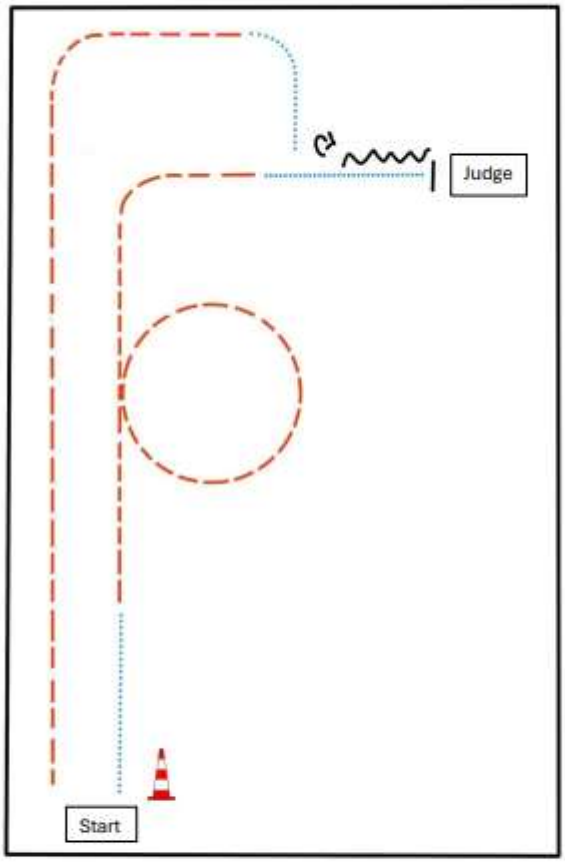
Patternbook EWU B Nidderau Hessenmeisterschaft 7. - 10.8.2025

Reining	LK 4	Pt. 14
	LK 3	Pt. 11
	LK 1/2 jun	Pt. 4
	LK 2 A sen	Pt. 8
	LK 1 A sen	Pt. 8
	LK 1/2 B	Pt. 8
	M LK 2/1 jun	Pt. 6
	M LK 2/1 sen	Pt. 7
	M LK 2/1 B	Pt. 7
	Mannschaft	Pt. 1
Western Riding	LK 3	Pt. 13
	LK 1/2 A sen	Pt. 9
	M LK 2/1 jun,	Pt. 13
	M LK 2/1 B	Pt. 9
	M 2/1 A sen	Pt. 4
Jungpferde	Basis 4 jährig	Pt. 5
	Basis 5 jährig	Pt. 6
	Trail 4 jährig	Pt. 7
	Trail 5 jährig	Pt. 8
	Reining 4 jährig	Pt. 5
	Reining 5 jährig	Pt. 6
	Ranch Riding 4 jährig	Pt. 9
	Ranch Riding 5 jährig	Pt. 10
Youngstar	Reining	Pt. 5
	Challenge	Pt. 3
Superhorse	LK 2 sen, LK 1 sen	Pt. 9
	M LK 2/1 B, M LK 2/1 A	Pt. 8

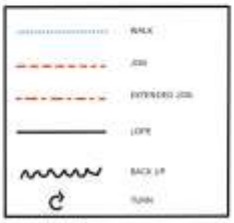
Pattern Showmanship at Halter #1 - **LK 4-5**

Erste Westernreiter Union Deutschland e.V.



BE READY AT MARKER

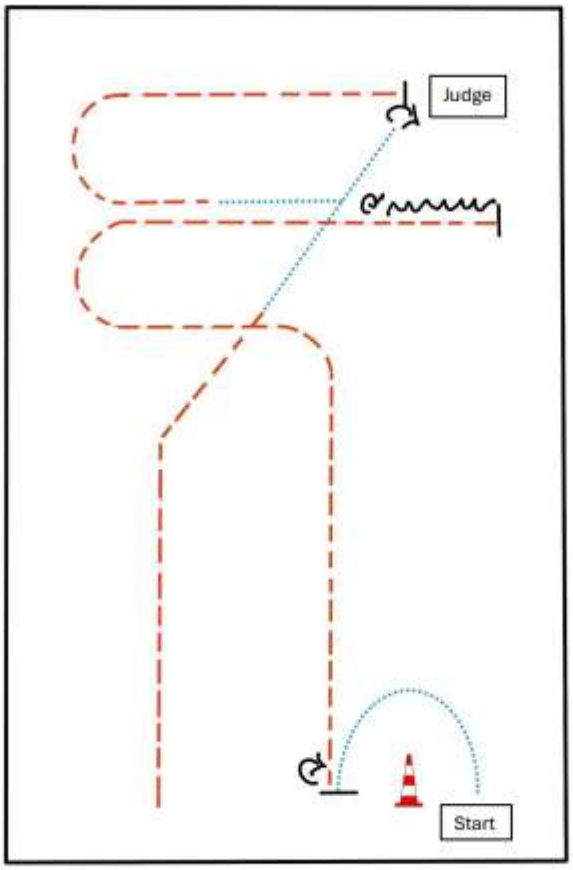
1) WALK
2) TROT
3) WALK, STOP
4) SET UP
5) INSPECTION
6) BACK UP
7) TURN 270°
8) WALK, TROT
9)



ERSTE

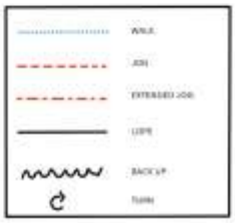
Pattern Showmanship at Halter #4 - **LK 3**

Erste Westernreiter Union Deutschland e.V.



BE READY AT MARKER

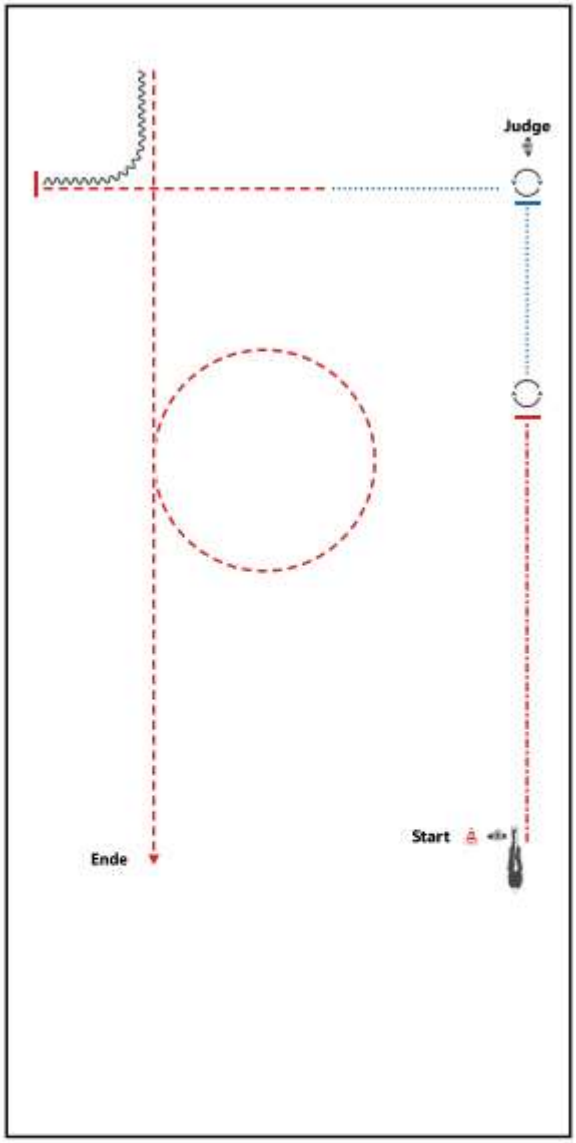
1) WALK
2) STOP, TURN 180°
3) TROT, STOP
4) BACK UP
5) TURN 180°
6) WALK, TROT, STOP
7) SET UP
8) INSPECTION
9) TURN 135°
10) WALK, TROT



