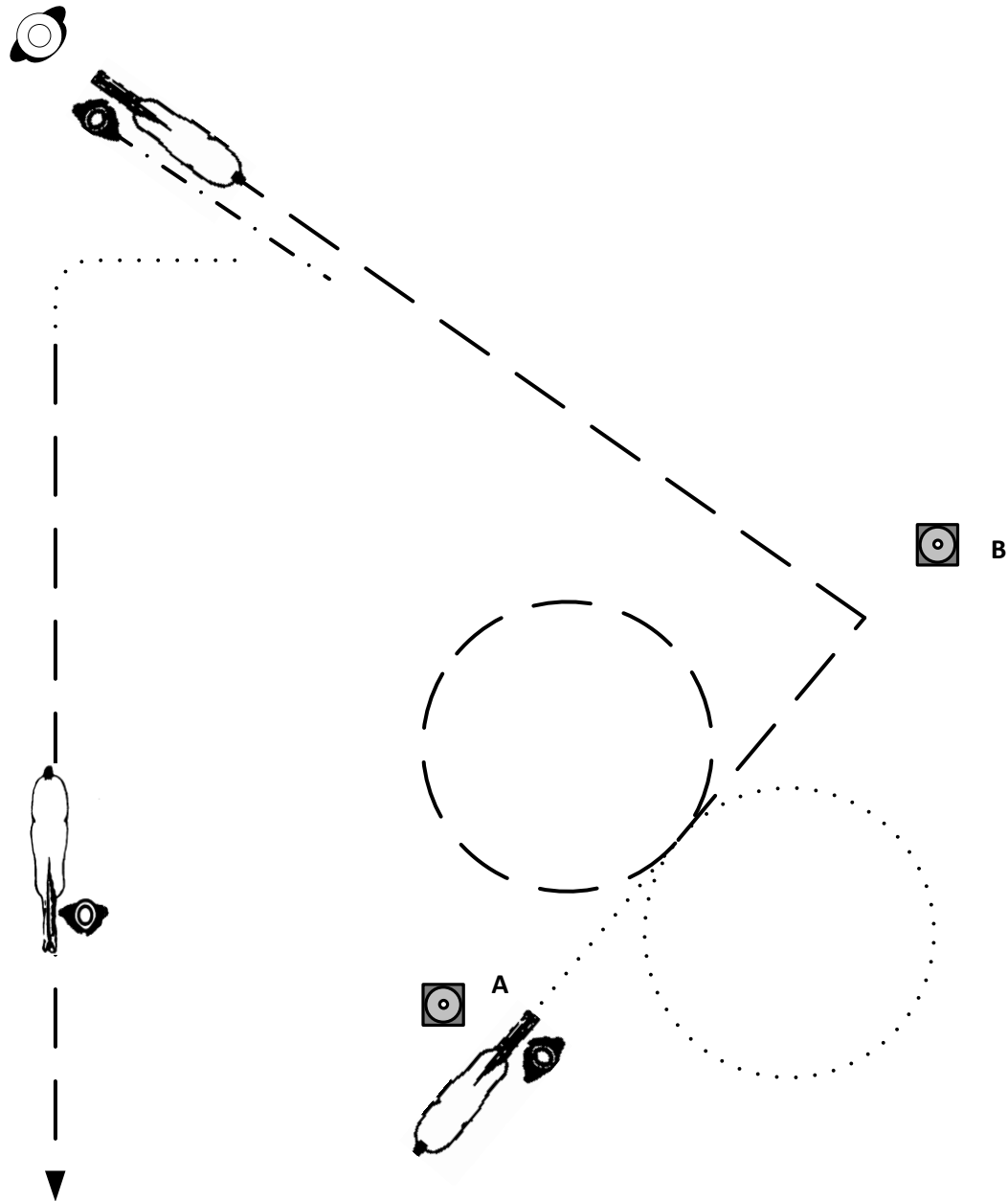
SHOWMANSHIP AT HALTER – LK 3



1. Be ready at A, Walk towards B, circle right
2. Transition to Jog, circle left in Jog, Jog to B
3. At B Jog Corner left, Jog straight line to Judge
4. Stop at the Judge, setup for inspection
5. Backup one horse length
6. turn to the right, Jog to warm-up area

.....	Walk
— — —	Jog
- - - -	Ext Jog
————	Lope
- . - .	Backup
⋈	Sidepass

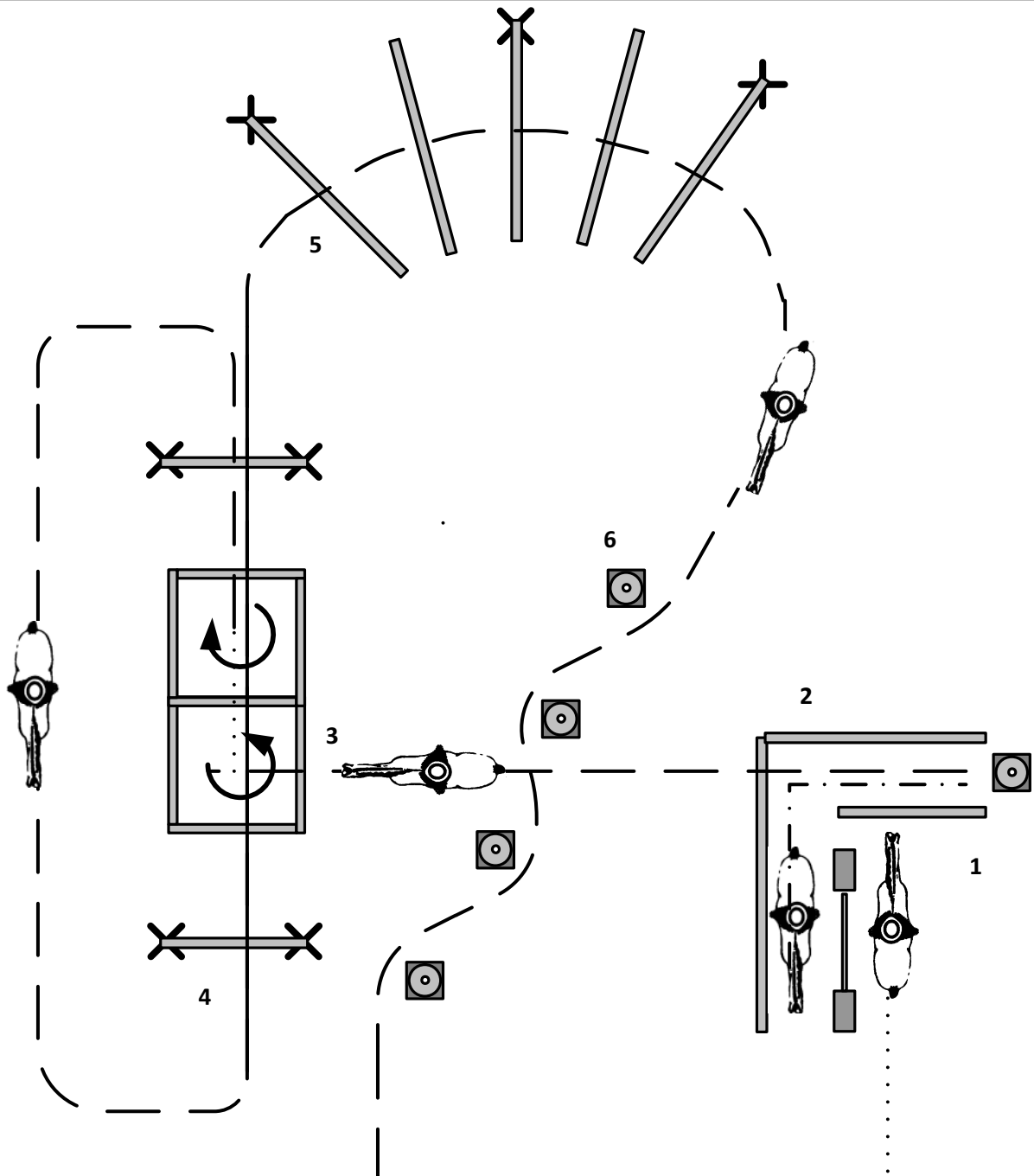
SHOWMANSHIP AT HALTER – LK 4



1. Bereithalten bei A, in walk richtung B, Zirkel nach rechts
2. Übergang in Jog, Zirkel nach links, Jog zu B
3. Bei B Jog um die Ecke, Jog gerade Linie zu Richter
4. Stop beim Richter, setup for inspection
5. Backup eine Pferdelänge
6. Erst Walk, dann Jog zu warm-up area

.....	Walk
-----	Jog
- - - - -	Ext Jog
—————	Lope
- · - · - ·	Backup
⋈	Sidepass

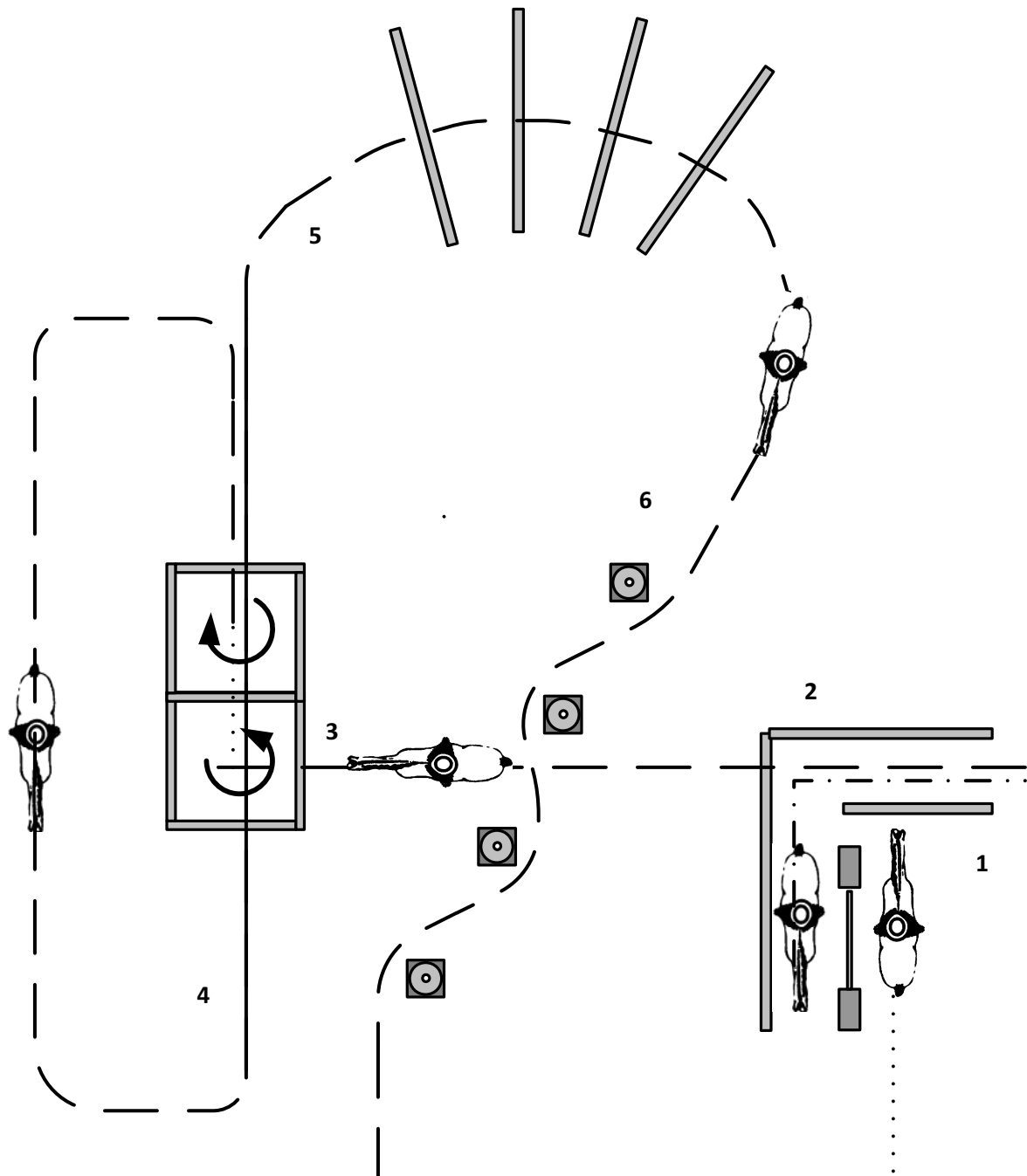
TRAIL – LK1/2A



1. Walk to Gate, work Gate left hand
2. Backup figure "L", Jog out
3. Jog in box, turn left 270° ($\frac{3}{4}$), walk in other box, turn right 360° ($1/1$), jog out, jog over
4. Lope over
5. Jog over
6. Jog slalom

- Walk
- — — — — Jog
- - - - - Extended Jog
- Lope
- - - - - Backup
- ⤵ ⤴ ⤵ Sidepass

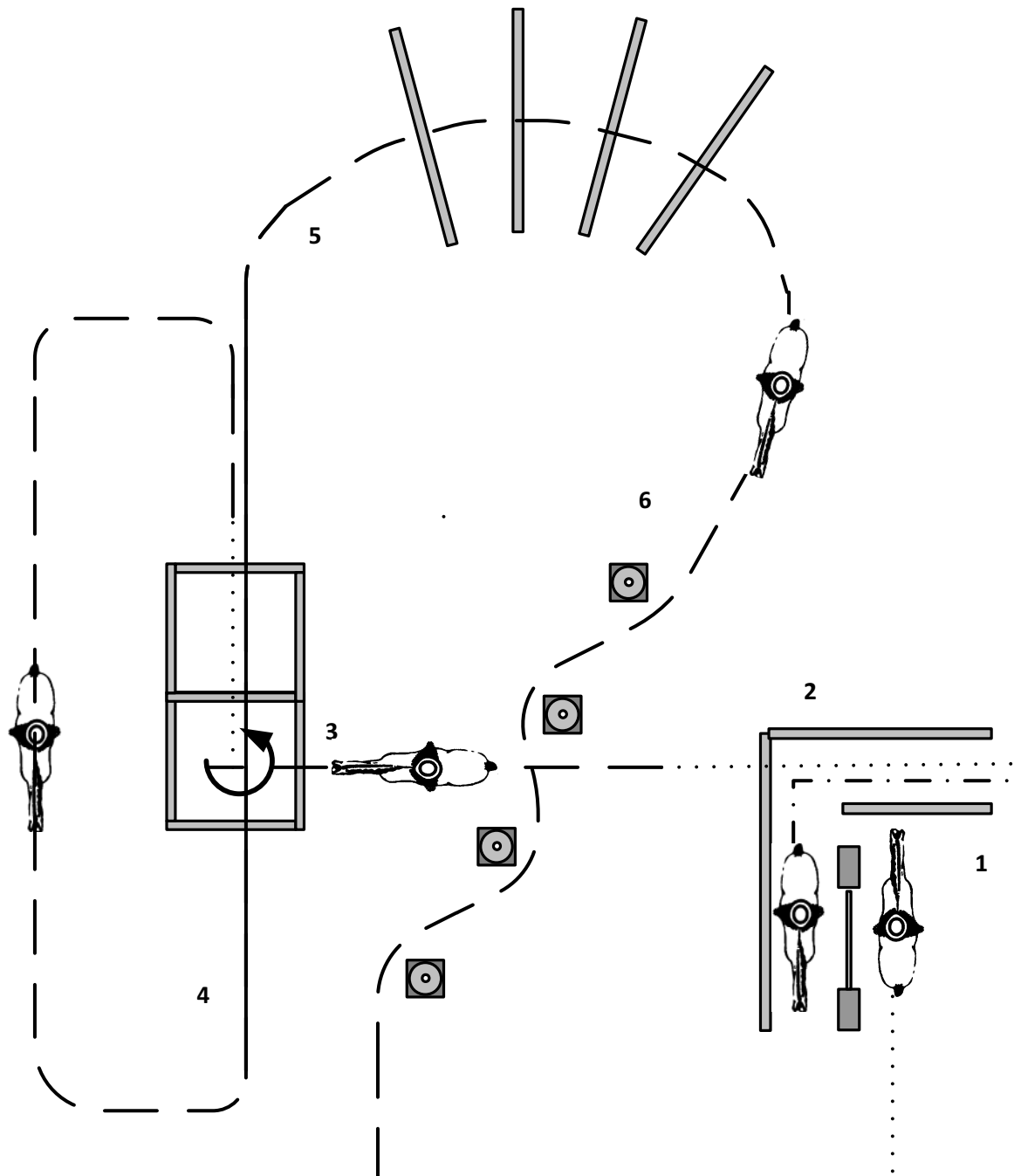
TRAIL – LK3



1. Walk to Gate, work Gate left hand
2. Backup figure "L", Jog out
3. Jog in box, turn left 270° (¾), walk in other box, turn right 360° (1/1), jog out
4. Lope over
5. Jog over
6. Jog slalom

- Walk
- — — — — Jog
- · - · - · Extended Jog
- Lope
- · - · - · Backup
- ⋈ ⋈ ⋈ Sidepass

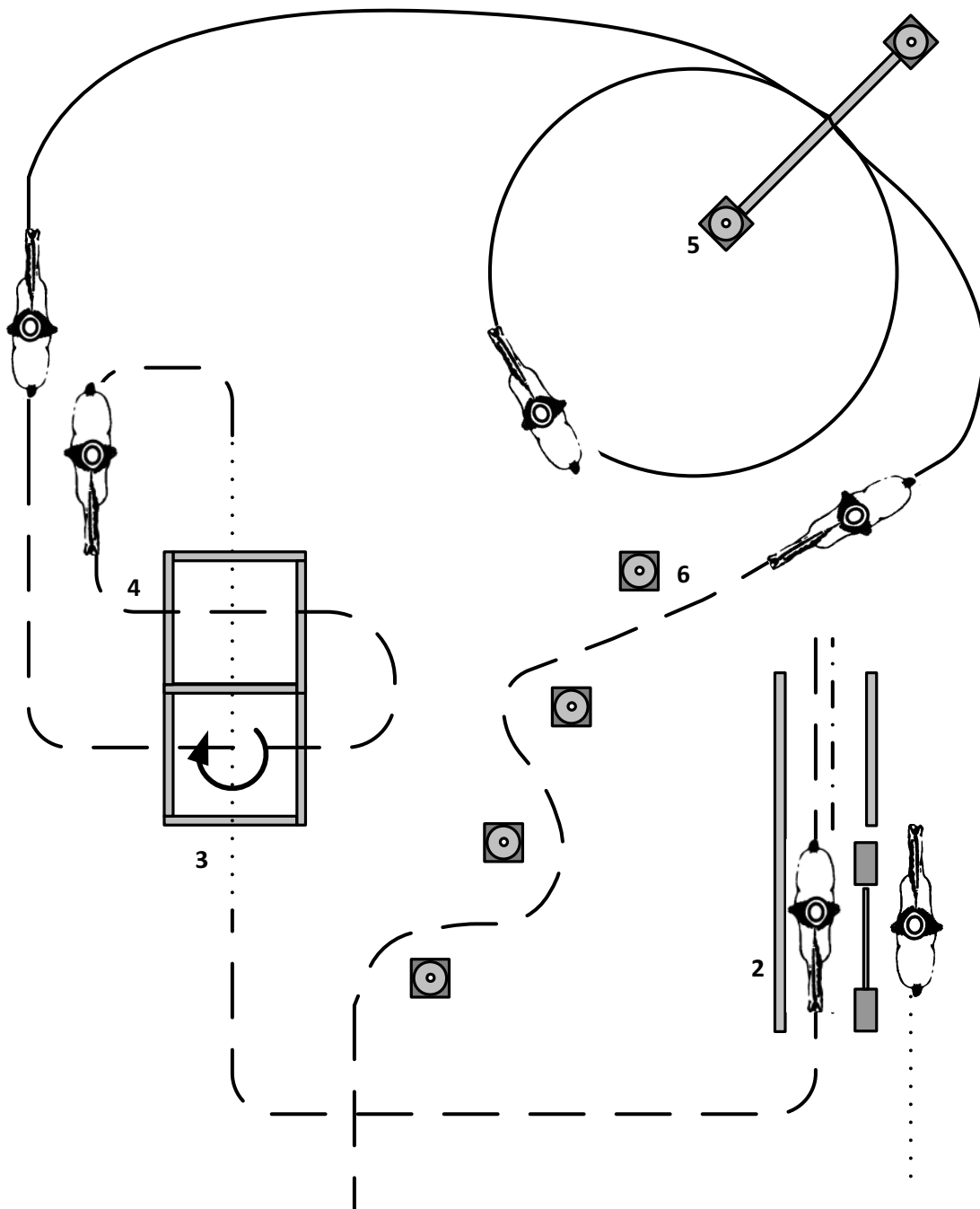
TRAIL – GREEN HORSE



1. Walk zu Tor, Tor mit Linken Hand bearbeiten
2. Backup zwischen Stänge, Walk aus
3. Jog in box, turn rechts 270° (¾), walk over, Übergang Jog
4. Lope over
5. Jog over
6. Jog slalom

- Walk
- — — Jog
- - - - - Extended Jog
- Lope
- - - - - Backup
- ↻ ↑ ↻ Sidepass

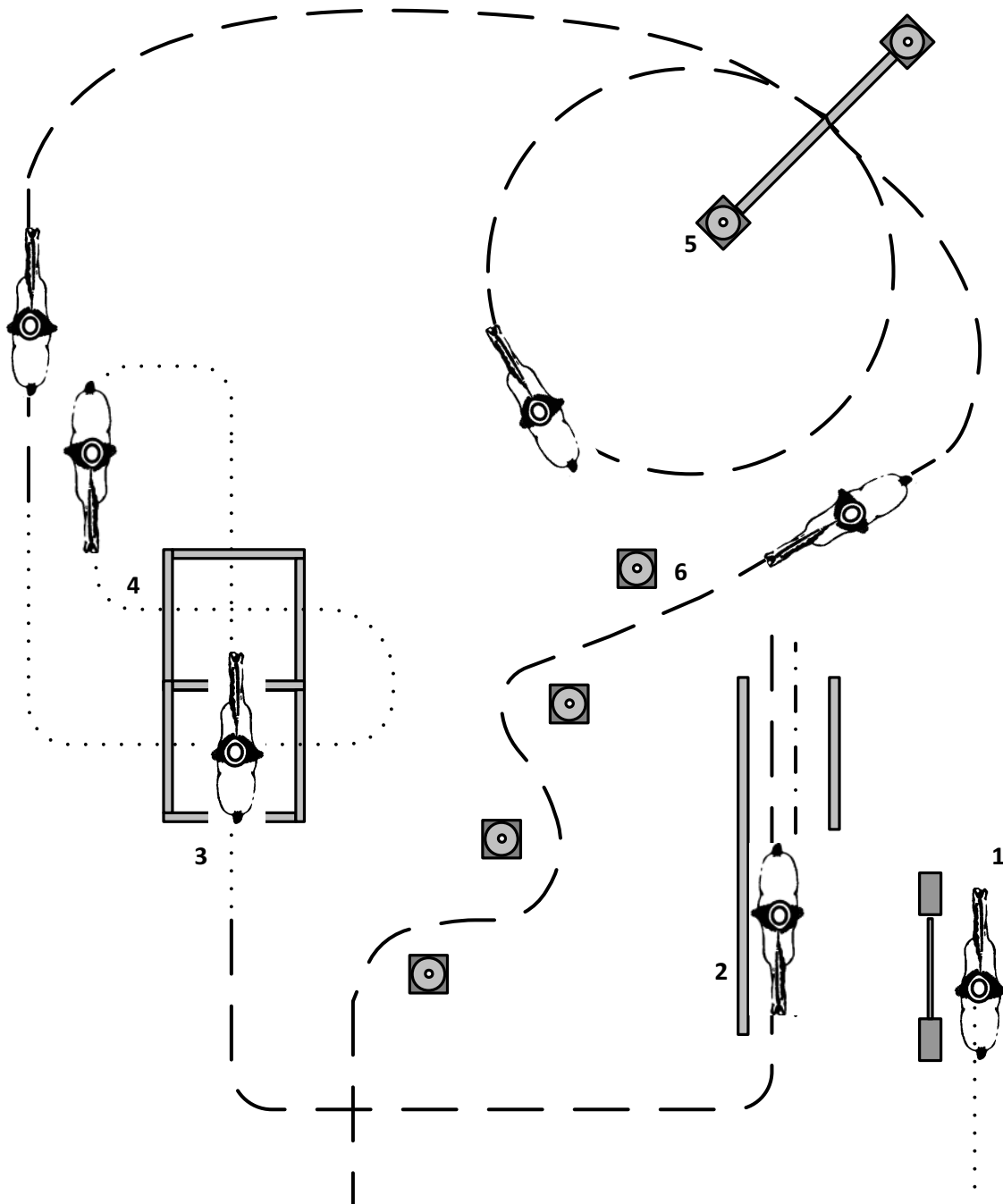
TRAIL – LK 4/5



1. Walk zu Tor, Tor mit Linken Hand bearbeiten
2. Backup zwischen Stänge, Jog aus
3. Walk in box, turn rechts 360° (1/1), walk over, Übergang Jog
4. Jog over
5. Lope over, lope Zirkel rechts
6. Jog slalom

- Walk
- Jog
- - - - - Extended Jog
- Lope
- - - - - Backup
- ↻ ↑ ↻ Sidepass

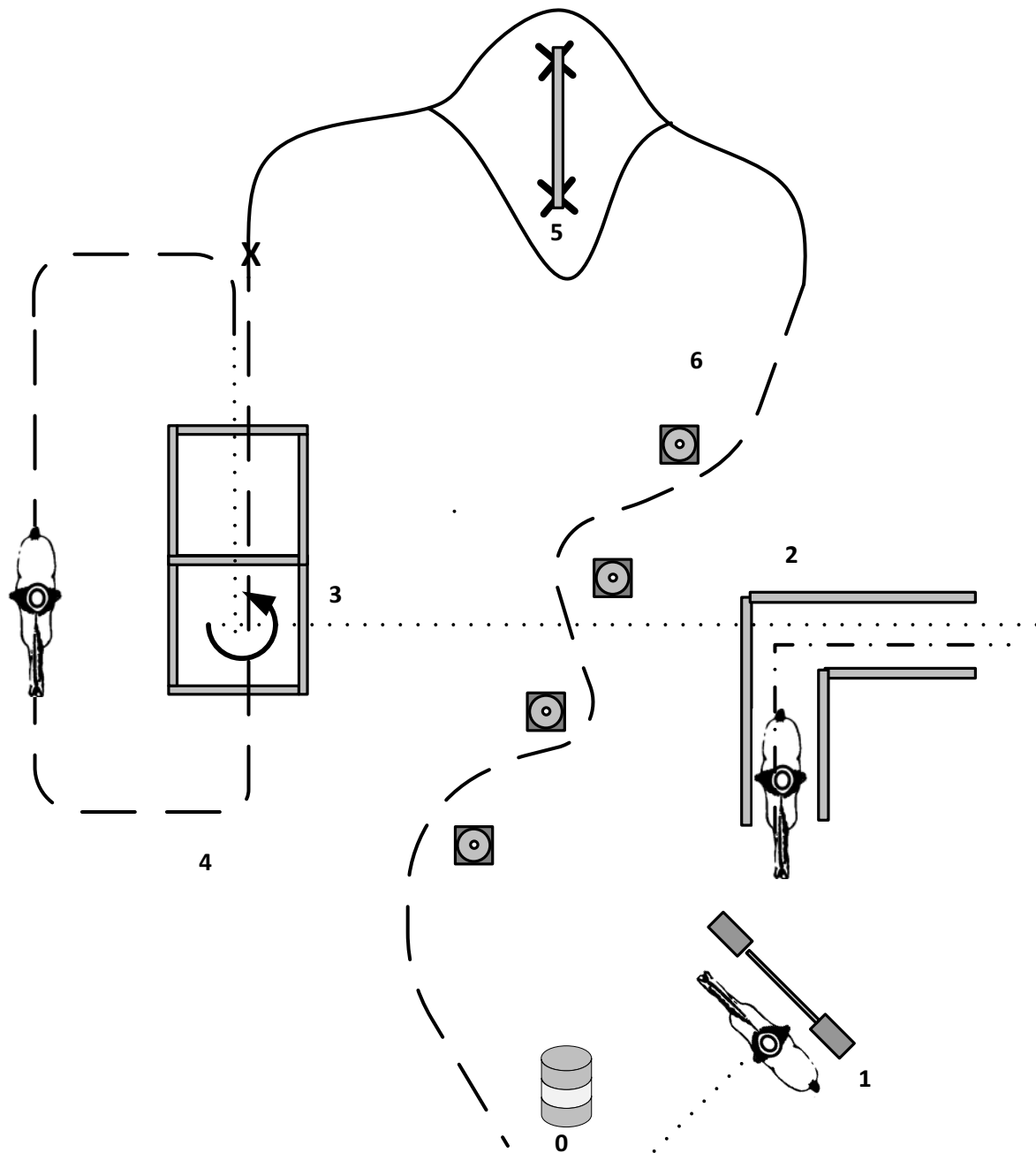
TRAIL – WALK/TROT



1. Walk zu Tor, Tor mit Linken Hand bearbeiten
2. Backup zwischen Stänge, Jog aus
3. Walk in erste Box, stop und pause 5 sec, walk in zweite Box, walk out
4. Walk over
5. Jog over, jog Zirkel rechts
6. Jog slalom