ERSTE WESTERNREITER

LK 2, LK 1

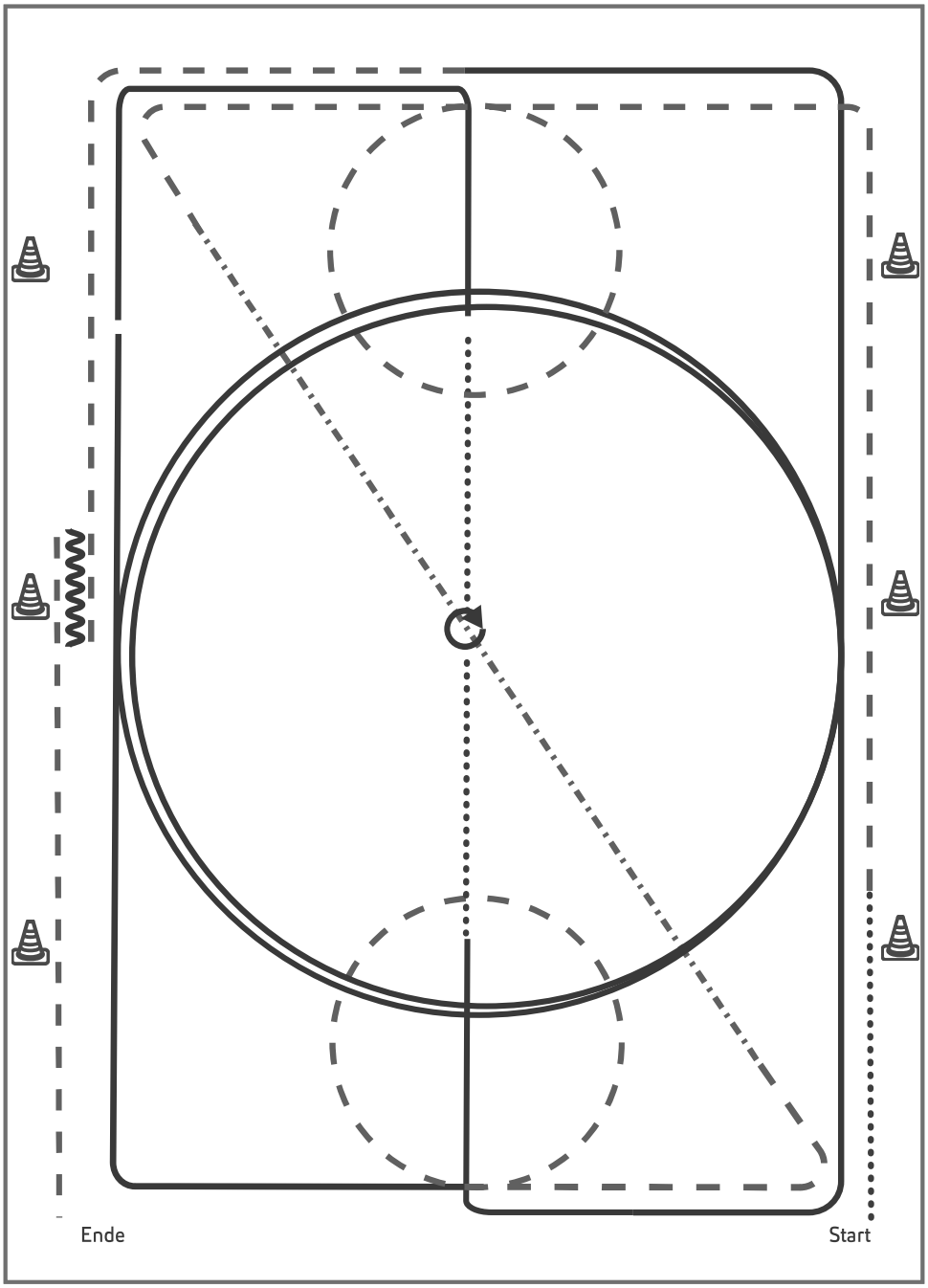
#8 Showmanship at Halter Q M LK 1/2 A/B



BE READY AT MARKER

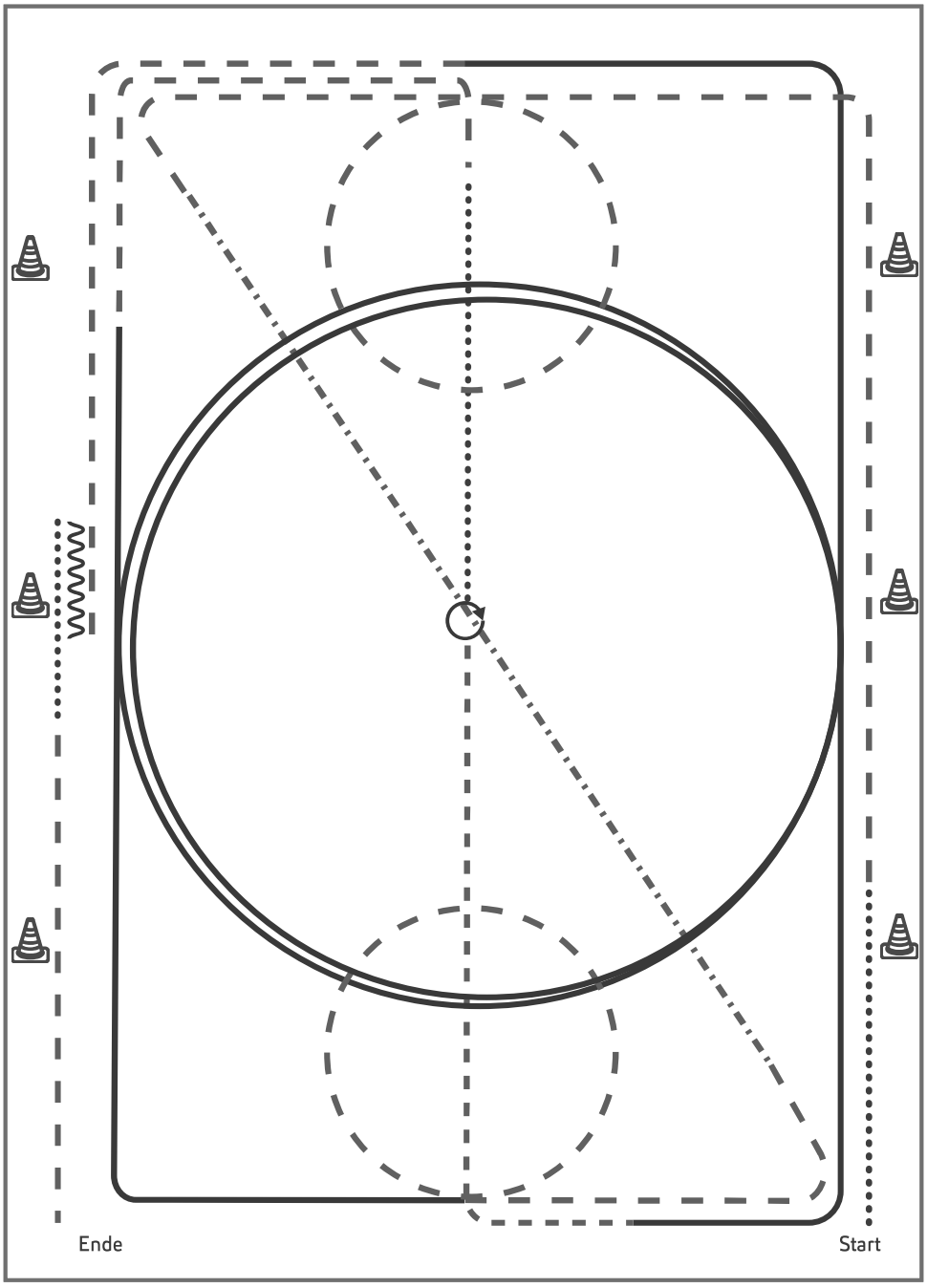
1) EXTENDED TROT, STOP
2) TURN 360°
3) WALK, STOP
4) SET UP
5) INSPECTION
6) TURN 630°
7) WALK, TROT, STOP
8) BACK UP
9) TROT SMALL CIRCEL
   TROT OUT

Jungpferde Basis Pattern 6 (5j.)



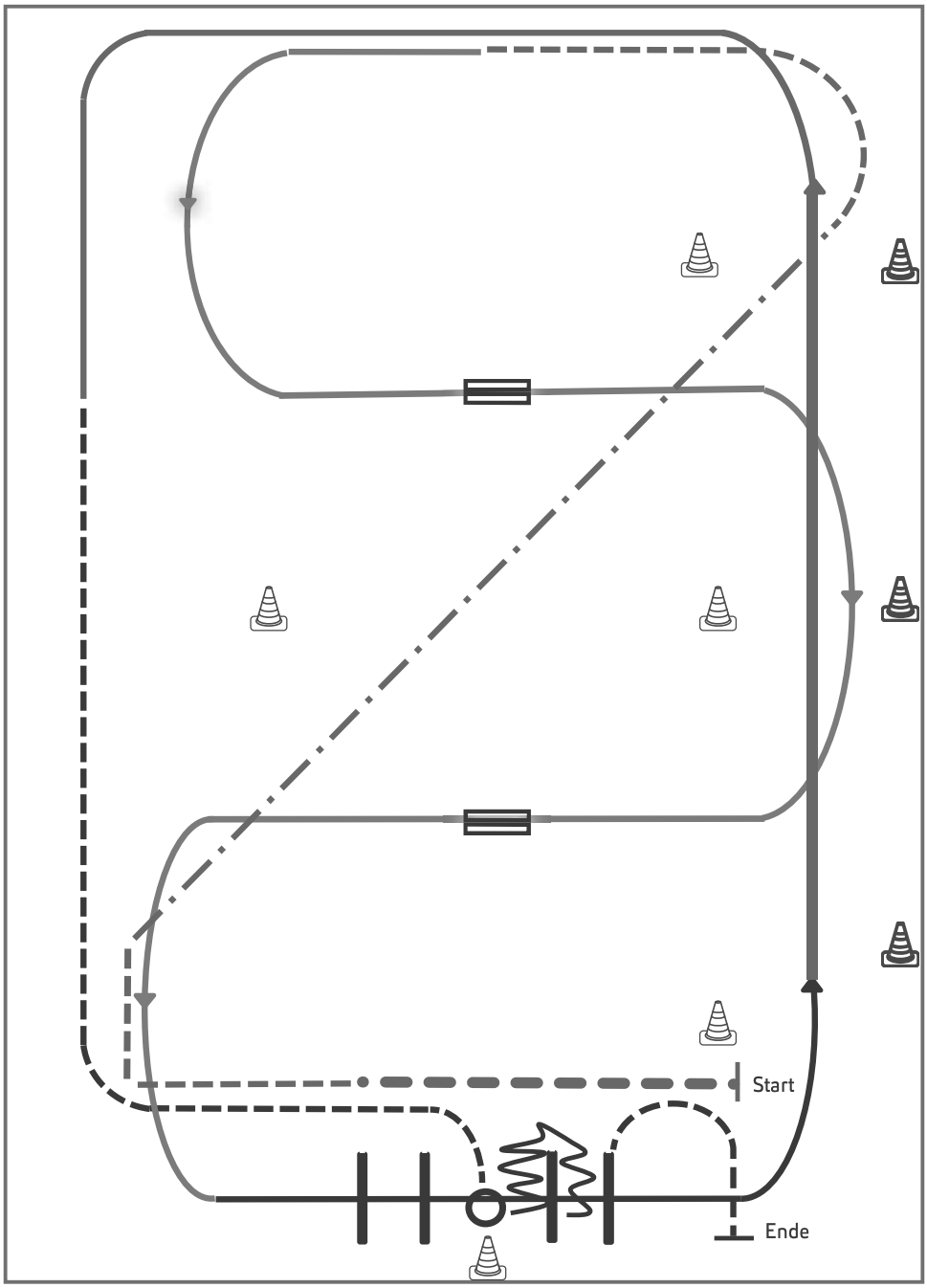
1) Schritt, Trab, Volte (links), ganze Bahn
2) Tritte verlängern auf der Diagonalen
3) Trab, Volte (rechts)
4) Rechtsgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
5) Übergang zum Schritt, Schritt bis X, bei X Stopp
6) HHW (rechts und links je 360°, beliebig beginnend)
7) Schritt, Linksgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
8) Trab, Stopp
9) Rückwärtsrichten (mind. 2 Pferdelängen), im Trab die Arena verlassen

Jungpferde Basis Pattern 5 (4j.)



1) Schritt, Trab, Volte (links), ganze Bahn
2) Tritte verlängern auf der Diagonalen
3) Trab, Volte (rechts)
4) Rechtsgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
5) Trab, Schritt bis X, bei X Stopp
6) HHW 360° (rechts oder links)
7) Trab, Linksgalopp ganze Bahn, Mittelzirkel, ganze Bahn
8) Trab, Stopp
9) Rückwärtsrichten (mind. 2 Pferdelängen), Schritt, im Trab die Arena verlassen

Youngstars Challenge Pattern 3 (6j.) (Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)

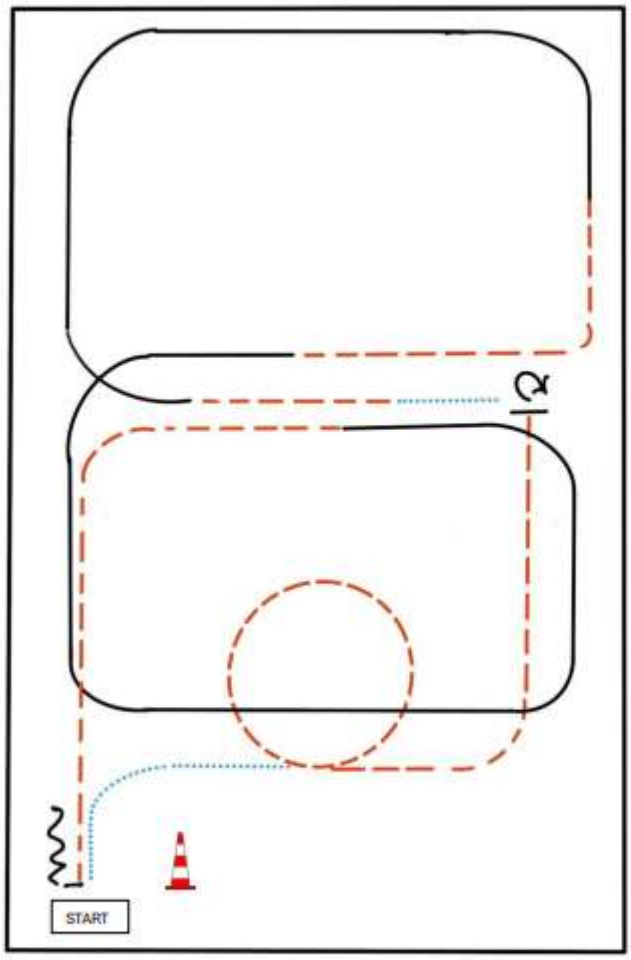


1) Extended Walk (RR)
2) Trot, Extended Trot , Trot (RR)
3) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
5) Lope over Linksgalopp (TH)
6) Extended Lope, Lope (RR)
7) Jog, Jog in, 360° Turn either way (TH)
8) Back up, Jog out (TH)

Western Horsemanship

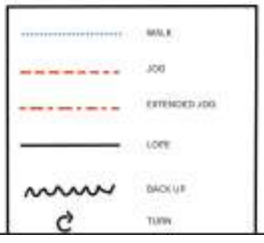
Pattern Western Horsemanship #5 - **LK 4-5**

Erste Westernreiter Union Deutschland e.V.



BE READY AT MARKER

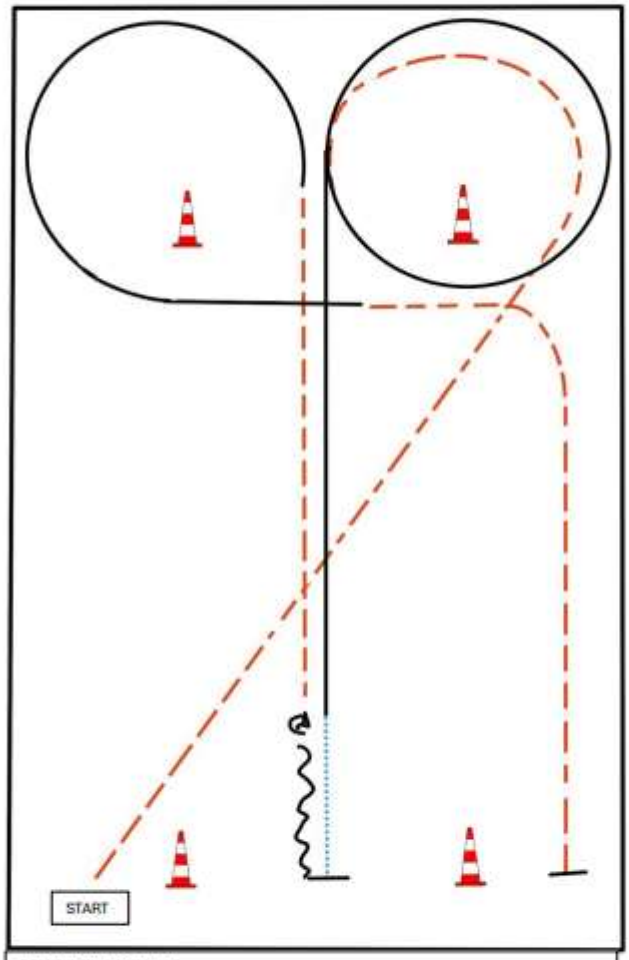
1) WALK
2) JOG
3) STOP, TURN 270° RIGHT
4) WALK
5) JOG
6) LOPE (RL)
7) JOG
8) LOPE (LL)
9) JOG
10) STOP, BACK UP



LK 3 A, LK 3 B

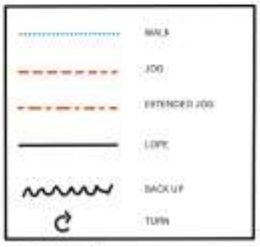
Pattern Western Horsemanship #3 - **LK 3**

Erste Westernreiter Union Deutschland e.V.