- Walk
- Jog
- - - - - Extended Jog
- Lope
- - - - - Backup
- ⤵ ⤴ Sidepass

HORSE AND DOG TRAIL – LK3-5

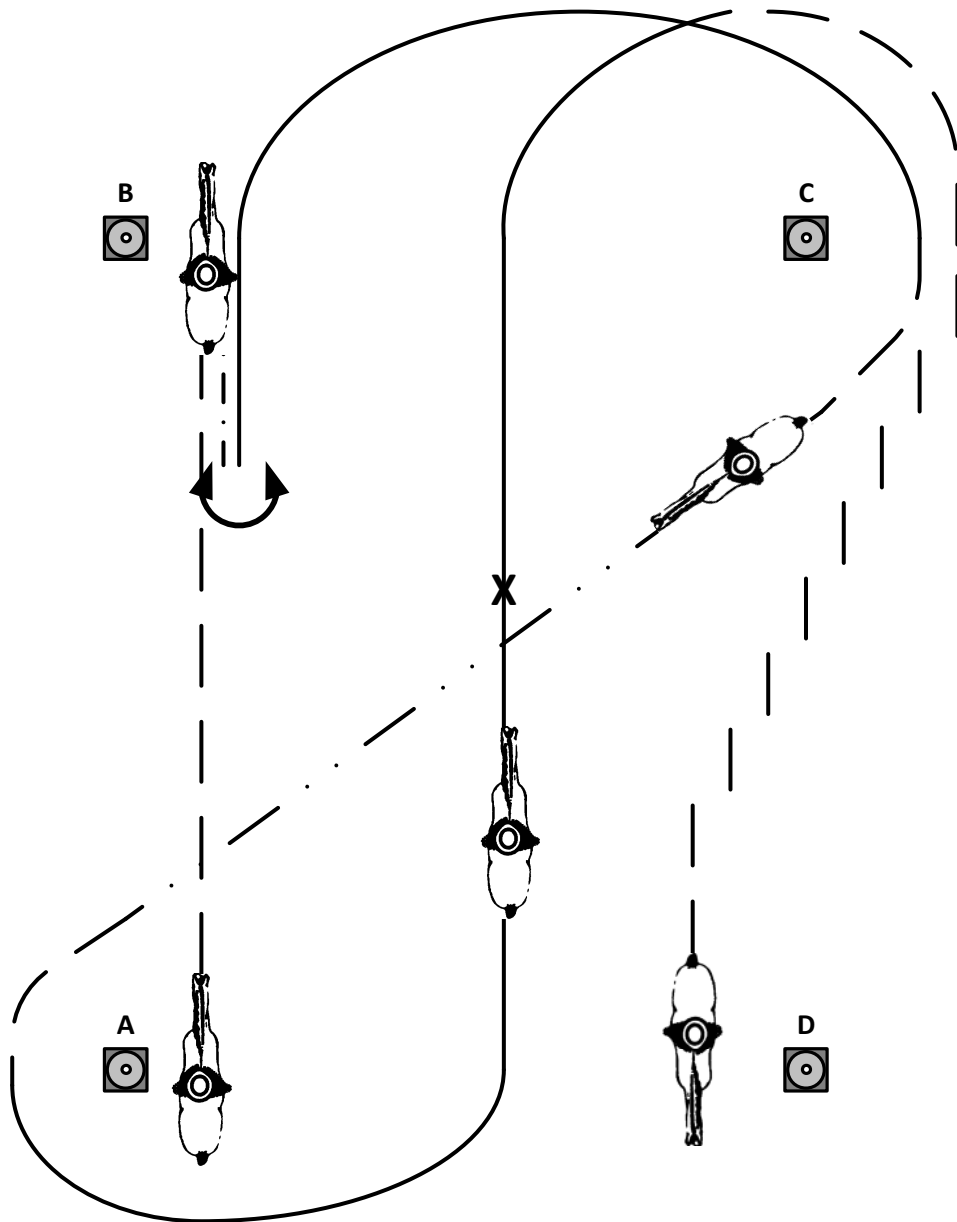


0. Ableinen

1. Walk to Gate, Hund abliegen, work Gate, Hund am Fuß
2. Hund abliegen, Backup figure "L", walk out, Hund am Fuß
3. Hund abliegen, walk in box, turn left 270° (¾), walk through other box, Hund am Fuß
4. Lope over
5. Leadchange at X (flying or simple), Jump for Dog only (horse in Lope, right lead)
6. Jog slalom
0. Anleinen

.....	Walk
— — —	Jog
- - - - -	Extended Jog
—————	Lope
- - - - -	Backup
⋈ ⋈ ⋈	Sidepass

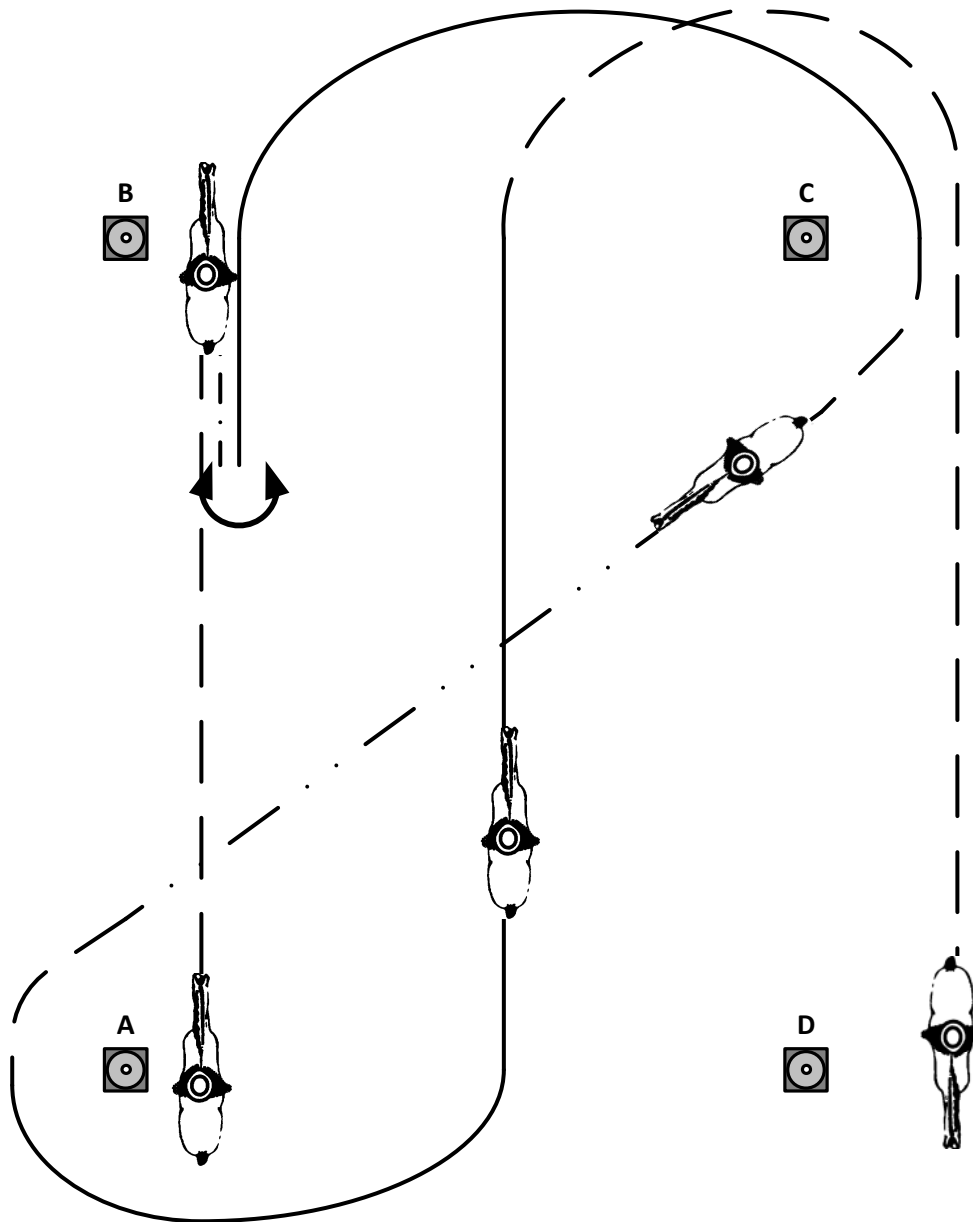
WESTERN HORSEMANSHIP – LK 1/2A



1. Jog from A to B
2. Stop, backup one horselengt, turn 360° either way
3. Lope right lead around C
4. Extended Jog to A
5. Lope left lead around A, flying or simple leadchange at X, lope right lead
6. Jog, leg yield, stop at D

- Walk
- Jog
- · - · - · Extended Jog
- Lope
- - - - Backup
- ↻ ↑ ↻ Sidepass

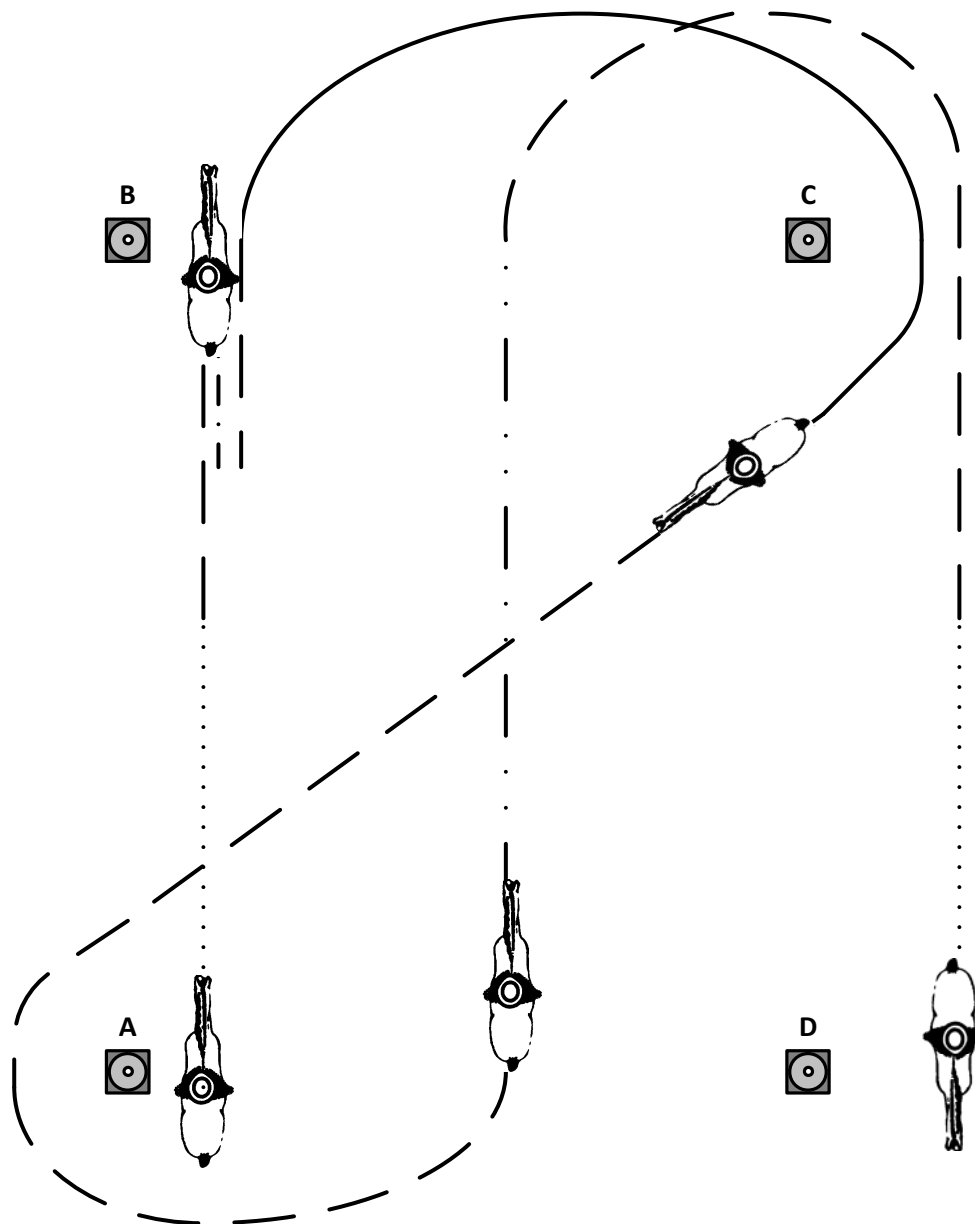
WESTERN HORSEMANSHIP – LK3



1. Jog from A to B
2. Stop, backup one horselengt, turn 360° either way
3. Lope right lead around C
4. Extended Jog to A
5. Lope left lead around A
6. Jog, stop at D

- Walk
- Jog
- · - · - · Extended Jog
- Lope
- · - · Backup
- ↺ ↑ ↻ Sidepass

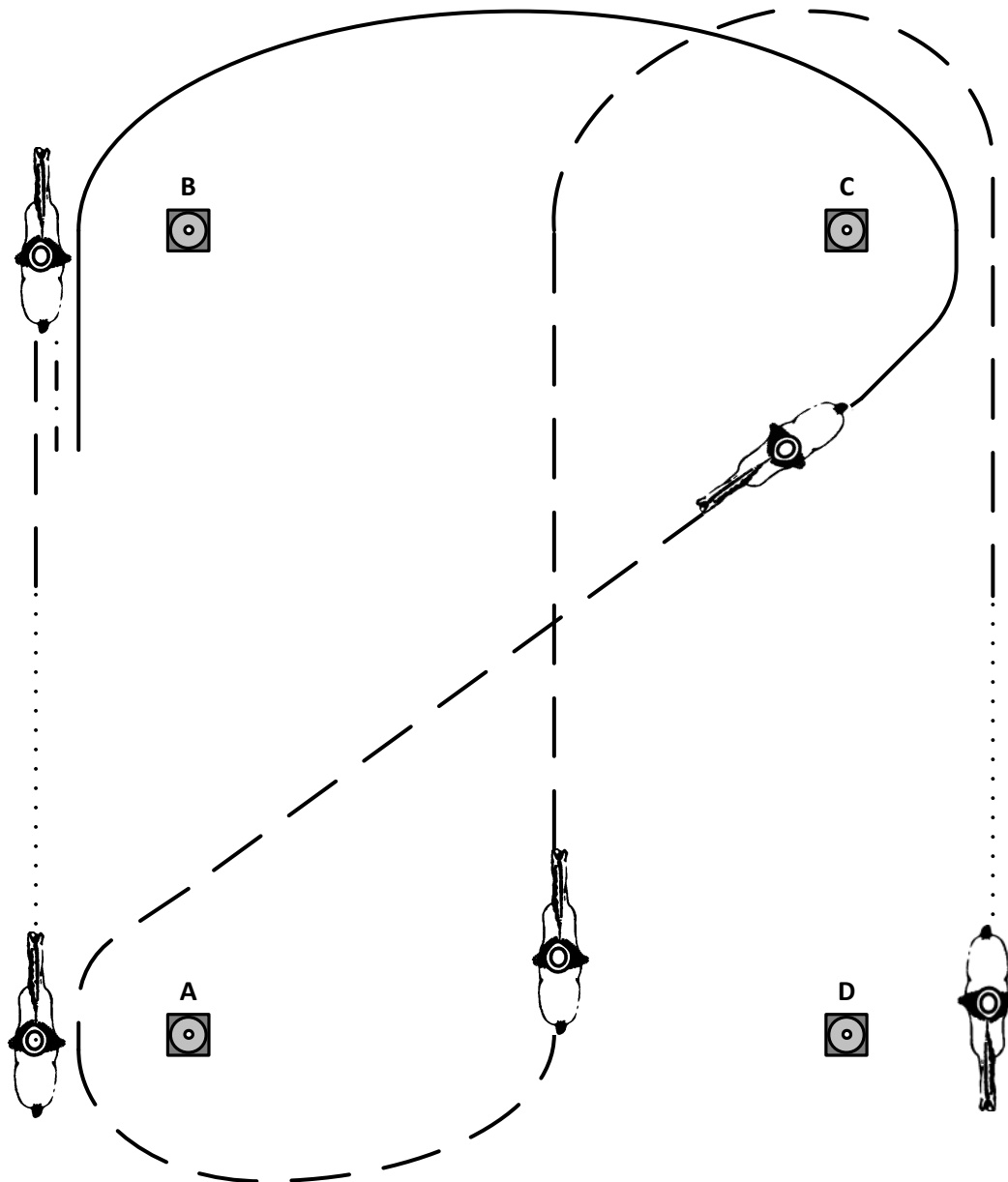
W. HORSEMANSHIP – LK4/5A, GREEN HORSE



1. Bei A Walk, Halberwege richtung B Jog
2. Bei B Stop und Backup eine Pferdelänge
3. Übergang (darf über walk/jog) Lope right lead um C
4. Übergang Jog, jog um A
5. Auf der Mittellinie Extended Jog
6. Normalen Jog um C, Halberwege richtung D Walk, bei D stop

.....	Walk
— — —	Jog
- · - · - ·	Extended Jog
—————	Lope
- · - · - ·	Backup
↻ ↑ ↻	Sidepass

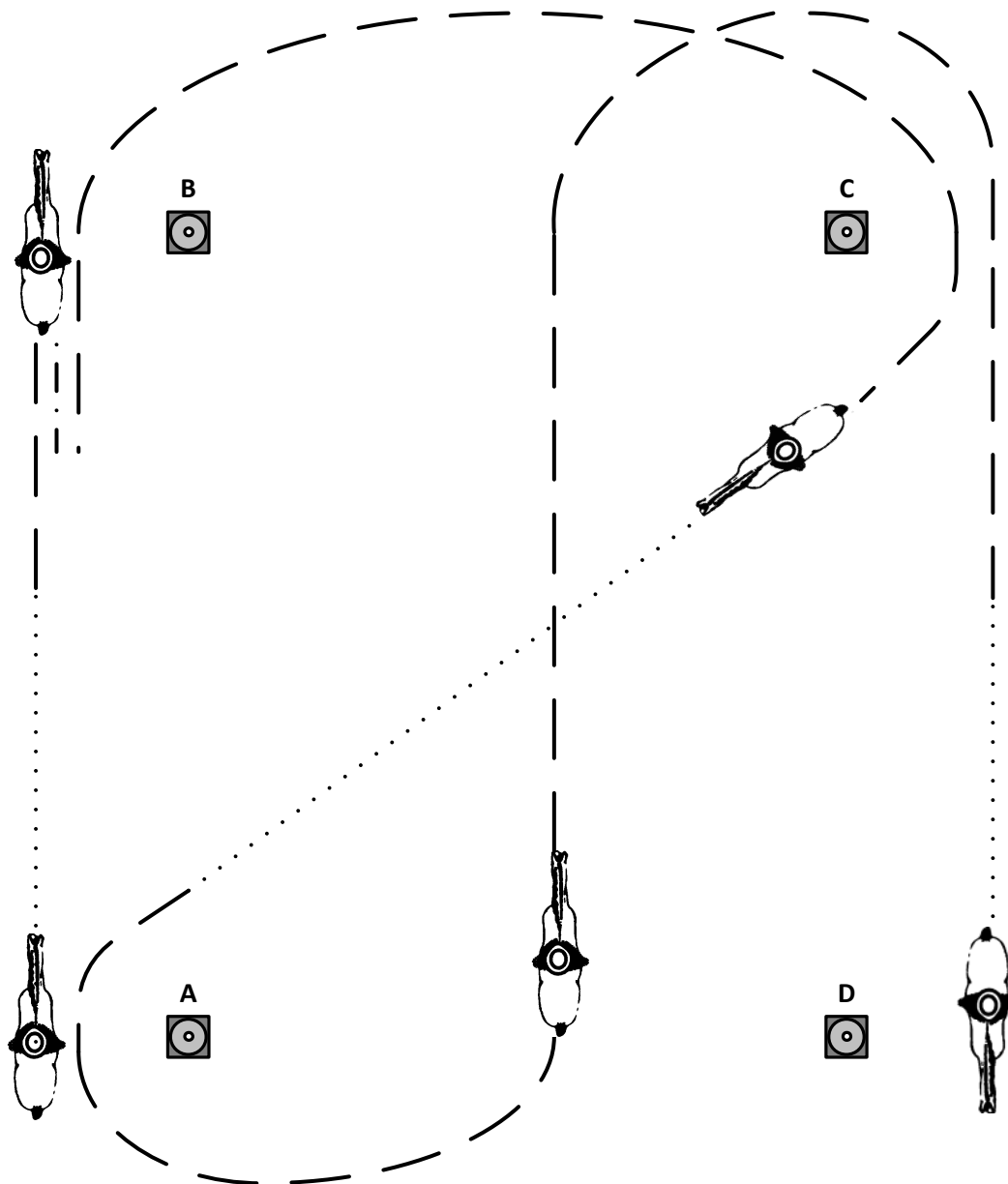
WESTERN HORSEMANSHIP – LK4/5B



1. Bei A Walk, Halberwege richtung B Jog
2. Bei B Stop und Backup eine Pferdelänge
3. Übergang (darf über walk/jog) Lope right lead um C
4. Übergang Jog, jog um A
5. Auf der Mittellinie Jog
6. Jog um C, Halberwege richtung D Walk, bei D stop

.....	Walk
————	Jog
- - - - -	Extended Jog
————	Lope
- . - . -	Backup
↻ ↑ ↻	Sidepass

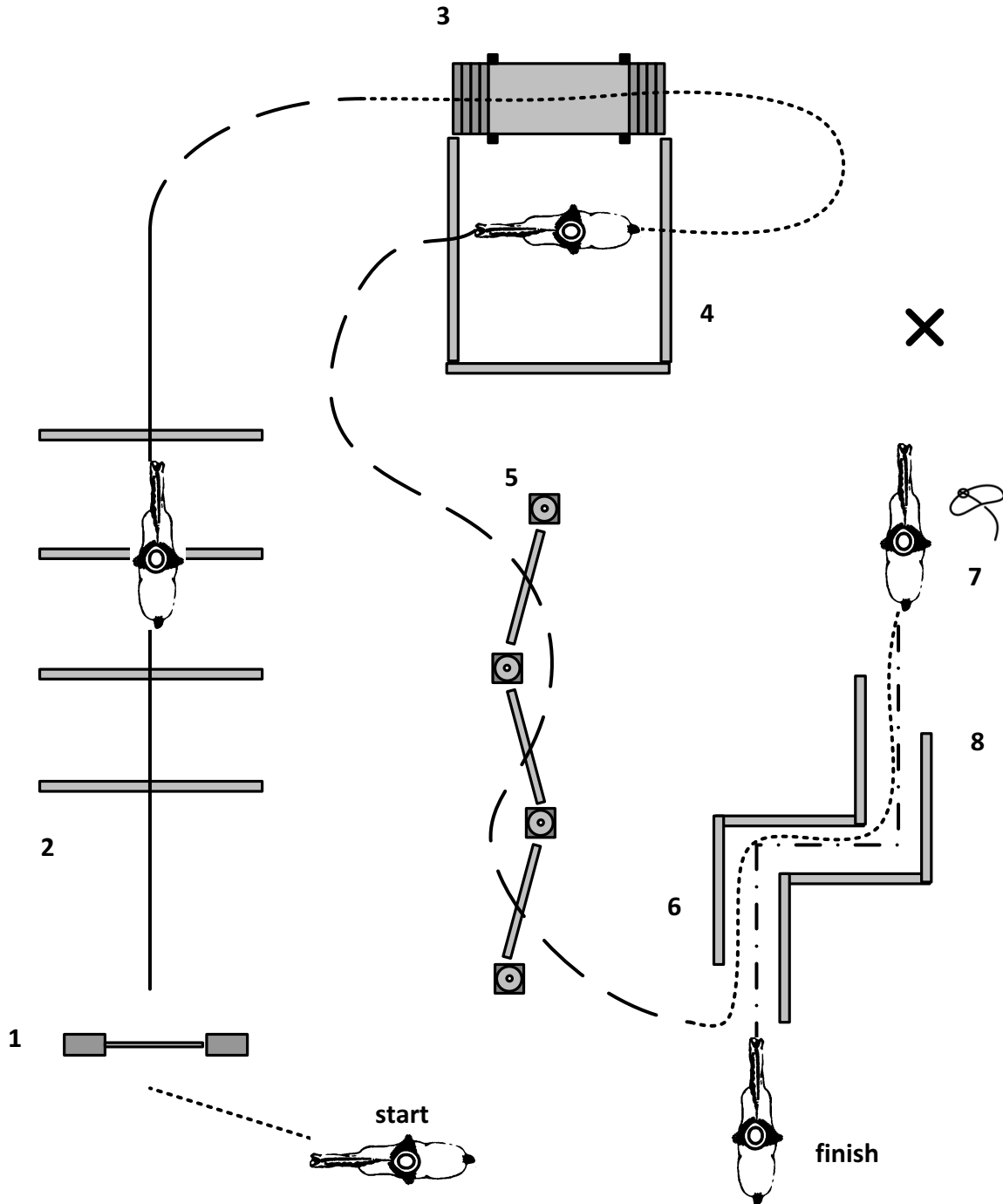
WESTERN HORSEMANSHIP – WALK/TROT



1. Bei A Walk, Halberwege richtung B Jog
2. Bei B Stop und Backup eine Pferdelänge
3. Übergang (darf über walk) Jog, Jog um C
4. Übergang Walk, übergang Jog, Jog um A
5. Auf der Mittellinie gerade Linie Jog
6. Jog um C, Halberwege richtung D Walk, bei D stop

.....	Walk
— — —	Jog
- · - · - ·	Extended Jog
—————	Lope
- · - · - ·	Backup
↻ ↑ ↻	Sidepass