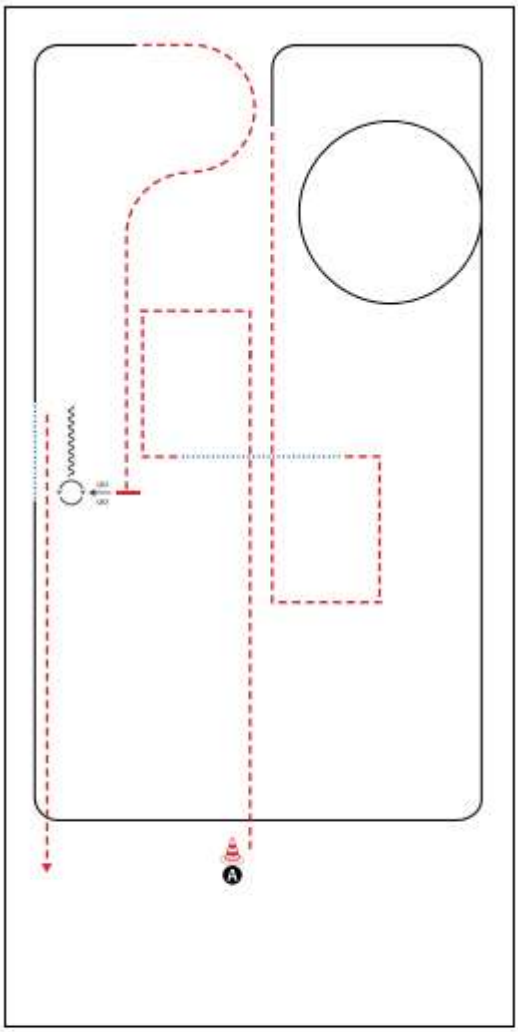
BE READY AT MARKER

1) JOG, EXTNDED JOG, JOG
2) LOPE (LL)
3) WALK, STOP
4) BACK UP
5) TURN 180° LEFT OR RIGHT
6) JOG
7) LOPE (LL)
8) JOG, STOP



LK 1A, LK 2 A, LK 1/2 B

Western Horsemanship # 27 Q M LK 2/1 A+B

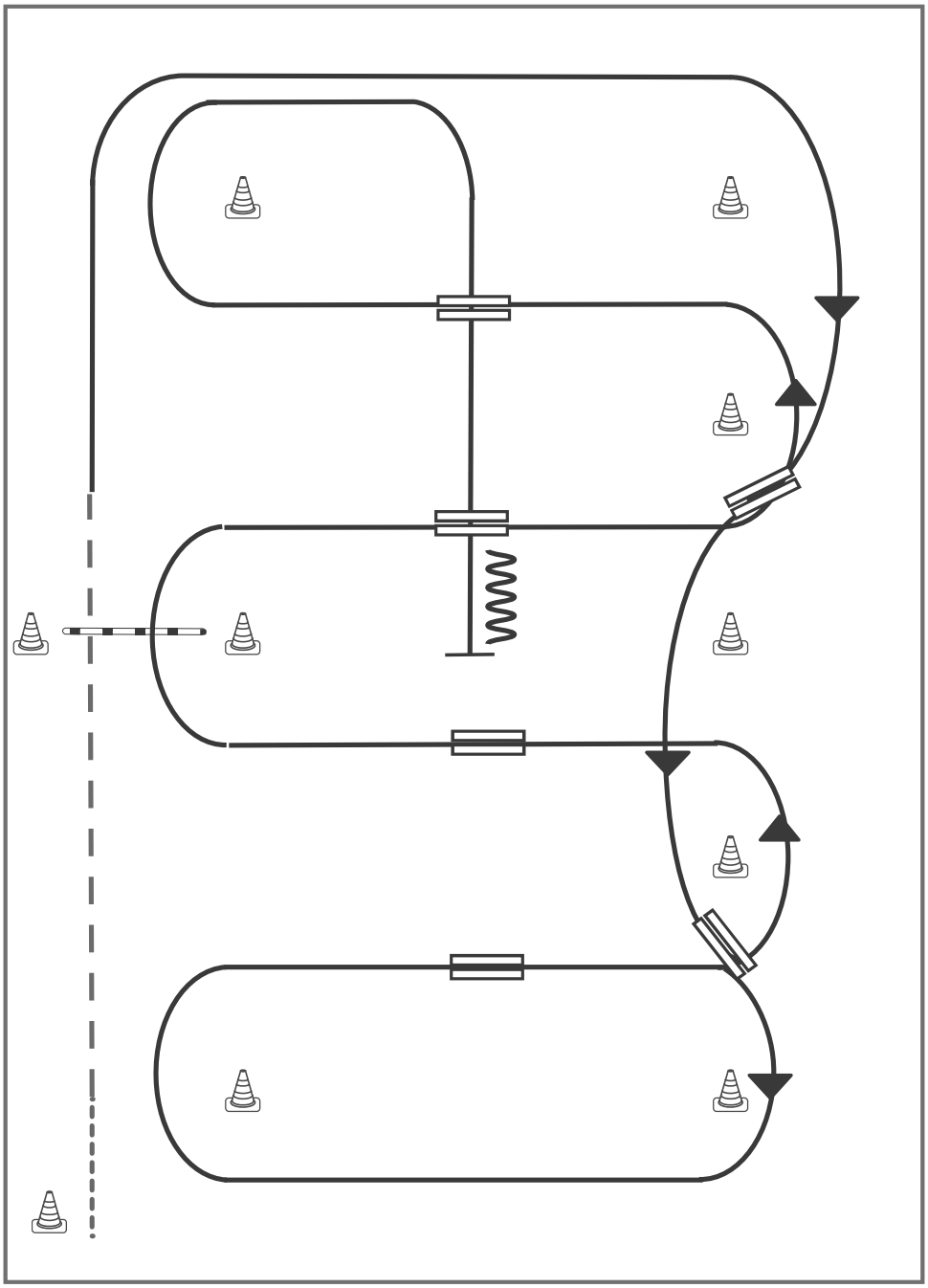


BE READY AT MARKER A

1) JOG CORNERS
2) WALK
3) JOG CORNERS
4) LOPE (RL)
5) WALK, LOPE (LL)
6) JOG, STOP
7) SIDEPASS RIGHT
8) TURN 360° RIGHT
9) BACK UP (AT LEAST ONE HORSE LENGTH)
10) JOG

JOG OUT

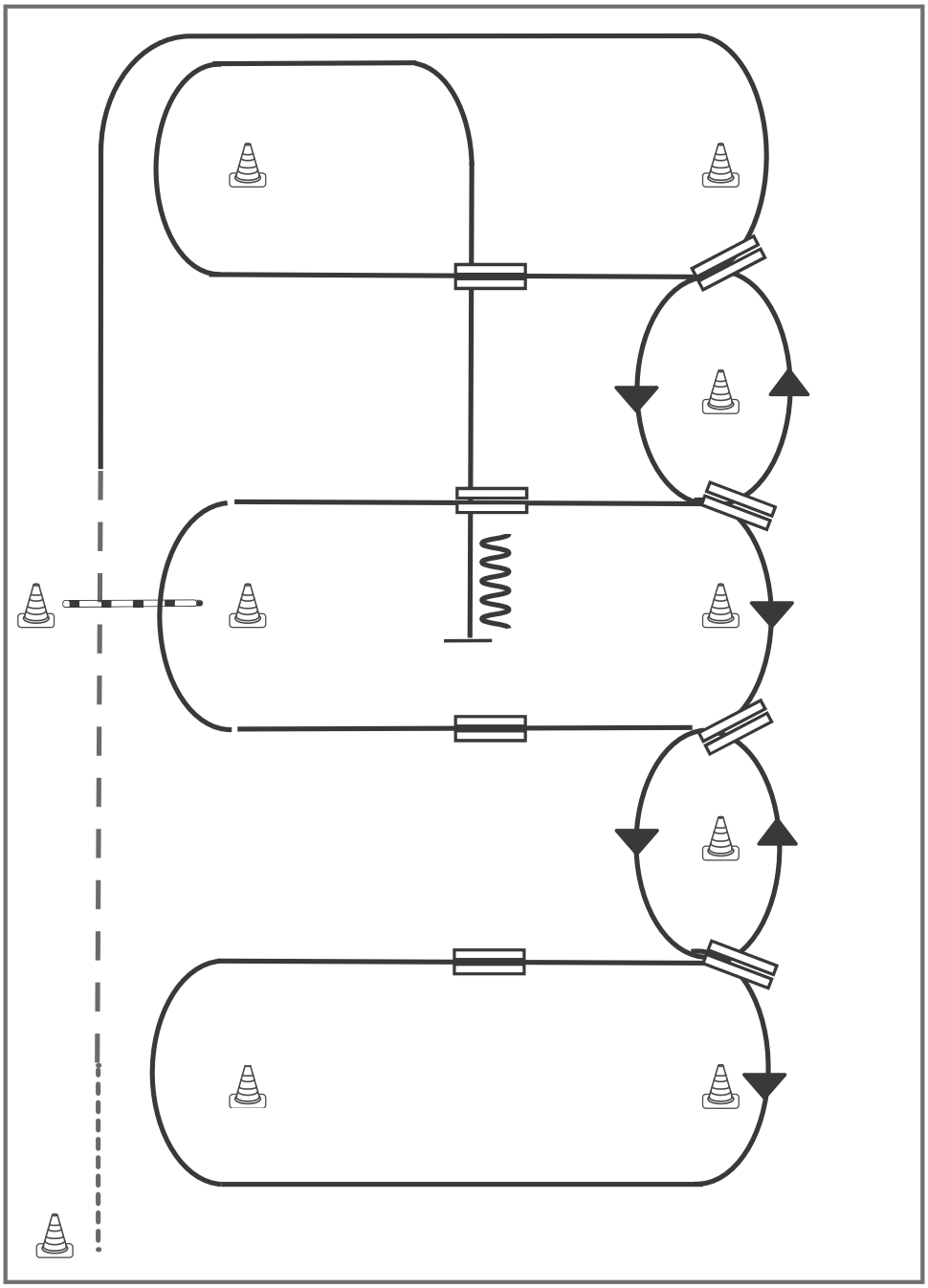
Western Riding Pattern 13 (für Junior-Pferde)



Legende:
Schritt
Trab
Galopp
Wechselzone
Rückwärts

1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
2) Übergang zum Rechtsgalopp, Galopp an der kurzen Seite
3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
7) Galopp über die Stange
8) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
9) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
10) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