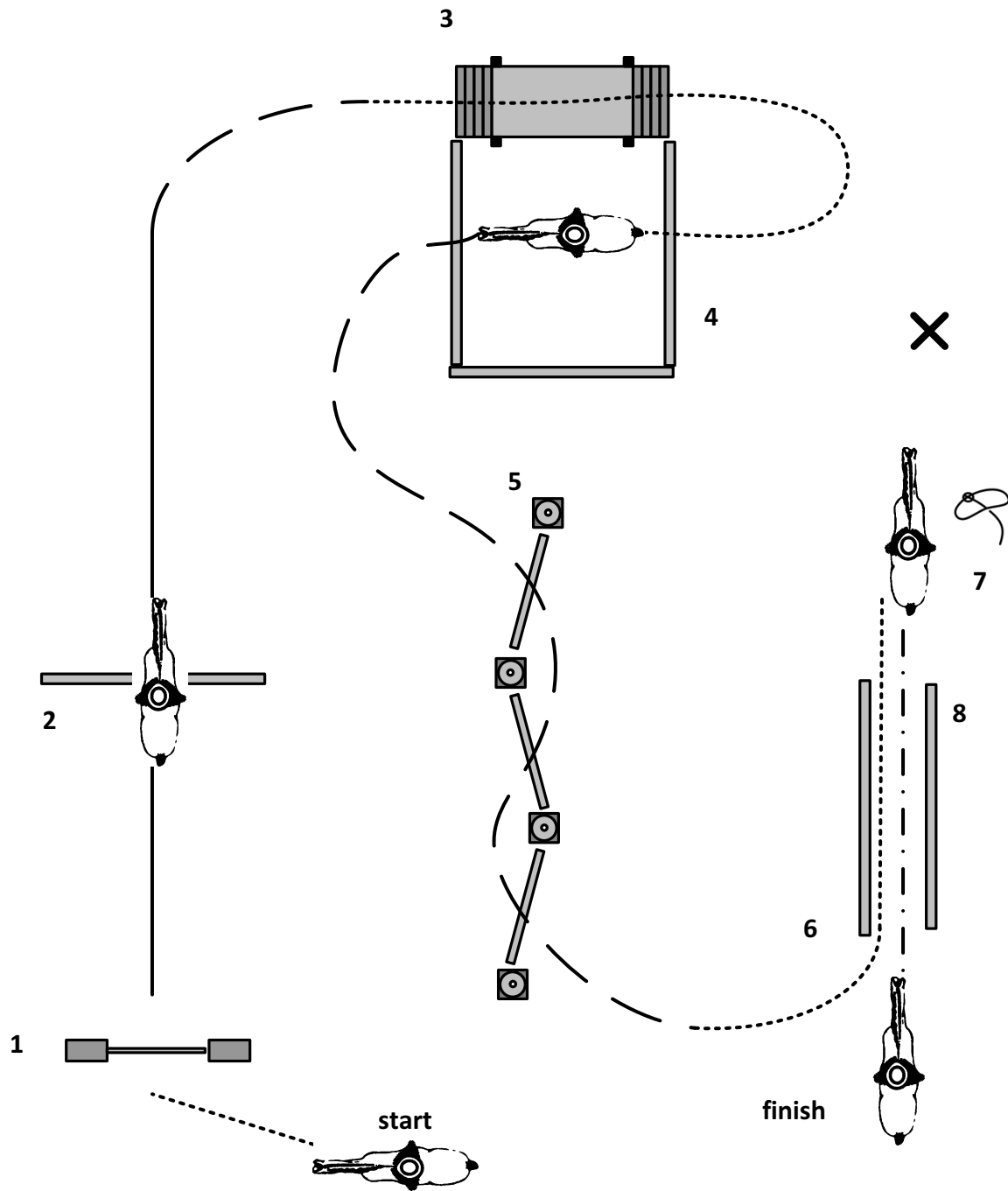
RANCH TRAIL – LK1-3



1. Gate
2. Lope over (left lead)
3. Bridge
4. Ground tie, sweep bridge
5. Jog over
6. Walk through
7. Lasso
8. Backup

- Walk
- — — Jog
- · - · - Extended Jog
- Lope
- - - Backup
- ↻ ↑ ↻ Sidepass

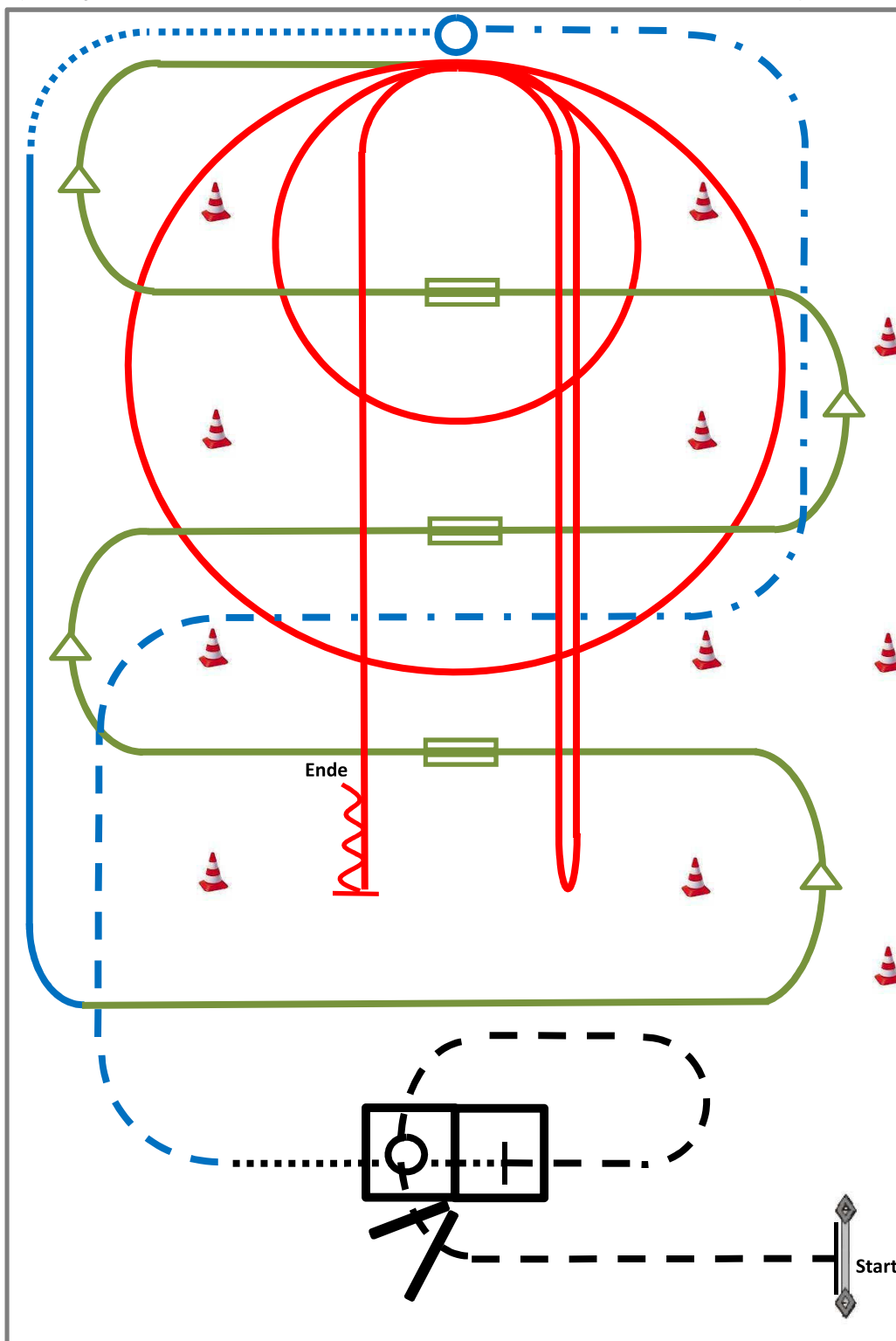
RANCH TRAIL – LK4-5








1. Tor
2. Lope over
3. Brücke
4. Ground tie, Brücke fegen
5. Jog over
6. Walk durch Gasse
7. Lasso
8. Backup

- Walk
- Jog
- · - · - Extended Jog
- Lope
- - - Backup
- ⤵ ⤴ Sidepass

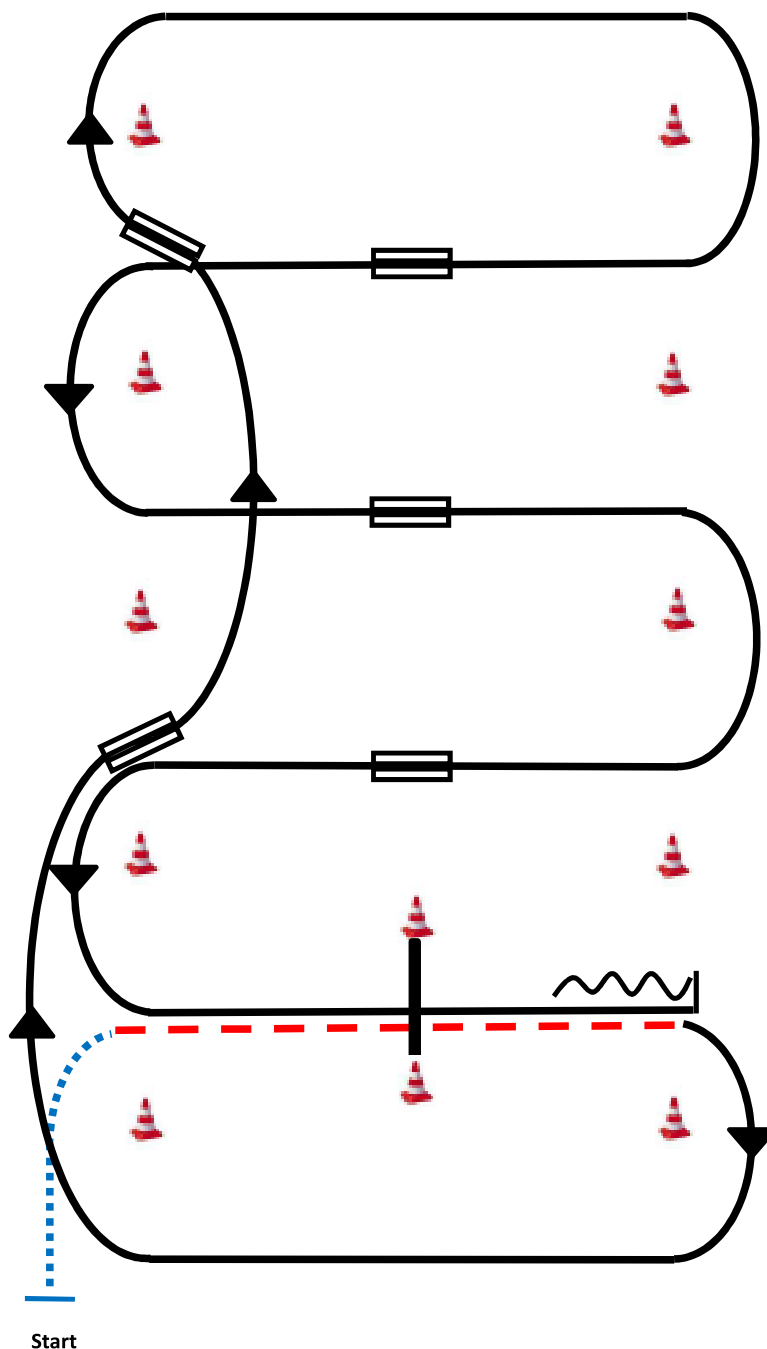
Pattern SUHO 2018 #7: (Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 25x50m)



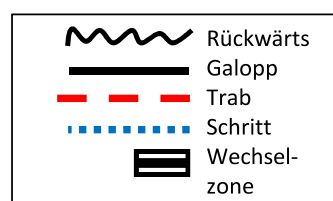
- 1) rope gate over pole (TH)
- 2) jog over, jog in, stop (TH)
- 3) walk in, 360° turn either way, walk out (TH)
- 4) trot, extended trot, stop (RR)
- 5) turn 360° each direction either way first (RR)
- 6) walk, lope (RR)
- 7) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 8) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 9) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 10) 2 Zirkel Galopp (rechts), 1. groß und schnell, 2. klein und langsam (RN)
- 11) Rechtsgalopp, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, rollback links, kein Verharren (RN)
- 12) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren. (RN)

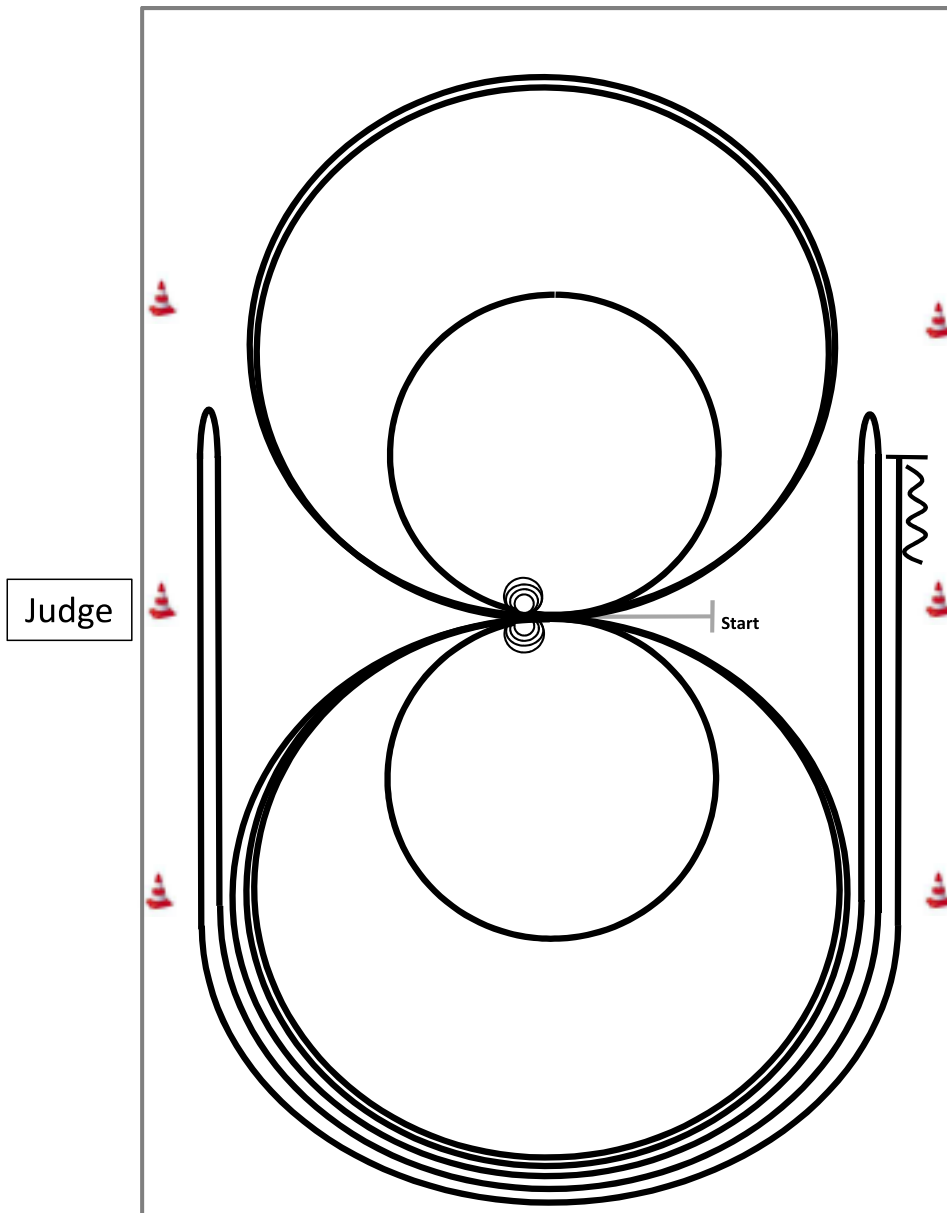
	Back
	Lope
	Jog/Trot
	Walk
	Lead change flying/simple

§ 7609 Western Riding-Pattern 8 (für junior Pferde)



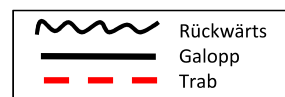
- 1) Schritt, Übergang zum Trab zwischen den ersten beiden Markern, Trab über die Stange.
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite.
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie.
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie.
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 7) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 8) Galopp über die Stange.
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten mind. 3m.





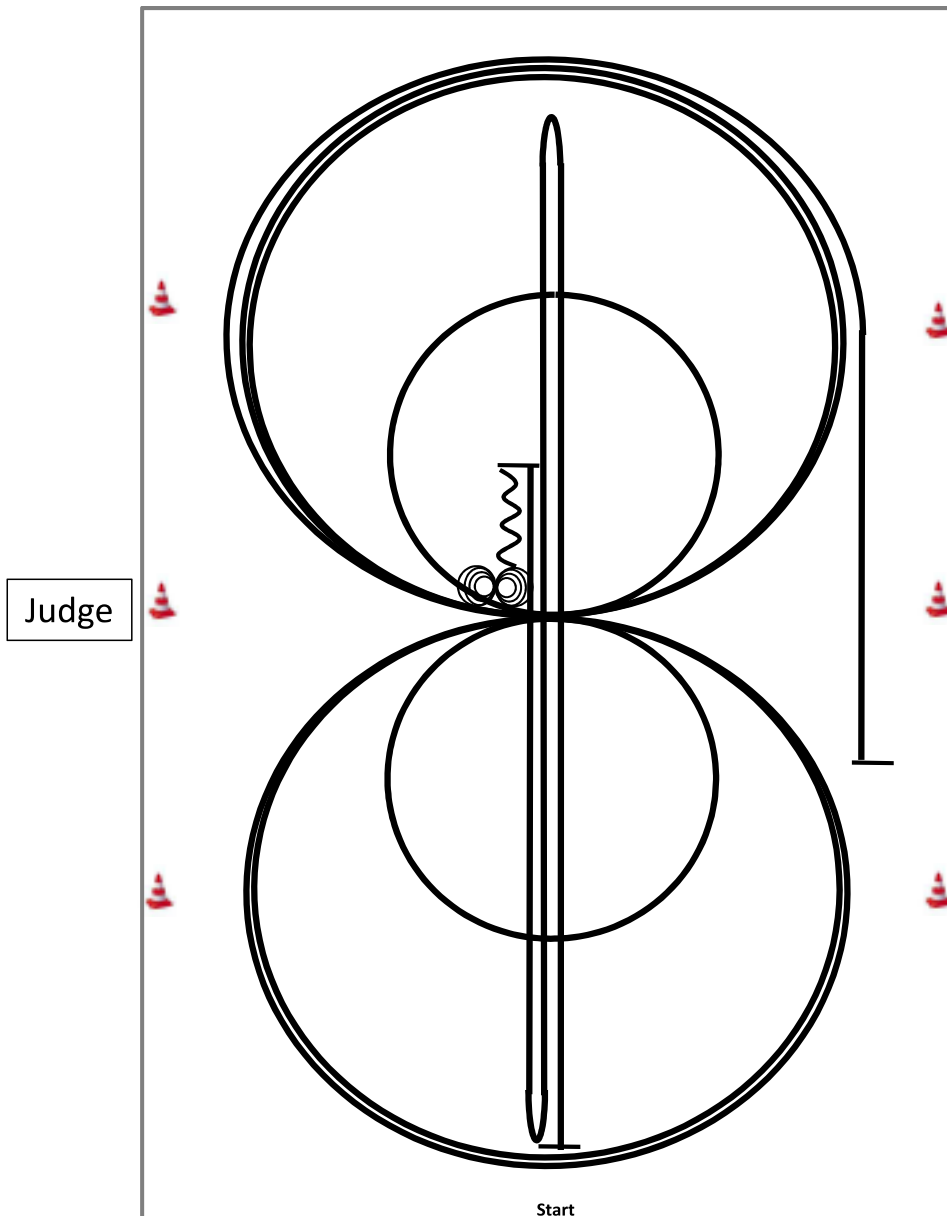
Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.



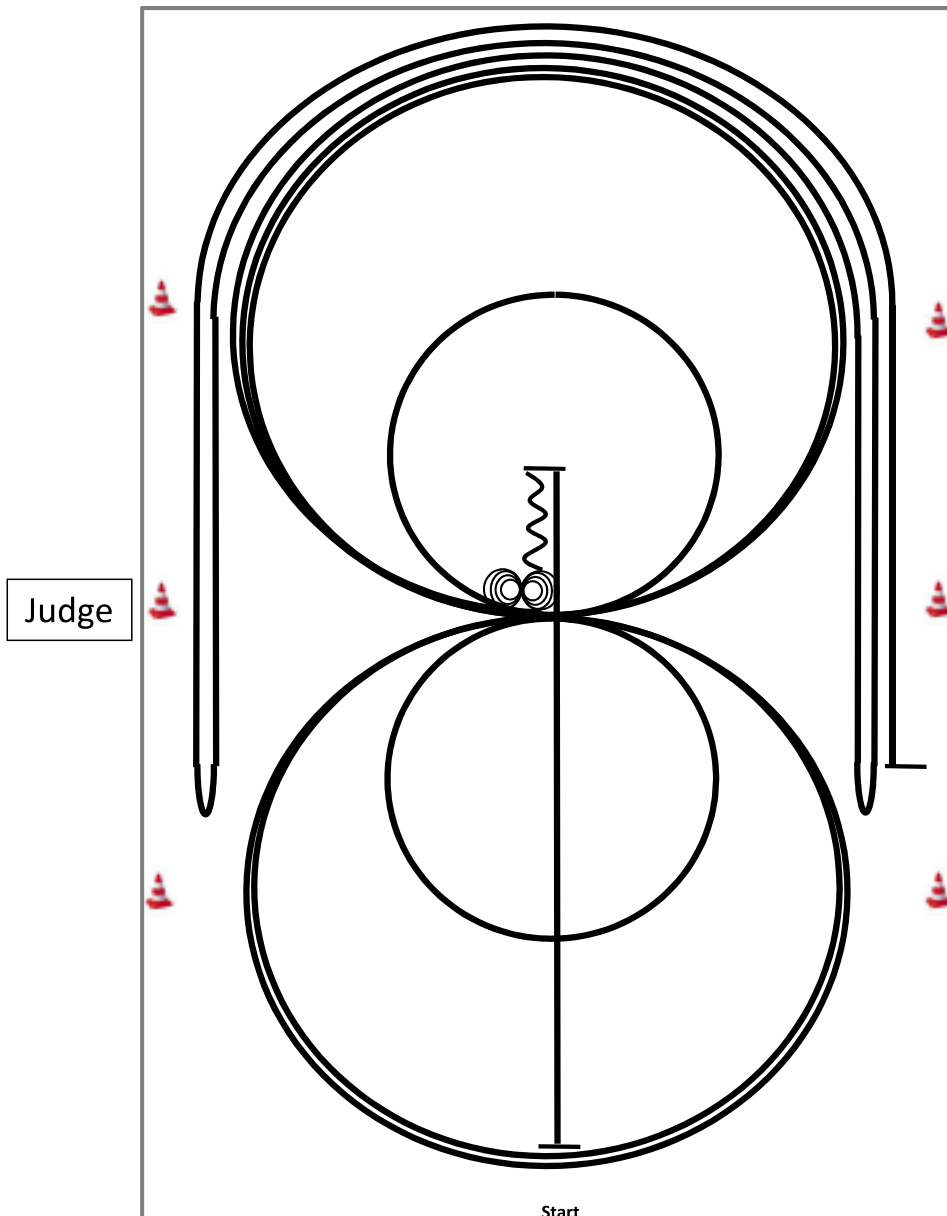
- 1) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 2) 4 Spins **links**, verharren.
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

§ 7831 Reining-Pattern 7


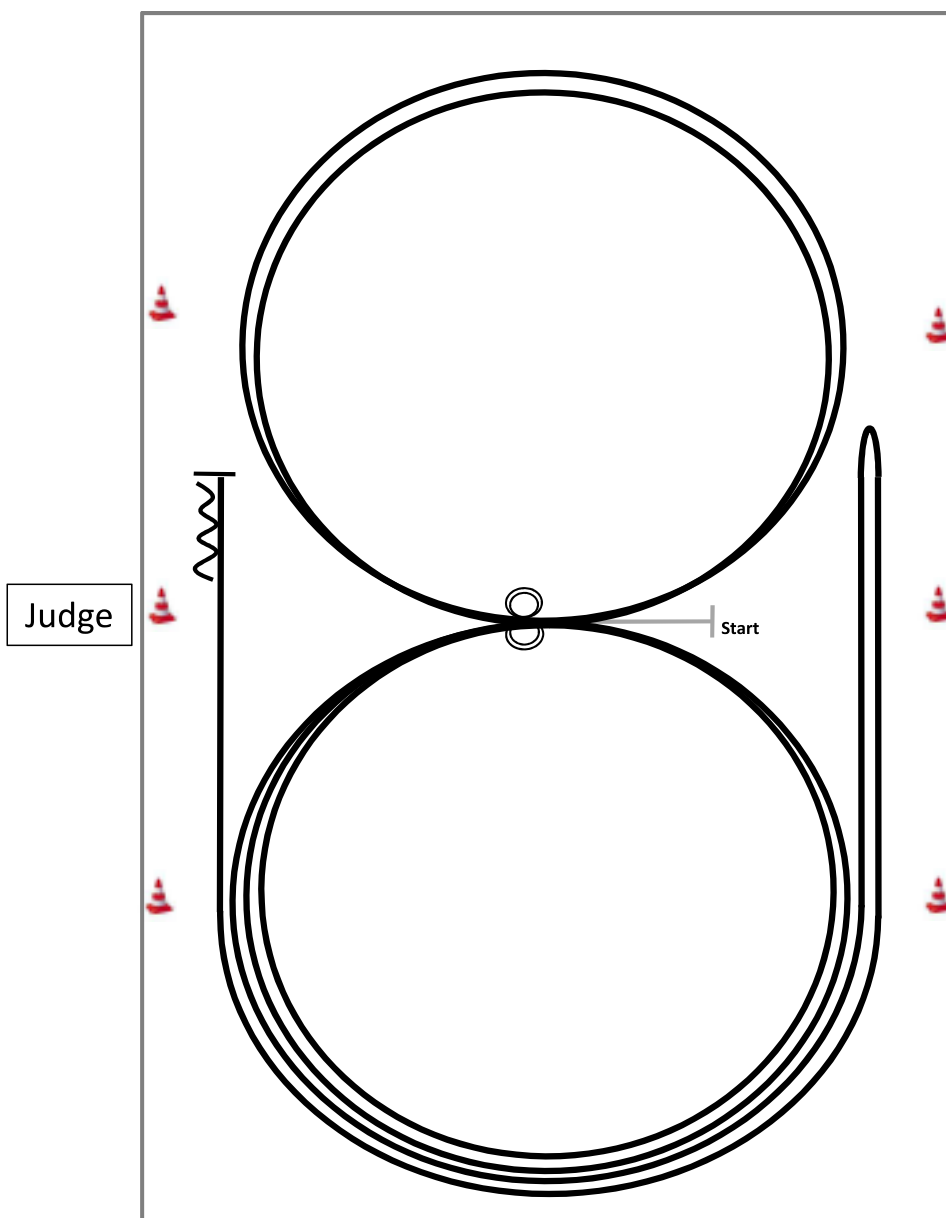
- | | |
|--|-----------|
| | Rückwärts |
| | Galopp |
| | Trab |
- 1) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
 - 2) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
 - 3) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3m, verharren.
 - 4) 4 Spins **rechts**, verharren.
 - 5) 4¼ Spins **links**, verharren.
 - 6) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
 - 7) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
 - 8) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



- 1) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3m, verharren.
- 2) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 3) 4¼ Spins **links**, verharren.
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, Galoppwechsel bei X.
- 5) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1.klein** und langsam, 2.+3.groß und schnell, Galoppwechsel bei X.
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 8) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

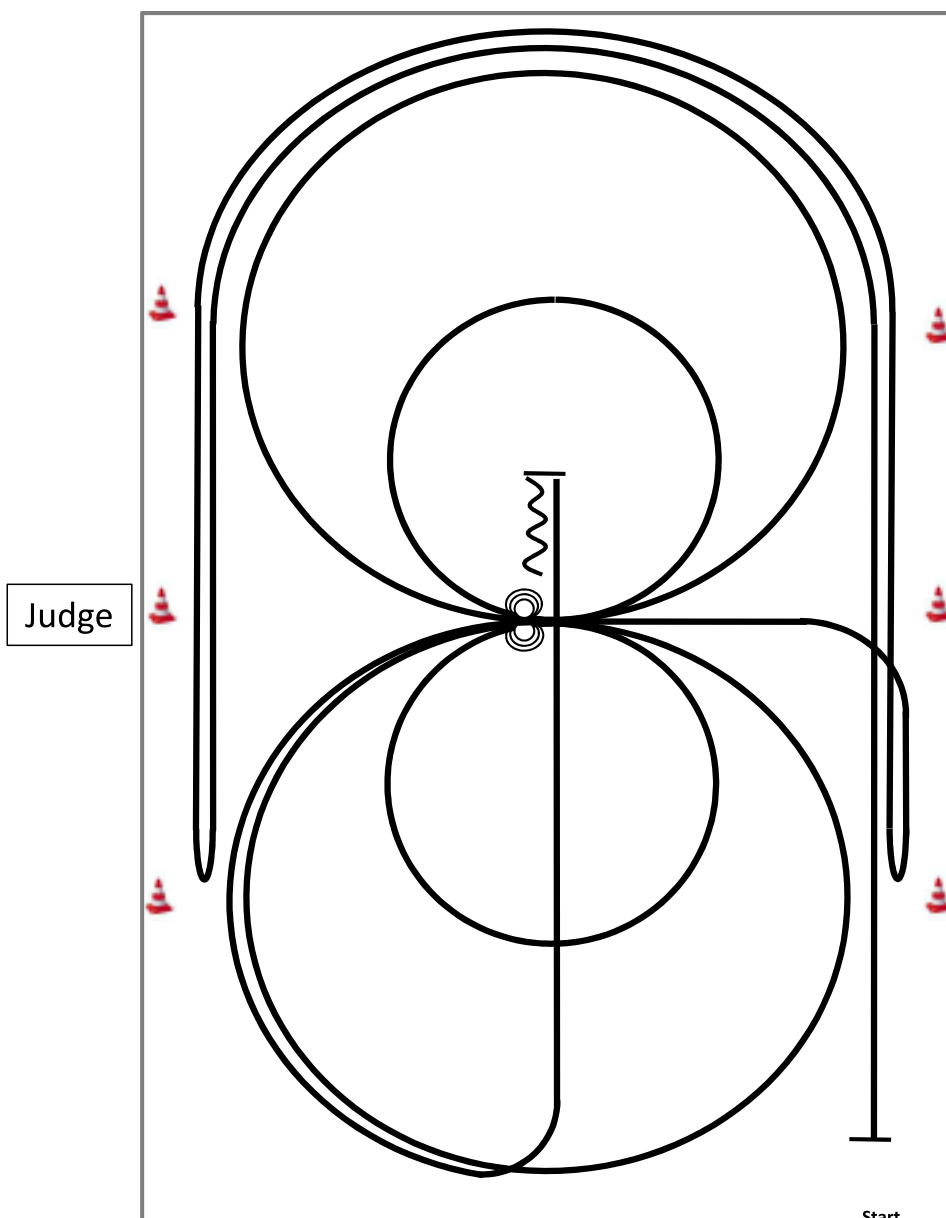


Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

	Rückwärts
	Galopp
	Trab

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), stop bei X, Verharren.
- 2) 2 Spins **links**, verharren.
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), stop bei X, Verharren.
- 4) 2 Spins **rechts**, verharren.
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

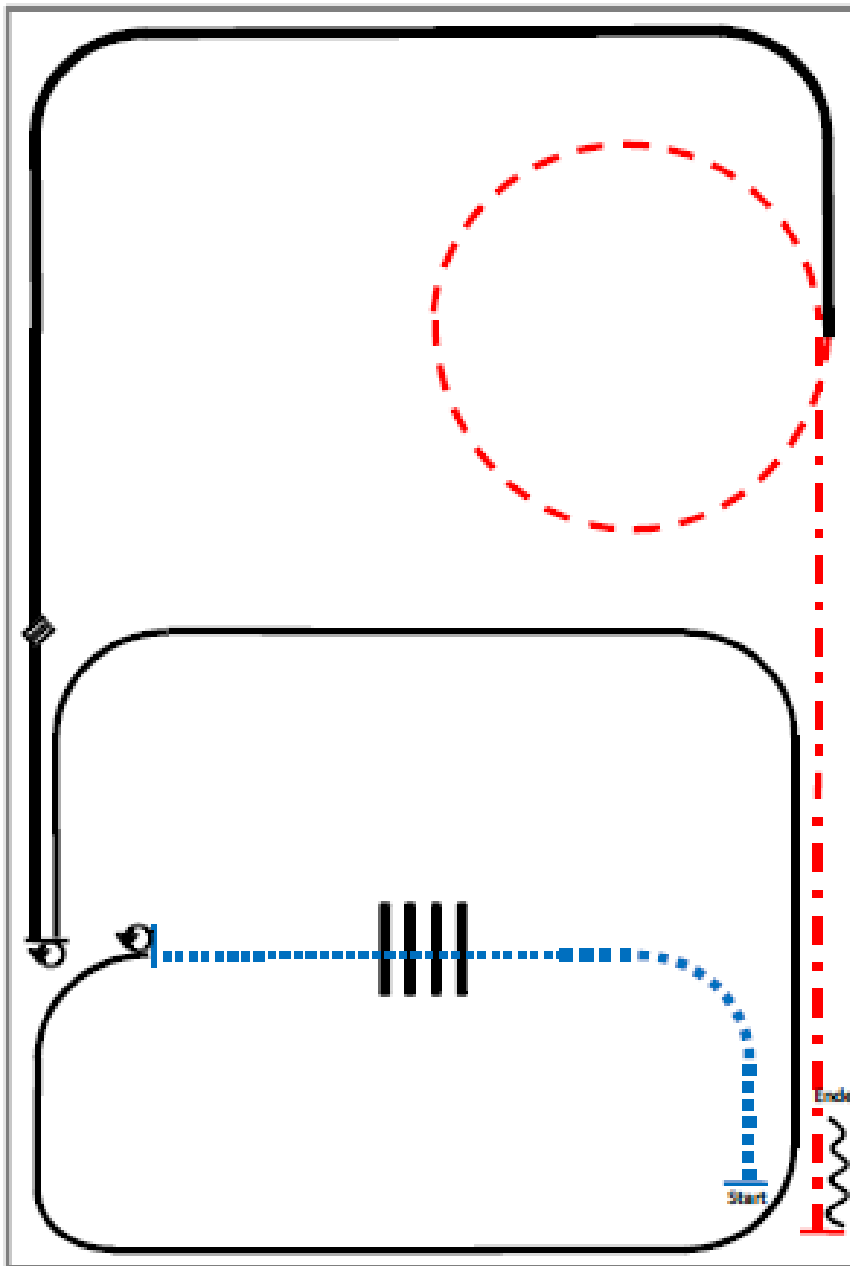


- 1) Galopp mind. 6m von der Bande entfernt, (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **rechts**, kein Verharren.
- 2) Galopp, (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, stop mind. 6m. von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, rollback **links**, kein Verharren. Galopp zu X.
- 3) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1.groß und schnell, **2.klein** und langsam, stop bei X.
- 4) 3 Spins **links**, verharren.
- 5) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.groß und schnell, **2.klein** und langsam, stop bei X.
- 6) 3 Spins **rechts**, verharren.
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down auf der Mittellinie, stop hinter dem **Mittelmarker**.
- 8) Rückwärtsrichten mind. 3m, verharren.