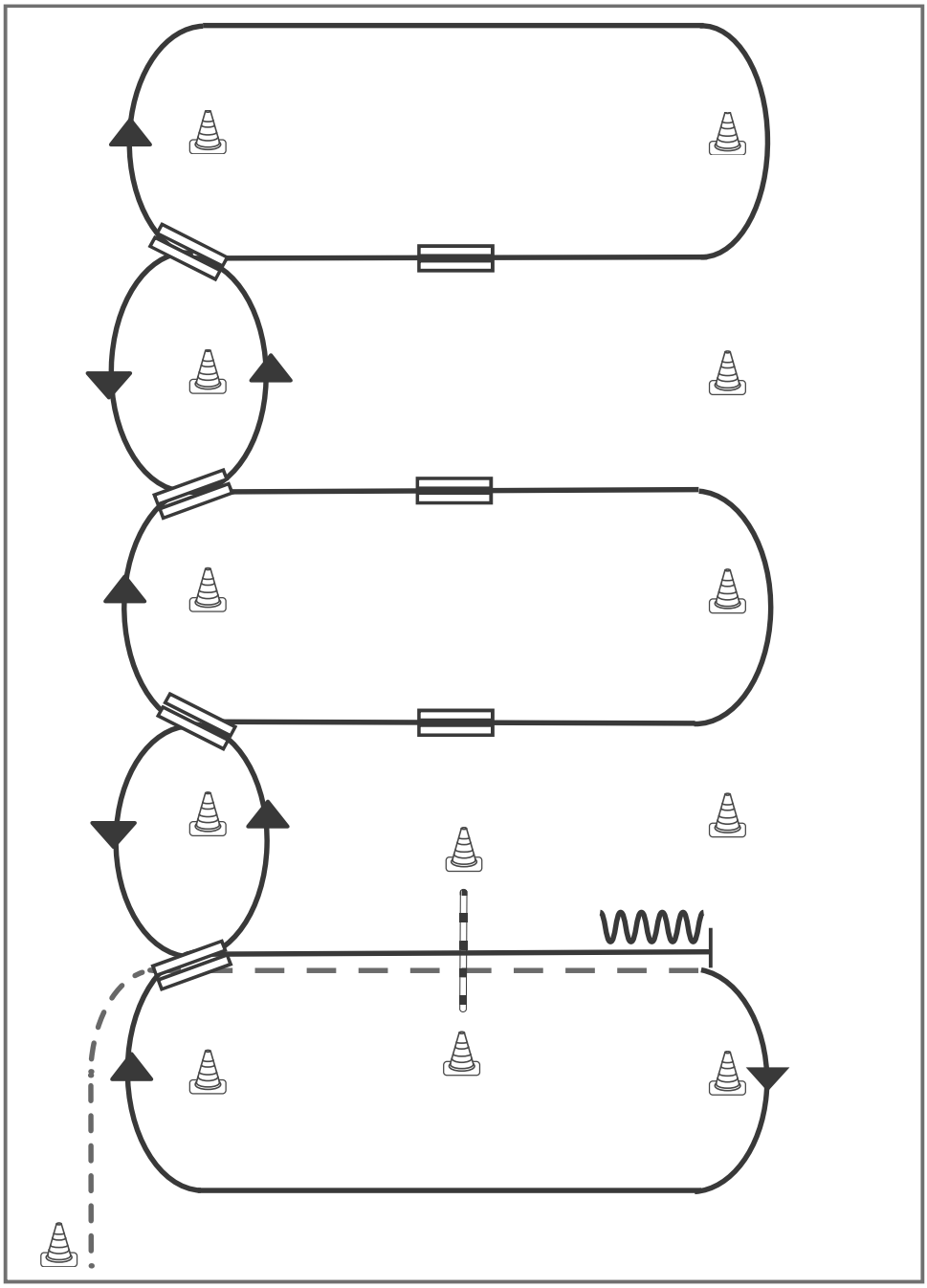
Western Riding Pattern 9



1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange.
2) Übergang zum Rechtsgalopp , Galopp an der kurzen Seite
3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
6) 4. Galoppwechsel auf der Linie, Galopp an der kurzen Seite
7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
9) Galopp über die Stange
10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
12) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:
Schritt
Trab
Galopp
Wechselzone
Rückwärts

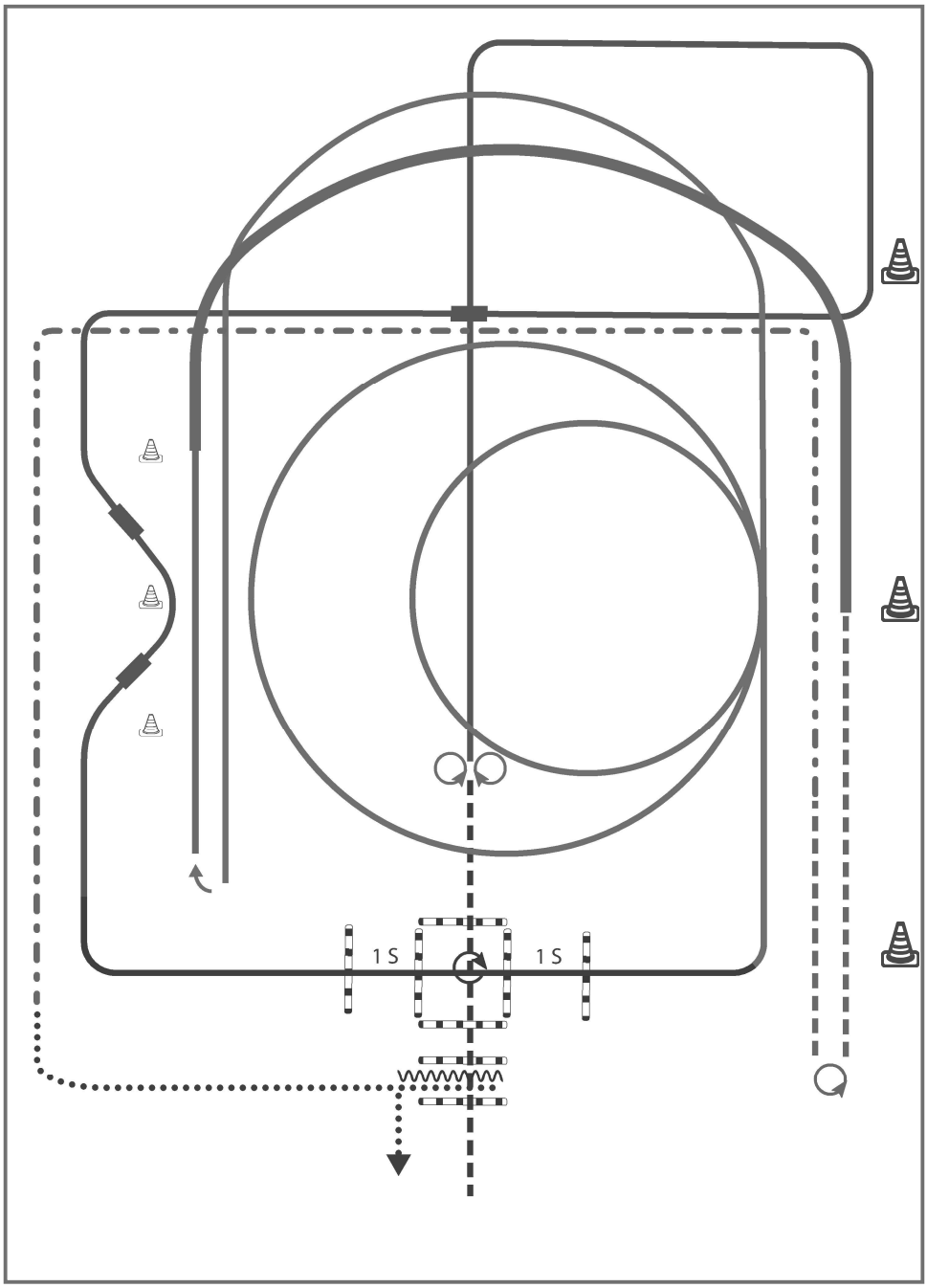
Western Riding Pattern 4



1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite
3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
9) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
10) Galopp über die Stange
11) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

Legende:
Schritt
Trab
Galopp
Wechselzone
Rückwärts

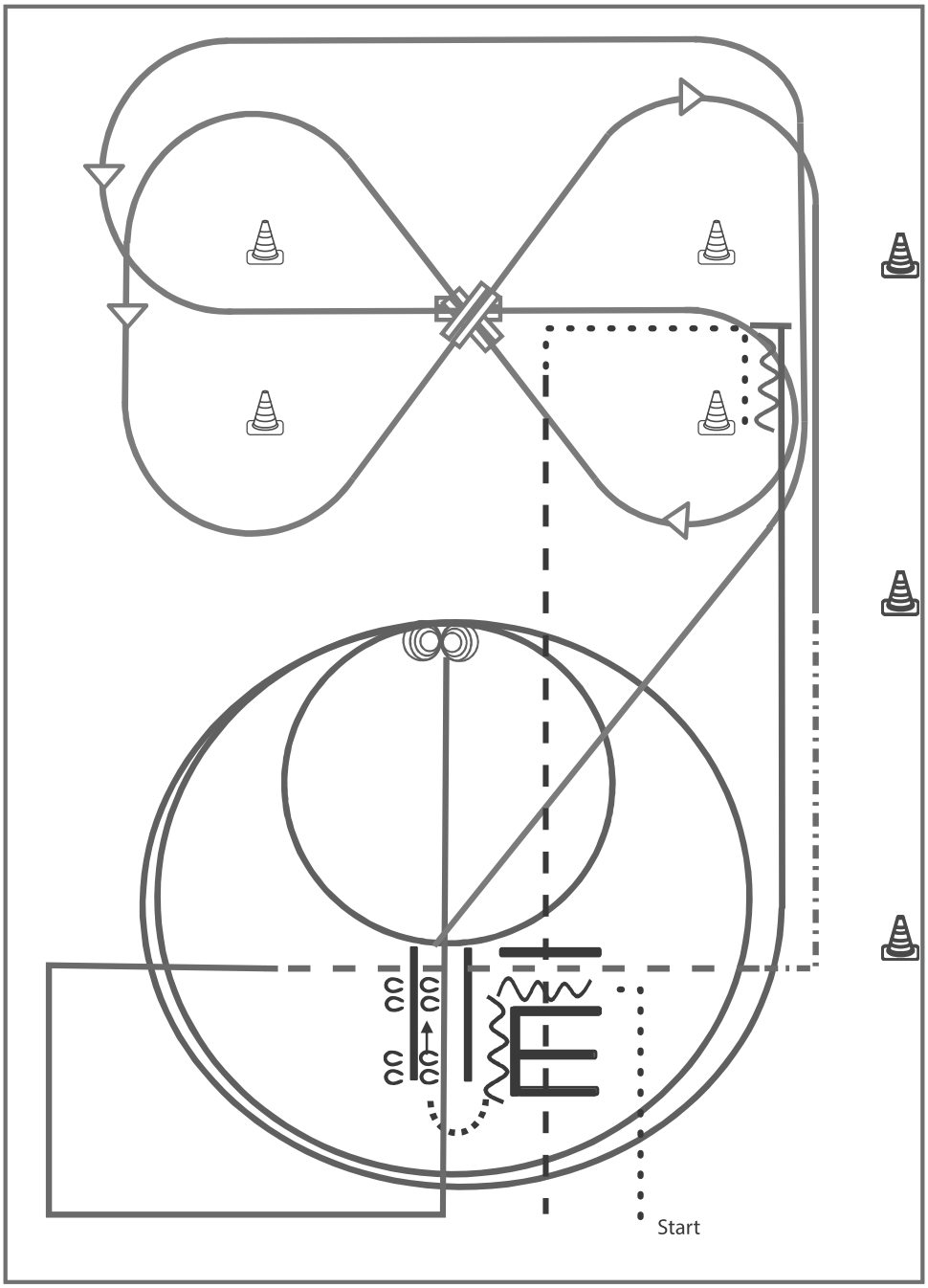
Superhorse Pattern 9 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 25x50m)



1) Jog in, Turn 360° rechts oder links, Jog out (TH)
2) 4 Spins links, 4 Spins rechts (RN)
3) Galopp rechts, Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
4) Galopp links, Galoppwechsel auf Linie (WR)
5) Galopp rechts, Galoppwechsel auf Linie (WR)
6) Galopp links, Lope over (TH)
7) 2 Galoppzirkel links 1 klein und langsam, 2. Groß und schnell (RN)
8) Galopp links, auf dem Zirkel , der nicht geschlossen wird, run down entlang der langen Seite, Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback rechts (RN)
9) Lope rechts, extended Lope rechts (RR)
10) Trot, Stop, Turn rechts oder links 540° (1 ½) (RR)
11) Trot, extended Trot corners (RR)
12) walk, walk in, Back up, walk out (TH)

Legende:
Schritt
Trab
Galopp
Wechselzone
Rückwärts

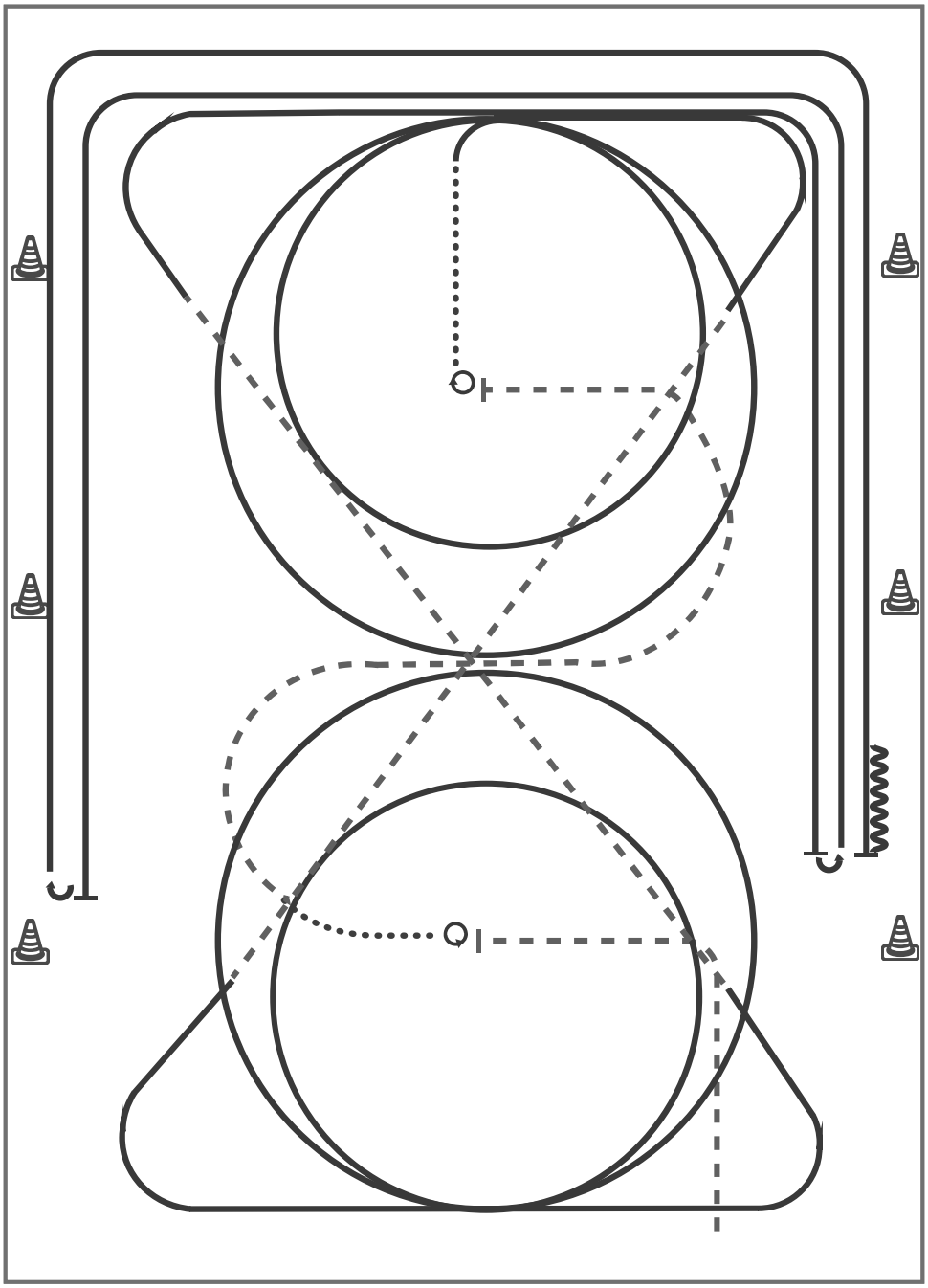
Superhorse Pattern 8 (empfohlen für Hallen oder Plätze ab 25X50m)



1) Walk, Back up (TH)
2) Sidepass rechts (TH)
3) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
5) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
6) Extended Trot (RR)
7) Trot, trot over (RR)
8) Lope corners LL, Stop (RR)
9) 4 Spins rechts, 4 ¼ Spins links (RN)
10) 2 Zirkel Galopp (links), 1. klein und langsam, 2. groß und schnell (RN)
11) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3 m, verharren (RN)
12) Walk, Jog over (TH)

Legende:
Schritt
Trab
Galopp
Wechselzone
Rückwärts

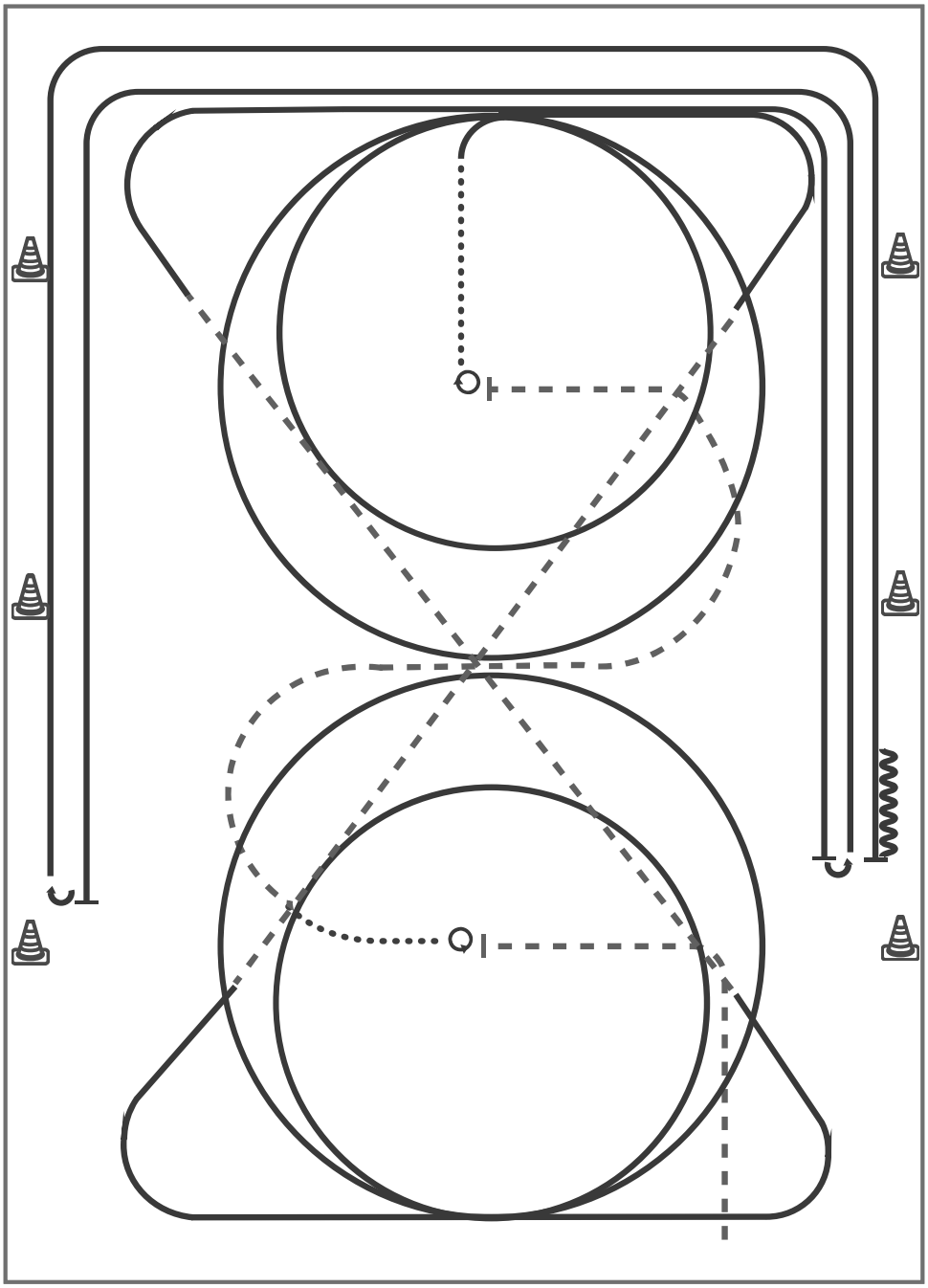
Jungpferde Reining Pattern 5 (4j.)



1) Trab, Stop, 4 Spins **links**
2) Schritt, Trab, Stop, 4 1/4 Spins **rechts,** Schritt
3) Galopp (**rechts)** 2 Zirkel, 1. groß, **2. klein**
4) Weiter im Galopp durch die Diagonale, Trab
5) Galopp (**links)** 2 Zirkel, 1. groß, **2. klein**
6) Weiter im Galopp durch die Diagonale, Trab
7) Rechtsgalopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker,** Roll Back **links**, kein Verharren
8) Galopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Roll Back **rechts**, kein Verharren
9) Galopp, Run Down entlang der langen Seite, Stop hinter dem **Mittelmaker**, Back up mind. 3 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Jungpferde Reining Pattern 6 (5j.)



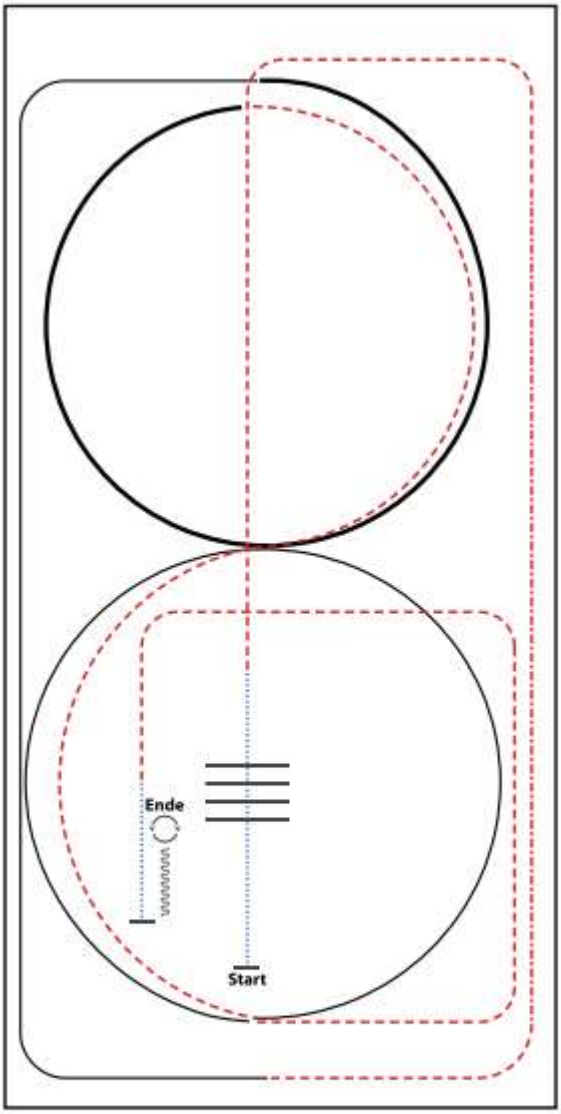
1) Trab, Stop, 4 Spins **links**
2) Schritt, Trab, Stop, 4 1/4 Spins **rechts,** Schritt
3) Galopp (rechts) 2 Zirkel, 1. groß und schnell, **2. klein und langsam**
4) Weiter im Galopp durch die Diagonale, Trab
5) Galopp (**links**) 2 Zirkel, 1. groß und schnell, **2. klein und langsam**
6) Weiter im Galopp durch die Diagonale, Trab
7) Rechtsgalopp, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Roll Back **links**, kein Verharren
8) Galopp,Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker,** Roll Back **rechts,** kein Verharren
9) Galopp, Run Down entlang der langen Seite, Stop hinter dem **Mittelmaker**, Back up mind. 3 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Ranch Riding