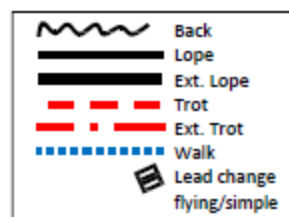
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Pattern RR #2: LK 1/2 A/B sen. Quali
 Arenagröße: mind. 20x40m

LK1A

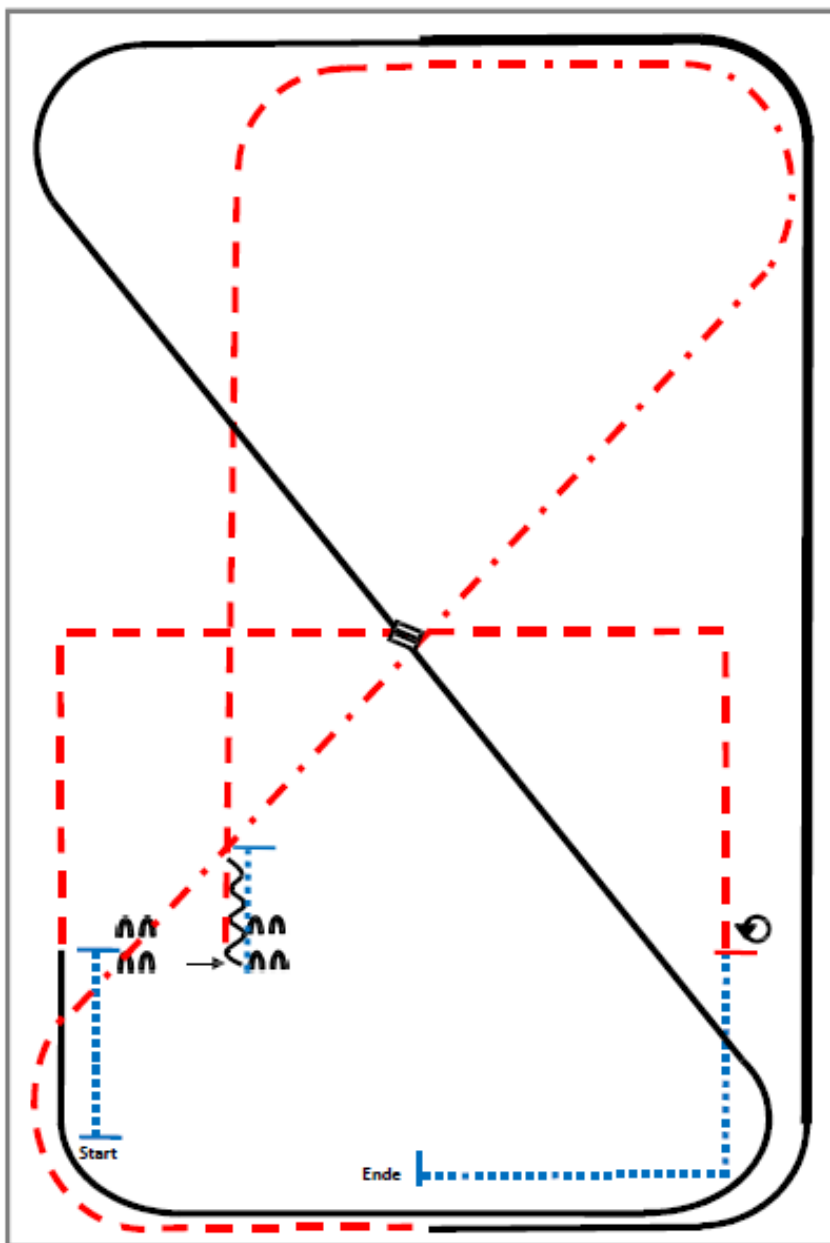


- 1) Extended walk.
- 2) Walk over, walk.
- 3) Stop, 360° turn left.
- 4) Lope left lead.
- 5) Stop, 180° turn right.
- 6) Lope left lead, lead change.
- 7) Lope right lead, extended lope.
- 8) Trot small circle.
- 9) Extended trot.
- 10) Stop, back.

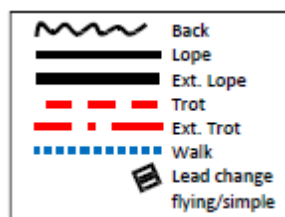


Pattern RR #3: LK 1/2 A/B jun. Quali
 Arenagröße: mind. 20x40m

LK2A

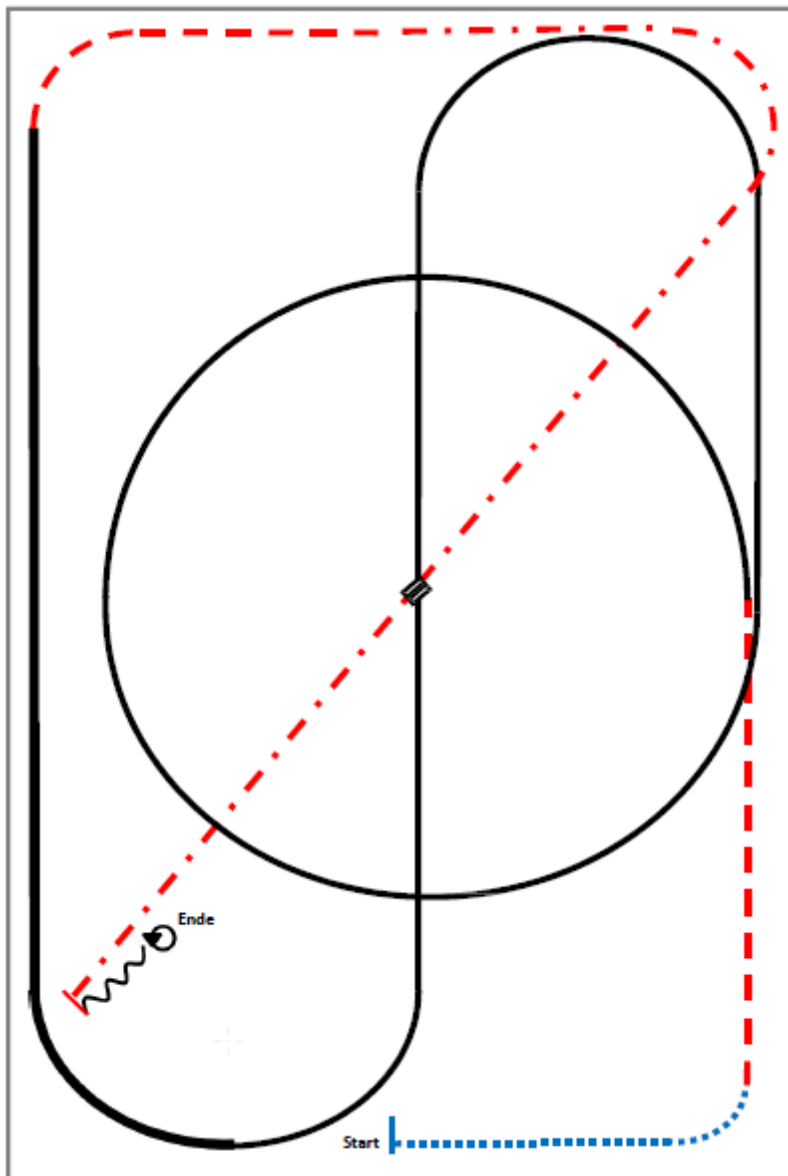


- 1) Walk, stop.
- 2) Sidepass right.
- 3) Walk, stop, back.
- 4) Trot.
- 5) Extended trot, trot.
- 6) Lope left lead.
- 7) Extended lope, lope.
- 8) Leadchange.
- 9) Lope right lead.
- 10) Trot corners.
- 11) Stop, 360° turn left or right,
- 12) Walk, stop.

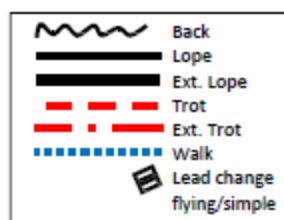


Pattern RR #1: LK3 A/B
 Arenagröße: mind. 20x40m

LK3A

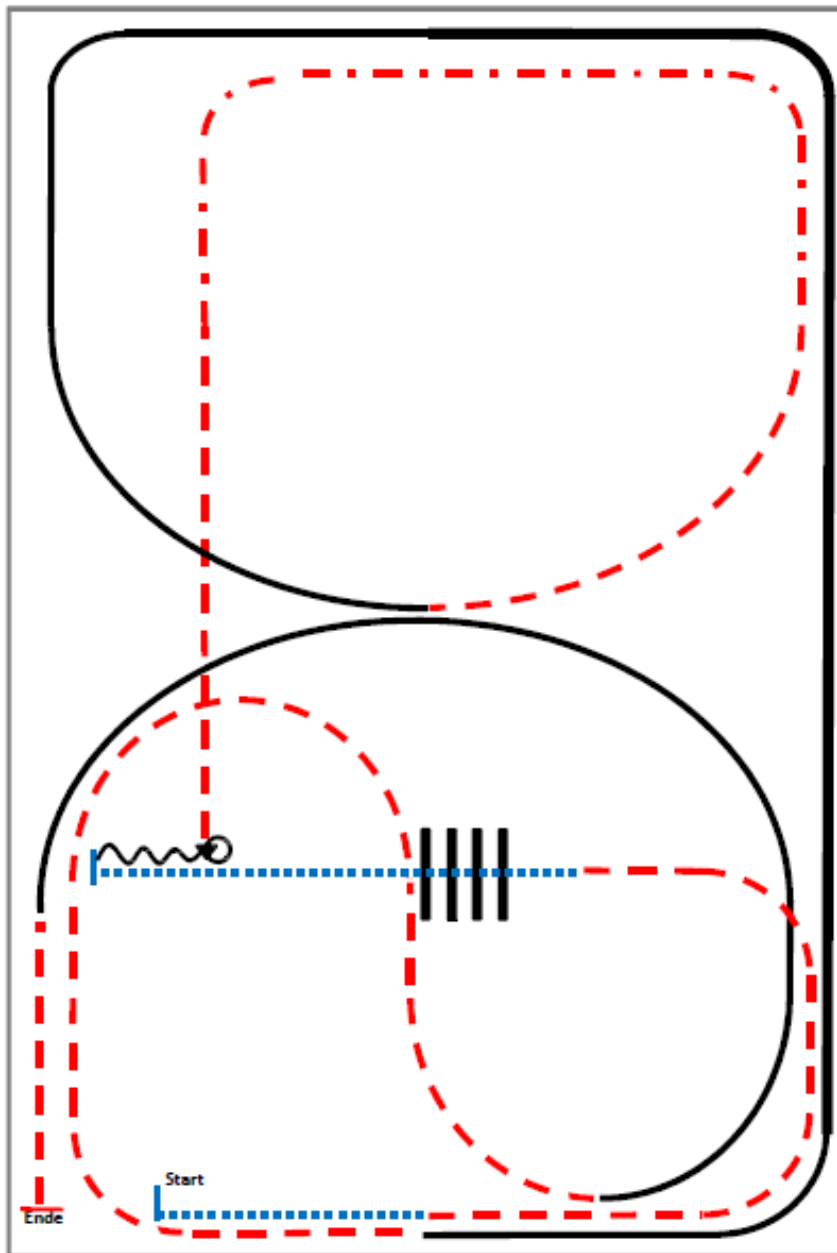


- 1) Walk.
- 2) Trot.
- 3) Lope left lead circle, lope.
- 4) Leadchange in the center.
- 5) Lope right lead.
- 6) Extended lope.
- 7) Trot.
- 8) Extended trot.
- 9) Stop, back.
- 10) 360° turns each direction either way first.