LK 4

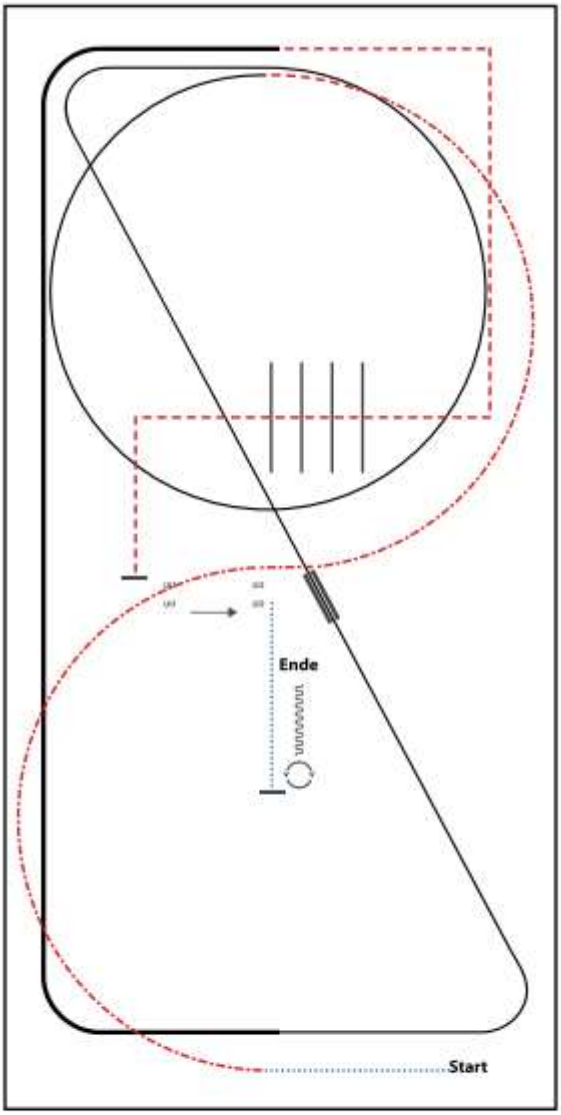
#33 Ranch Riding LK 4/5 Arenagröße min. 20 x 40 m



1) WALK, WALK OVER
2) TROT
3) EXTENDED TROT, TROT
4) LOPE (RL)
5) EXTENDED LOPE (RL)
6) TROT (2x ½ CIRCLE)
7) LOPE (LL)
8) TROT
9) WALK
10) STOP, BACK UP
11) TURN 180° RIGHT
12) TURN 180° LEFT

LK 3, LK 2jun, LK 1 jun

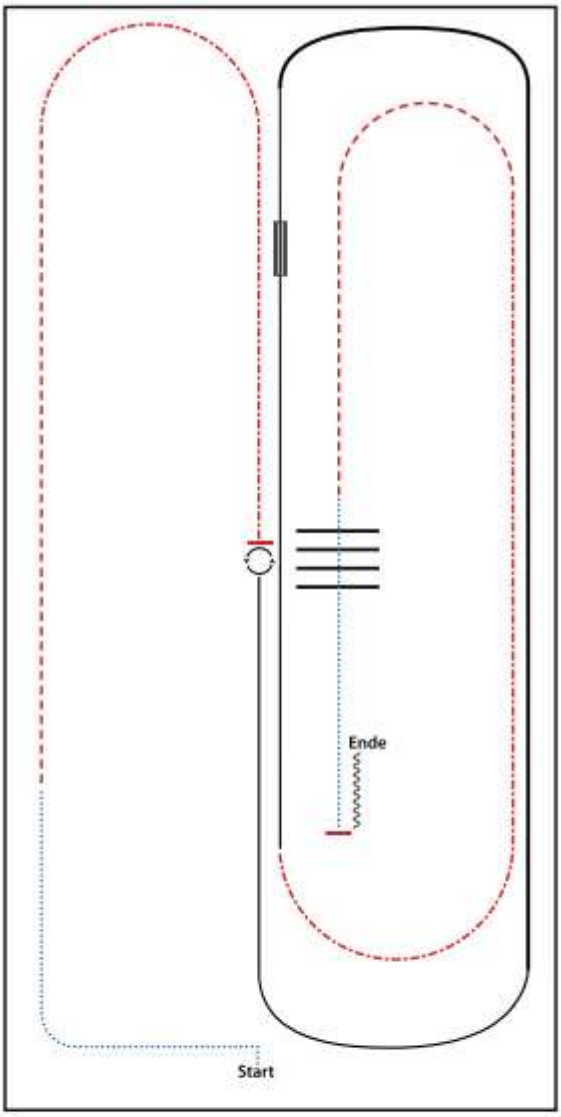
#19 Ranch Riding Q/M jun. LK 1/2 + 3 Arenagröße min. 20 x 40 m



1) WALK
2) EXTENDED TROT, TROT
3) LOPE (LL) CIRCLE, LOPE (LL)
4) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
5) LOPE (RL)
6) EXTENDED LOPE (RL)
7) TROT CORNERS
8) TROT OVER, TROT
9) STOP, SIDEPASS LEFT
10) WALK, STOP
11) 360° TURN (LEFT OR RIGHT), BACK UP

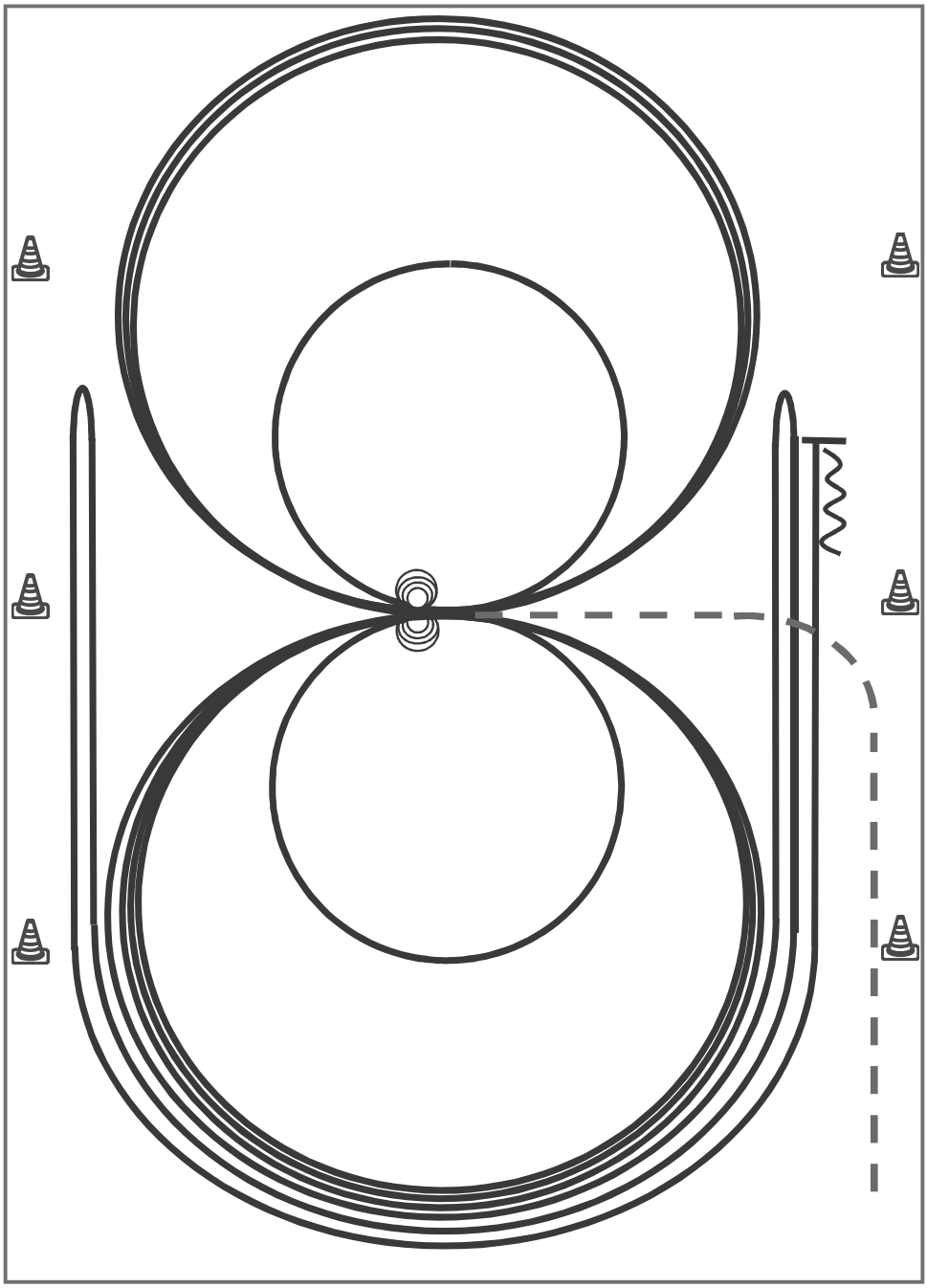
LK 1 A sen., LK 2 A sen., LK 1/2 B

8 Ranch Riding Q/M sen. LK 1/2 Arenagröße min. 20 x 40 m



1) WALK
2) TROT
3) EXTENDED TROT
4) STOP, 360° TRUNS (EACH DIRECTION)
5) LOPE (LL)
6) EXTENDED LOPE (LL)
7) LOPE (LL), CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
8) LOPE (RL)
9) EXTENDED TROT
10) TROT
11) WALK OVER
12) STOP, BACK UP

Reining Pattern 5

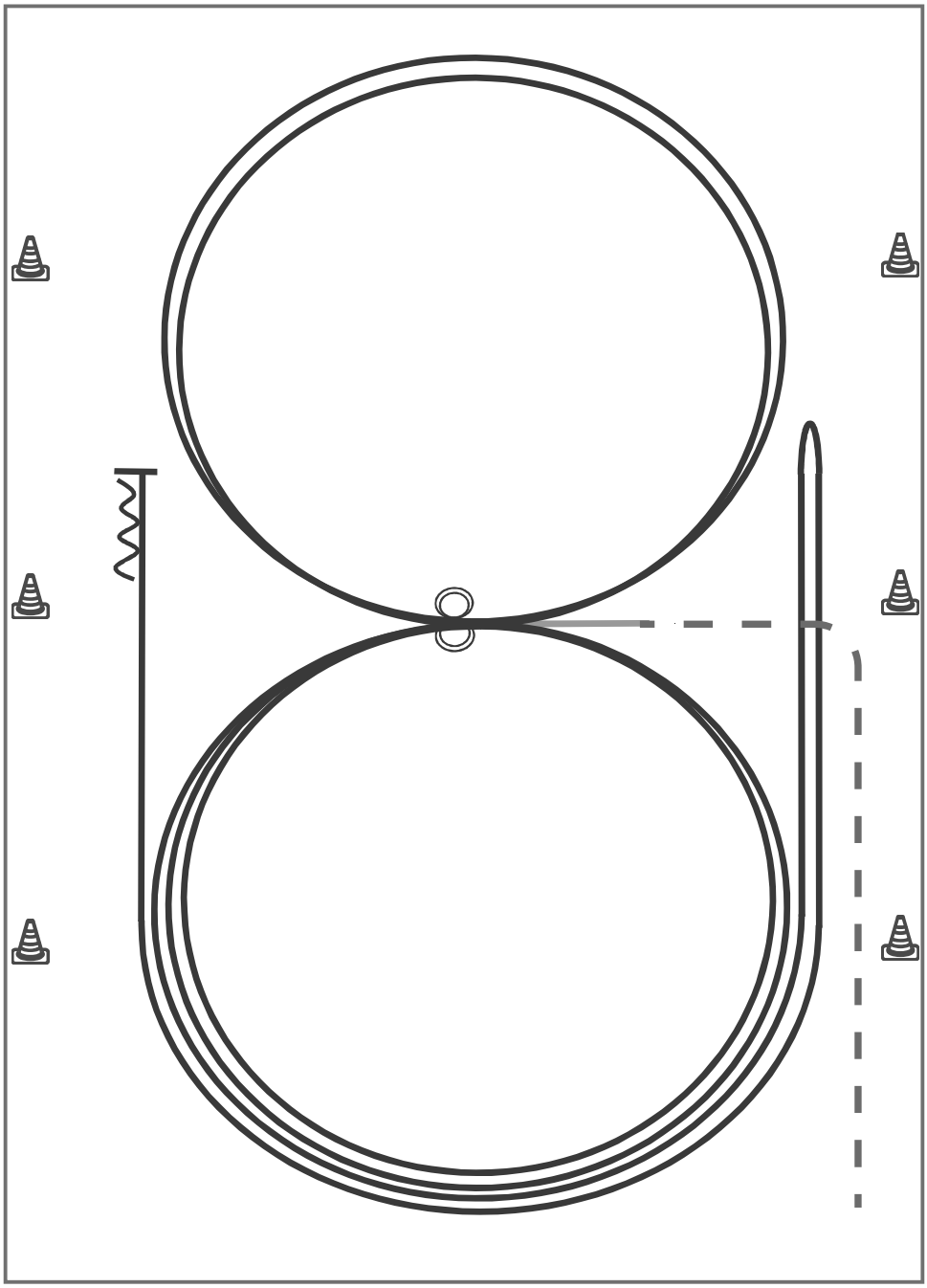


Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
2) 4 Spins **links**, Verharren
3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2.groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
4) 4 Spins **rechts**, Verharren
5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 14 (nur für LK 4)



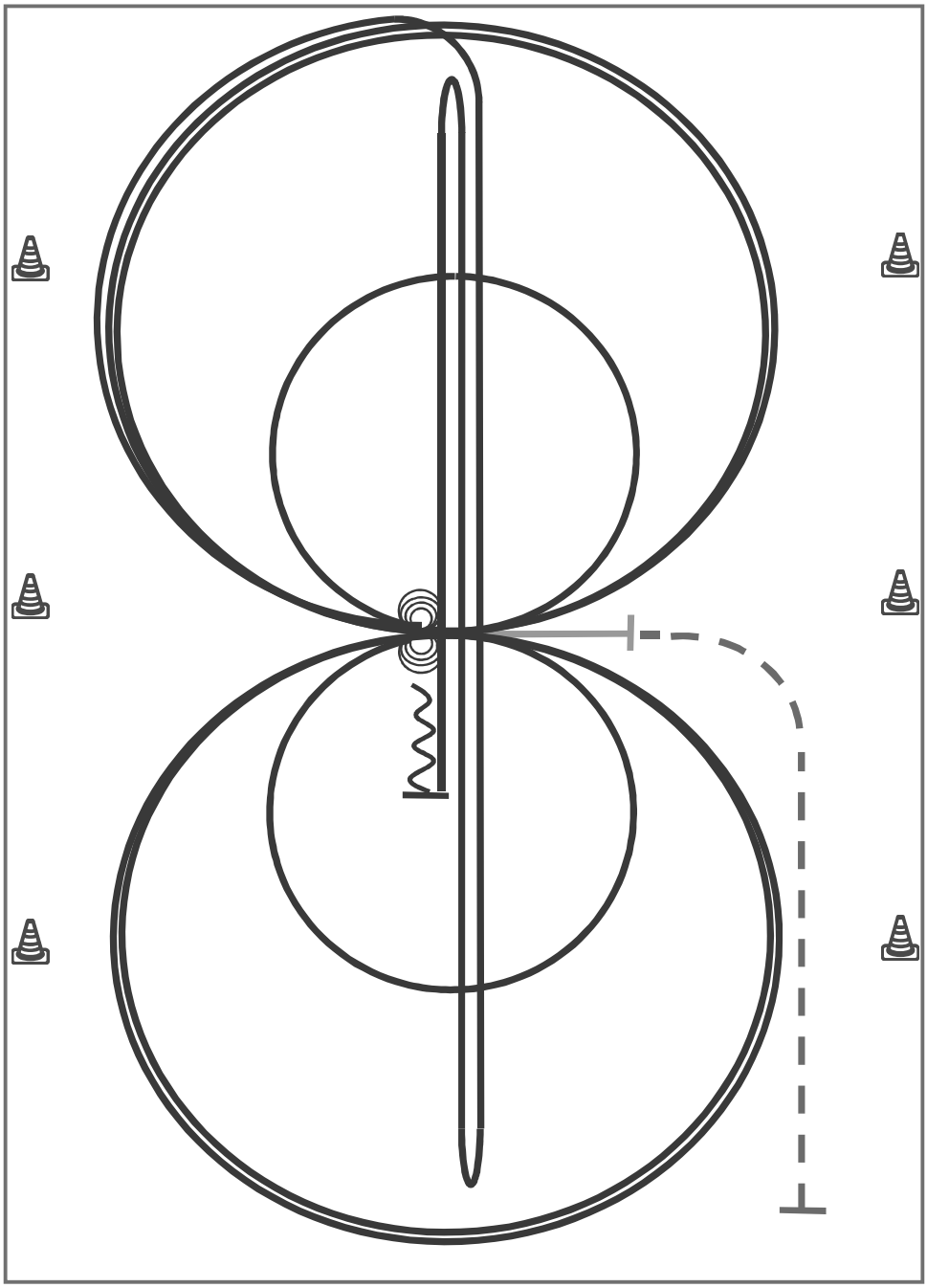
Im Trab zur Mitte der Bahn.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

Trab
Galopp
Rückwärts

1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
2) 2 Spins **links**, Verharren
3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
4) 2 Spins **rechts**, Verharren
5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 11

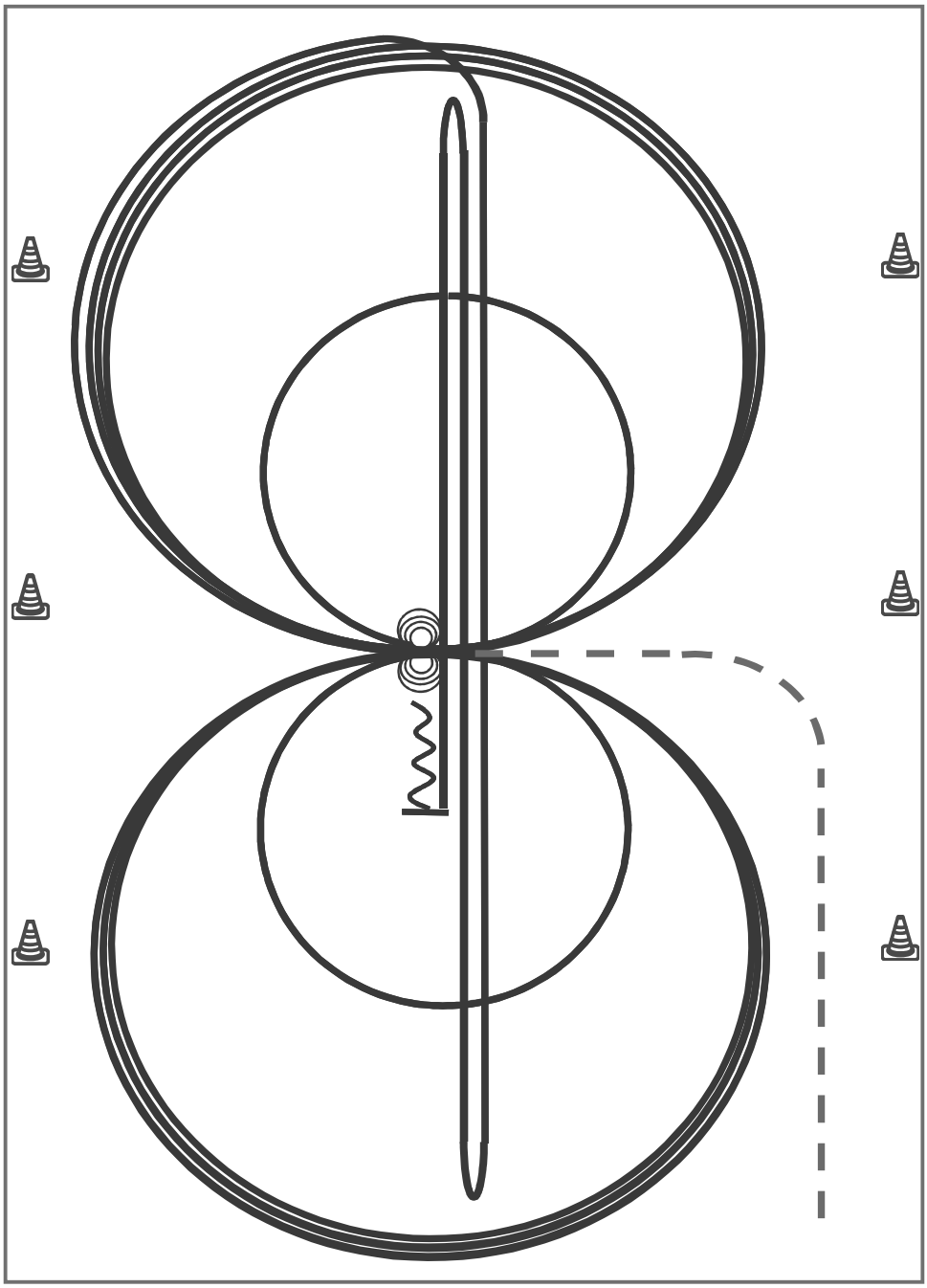


Im Trab zur Mitte der Bahn.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

1) 4 Spins **links**, Verharren
2) 4 Spins **rechts,** Verharren
3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
4) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
6) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 4

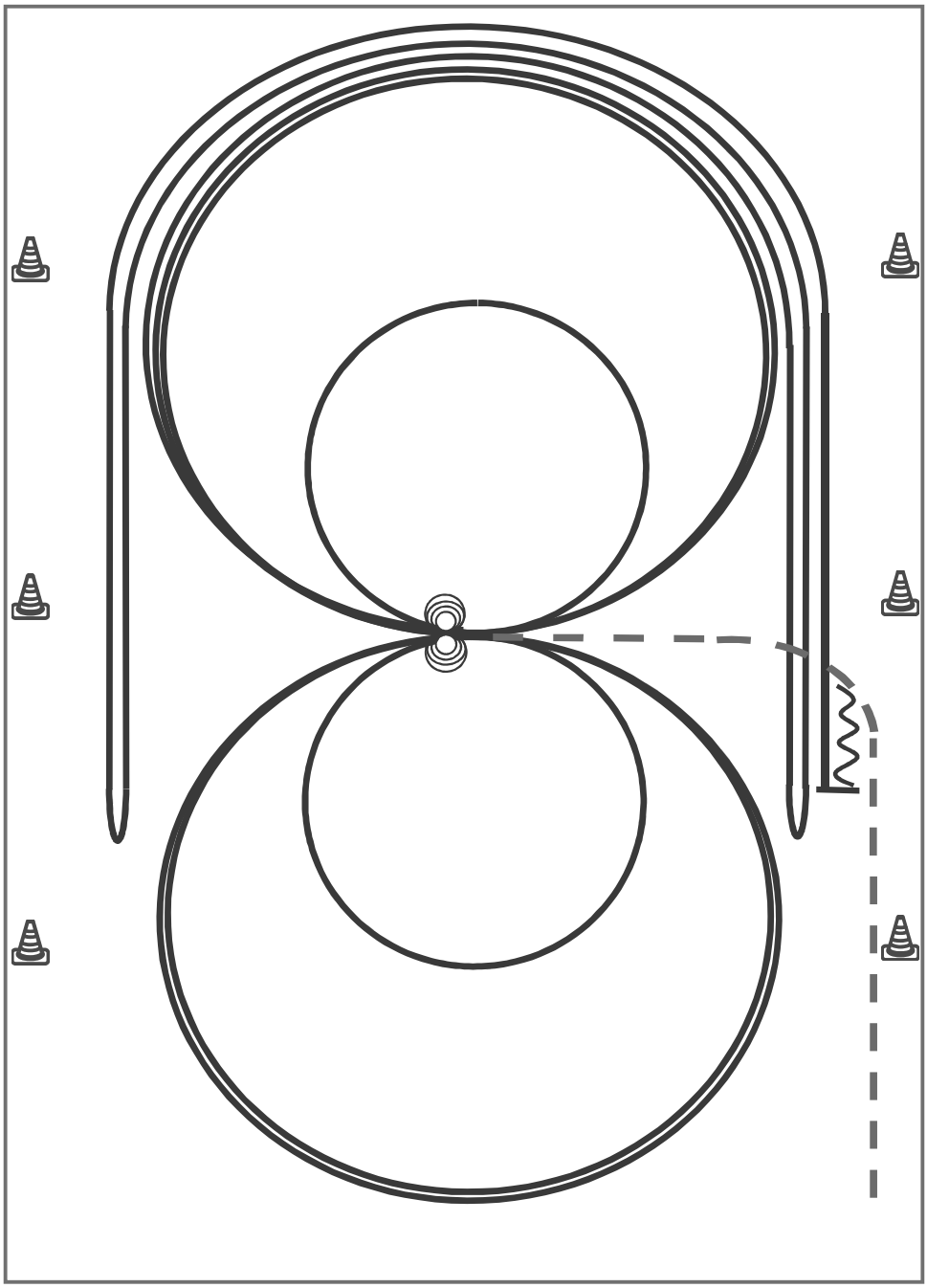


Im Trab zur Mitte der Bahn.
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
2) 4 Spins rechts, Verharren
3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
4) 4 Spins **links**, Verharren
5) 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
8) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 8