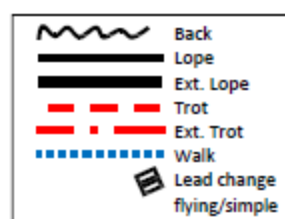


Pattern RR #2: LK 4/5 A/B
Arenagröße: mind. 20x40m

LK3/4B

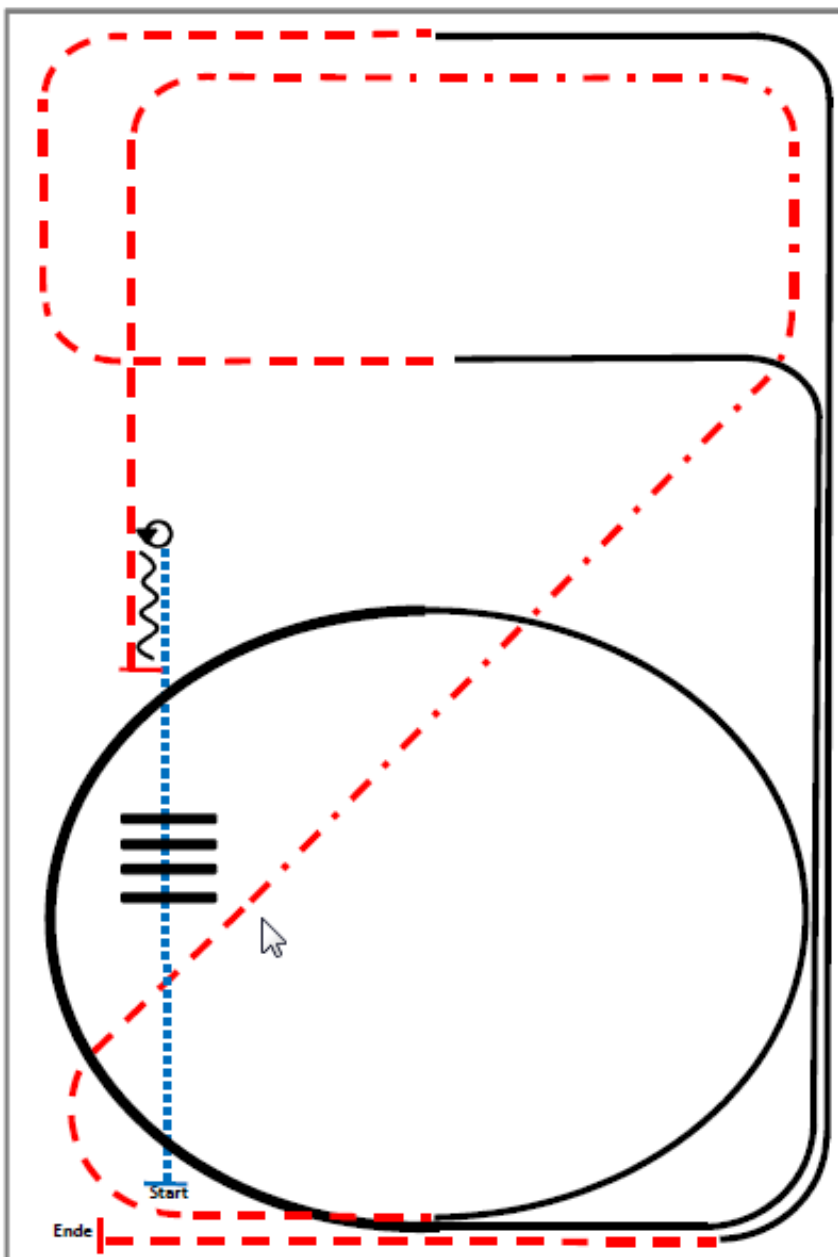


- 1) Walk.
- 2) Trot.
- 3) Walk over, walk.
- 4) Stop, back, 90° turn right.
- 5) Trot, extended trot, trot.
- 6) Lope right lead.
- 7) Extended lope, lope.
- 8) Trot.
- 9) Lope left lead.
- 10) Trot, stop.

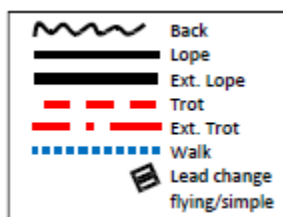


Pattern RR #3: LK 4/5 A/B
 Arenagröße: mind. 20x40m

LK4A

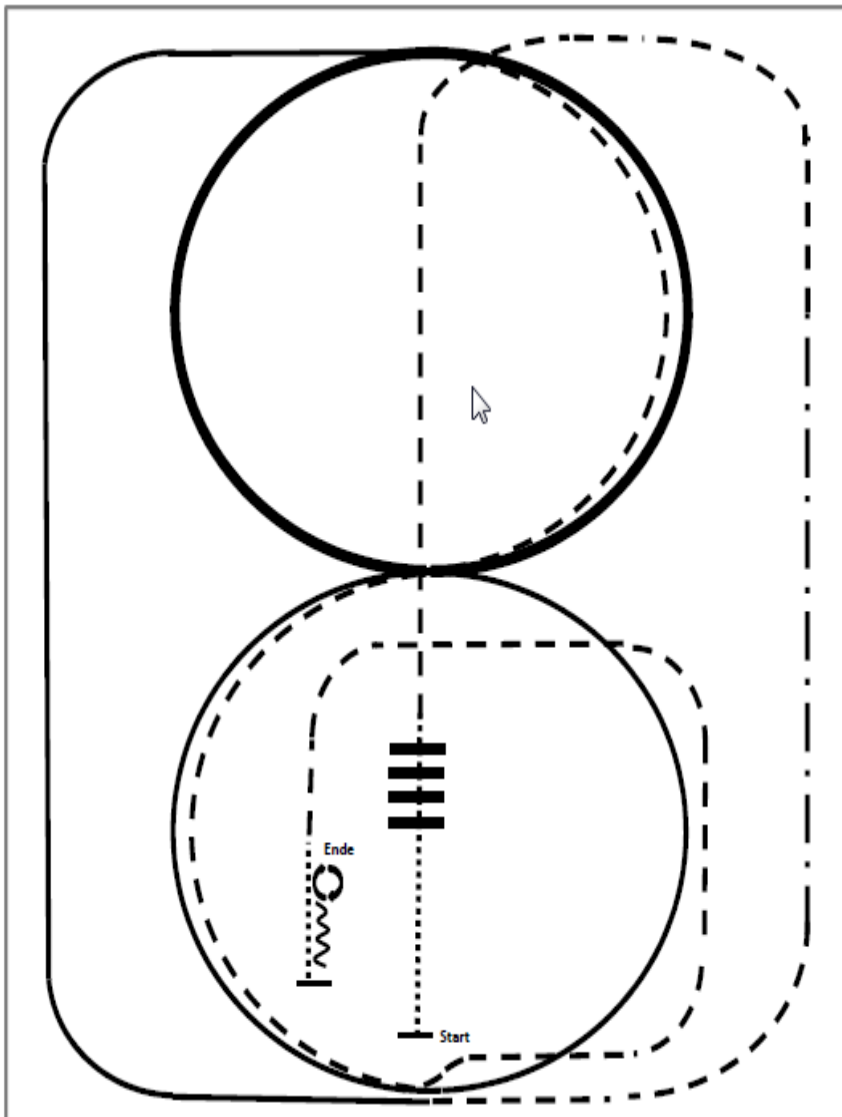


- 1) Walk.
- 2) Walk over, walk.
- 3) Stop, 360° turn left or right.
- 4) Back.
- 5) Trot.
- 6) Extended trot, trot.
- 7) Lope left lead.
- 8) Extended lope, lope.
- 9) Trot.
- 10) Lope right lead.
- 11) Trot, stop.

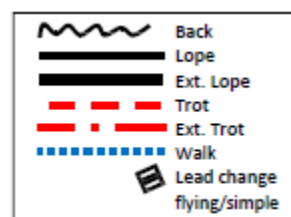


Pattern RR #5: LK 4/5 A/B
Arenagröße: mind. 20x40

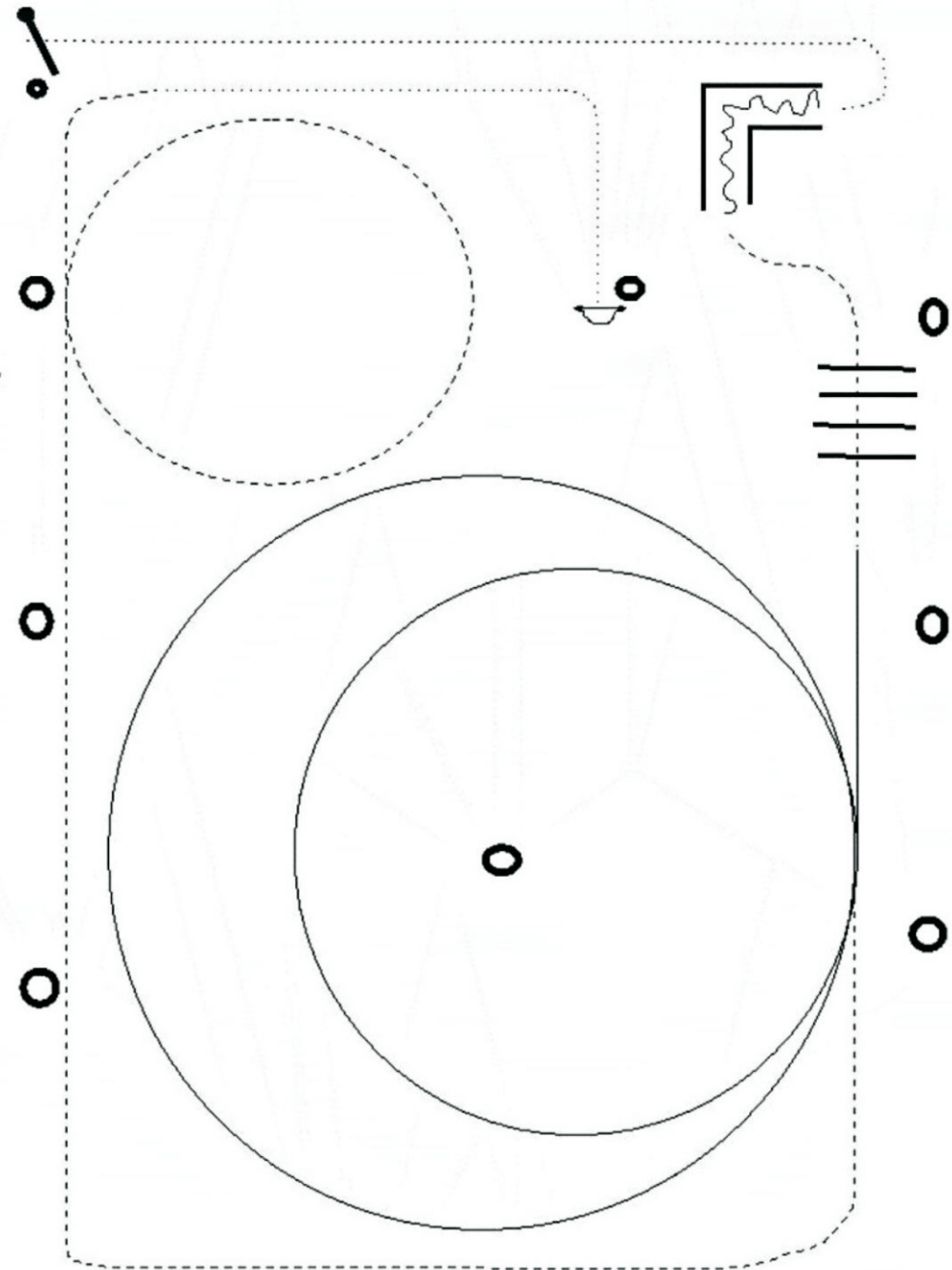
LK5A

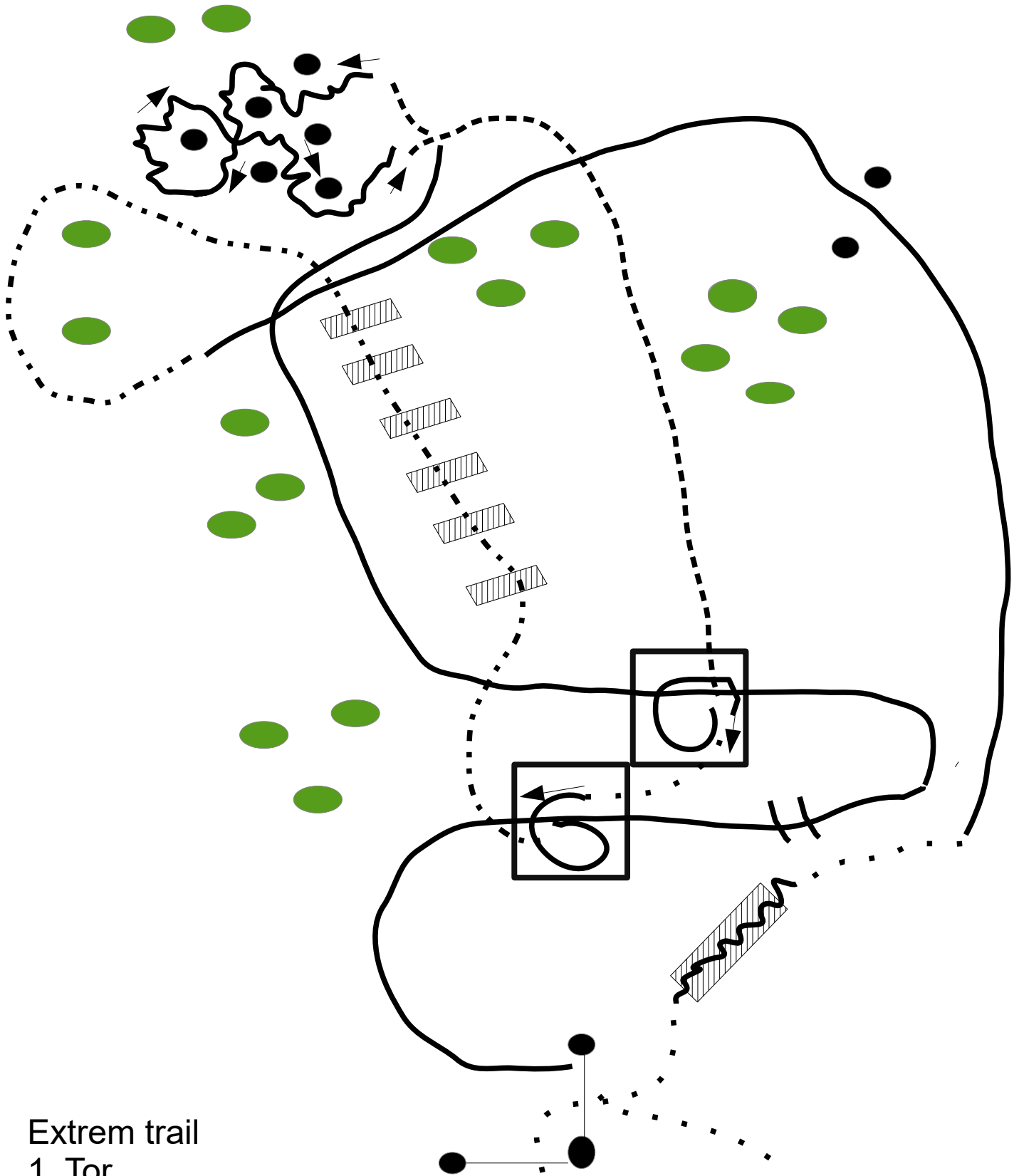


1. Walk
2. Walk over
3. Trot
4. Ext. Trot, Trot
5. Lope right lead
6. Ext. Lope circle right lead
7. Trot (2x ½ circle)
8. Lope left lead circle
9. Trot
10. Walk
11. Stop, Back
12. Turn right 180°
13. Turn left 180°



Im Schritt durch das Tor
Walk bis zur langen Seite
Rückwärts durch das Stangen L
Jog over dann angallopieren
Erst ein großer schneller Zirkel
dann ein kleiner langsamer Zirkel
Im Trab lange Seite, kurze Seite, lange Seite
Am Endmarker Zirkel im Trab
Ende lange Seite im Schritt
Schritt bis zur Pylone
90° Hinterhandwendung rechts
180° Hinterhandwendung links
Zur Inspektion der Ausrüstung zum Richter





Extrem trail

1. Tor
2. Lope over Vierecke Wechsel einfach über **Schritt**
3. Lope bergauf rückwärts durch Pylonen
4. Jog bergab ins Viereck Drehung rechts
5. Schritt ins Viereck Drehung links
- 6 Jog Treppe hoch Jog über Hügel
7. Lope durch die Tonnen bis Brücke
8. Brücke **rückwärts**
9. 2 Tore