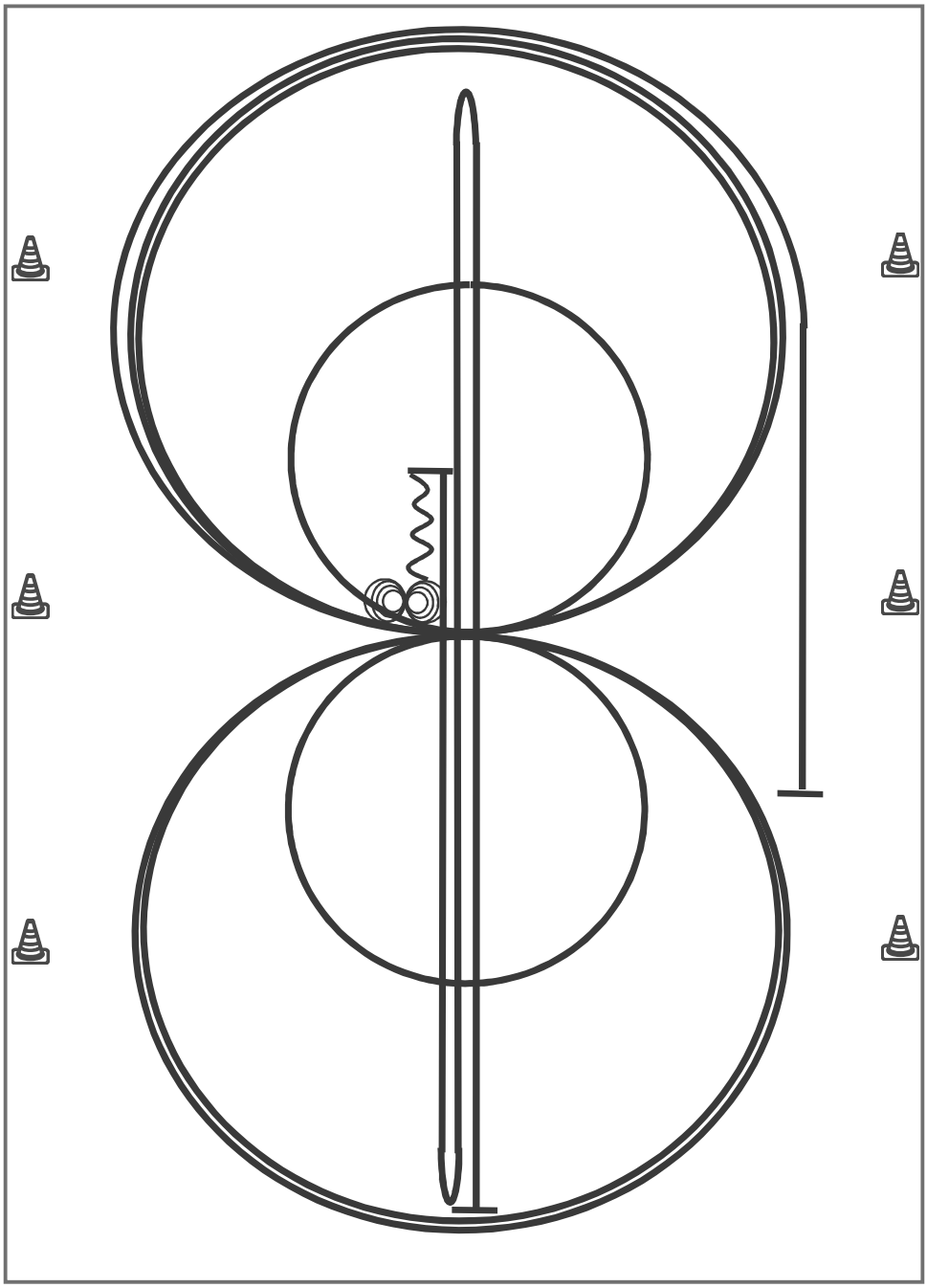


Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

1) 4 Spins **links**, Verharren
2) 4 Spins **rechts**, Verharren
3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
7) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 7

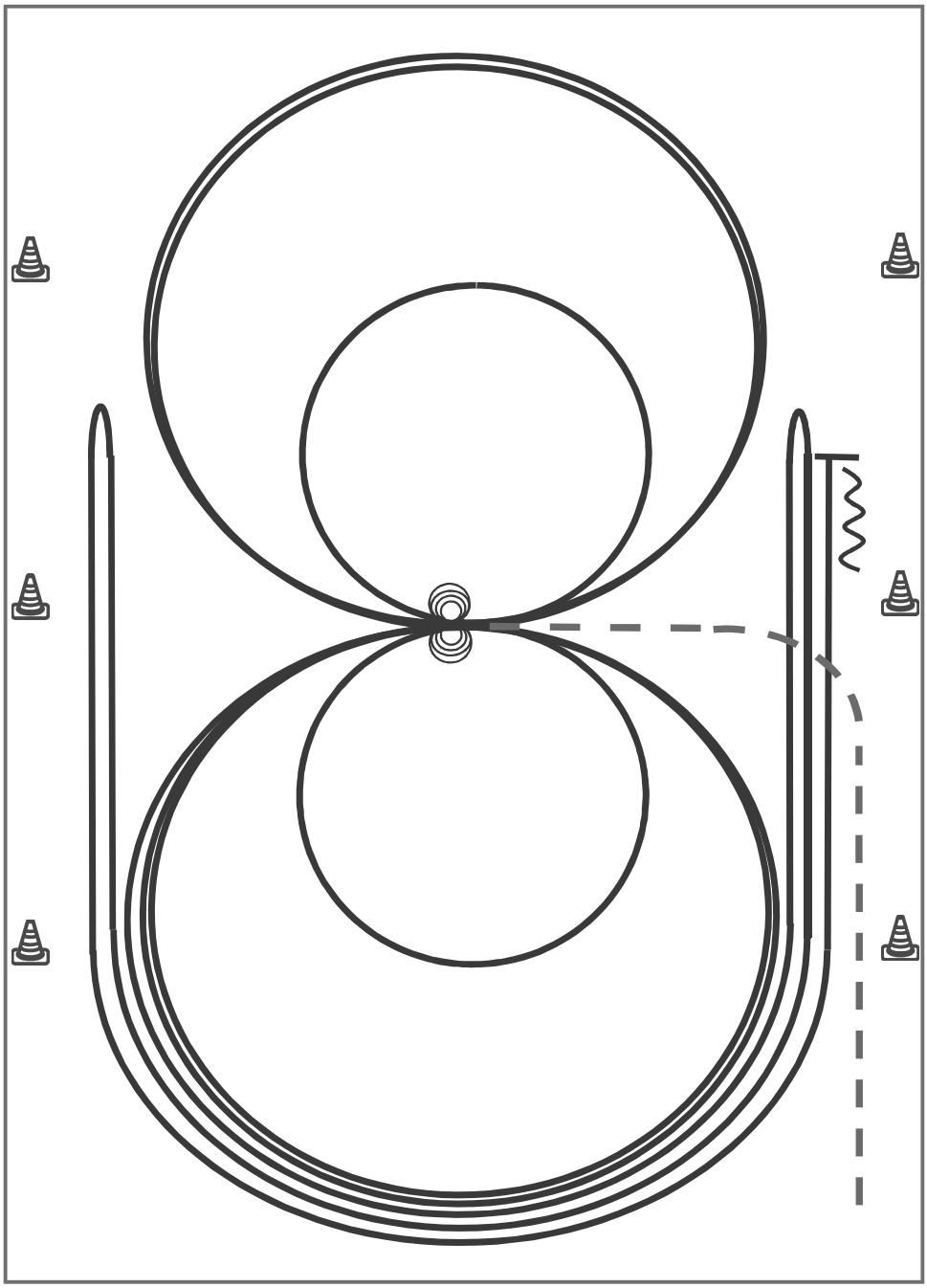


Trab
Galopp
Rückwärts

1) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
2) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
3) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
4) 4 Spins **rechts**, Verharren
5) 4¼ Spins **links**, Verharren
6) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
7) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
8) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Reining Pattern 6



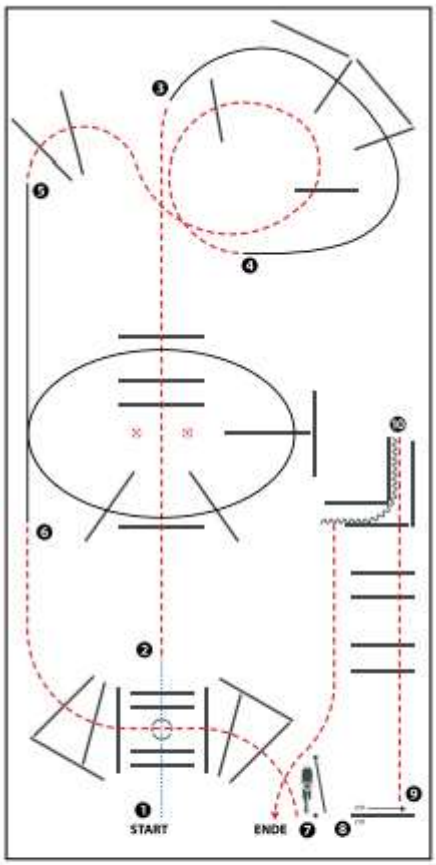
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

1) 4 Spins **rechts**, Verharren
2) 4 Spins **links,** Verharren
3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
6) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

LK 1/2 B, LK 1/2 jun

Trail-Set 10 #4 LK 2/1Junior Arenagröße 20 x 40 m

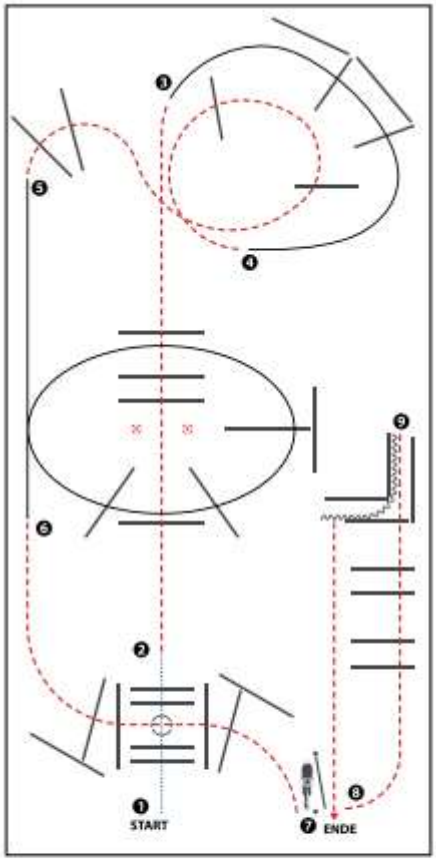


(Erhöhungen optional)

1) WALK OVER INTO BOX, 360° TURN (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
2) JOG OVER
3) LOPE OVER (RL)
4) JOG OVER
5) LOPE OVER (LL)
6) JOG OVER
7) GATE LH
8) SIDEPASS RIGHT
9) JOG OVER POLES AND INTO CHUTE
10) BACK UP, 90° TURN RIGHT, JOG OUT

LK 3, Mannschaft

Trail-Set 10 #5 LK 3 Arenagröße 20 x 40 m

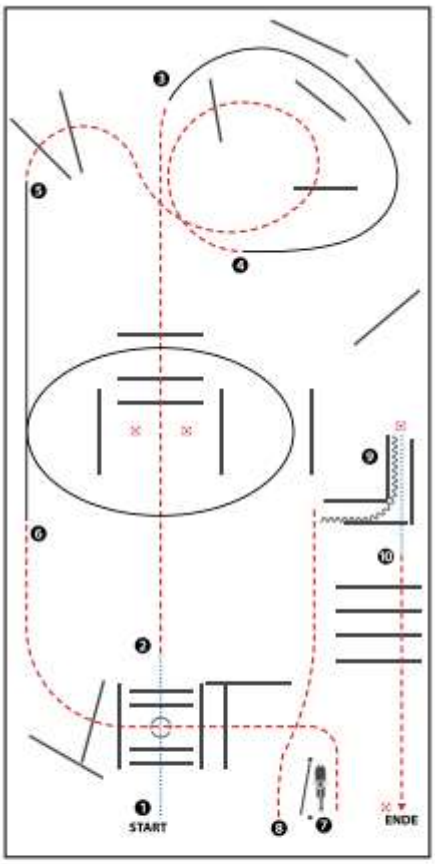


(Erhöhungen optional)

1) WALK OVER INTO BOX, 360° TURN (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
2) JOG OVER
3) LOPE OVER (RL)
4) JOG OVER
5) LOPE OVER (LL)
6) JOG OVER
7) GATE LH
8) JOG OVER POLES AND INTO CHUTE
9) BACK UP, 90° TURN RIGHT, JOG OUT

LK 4

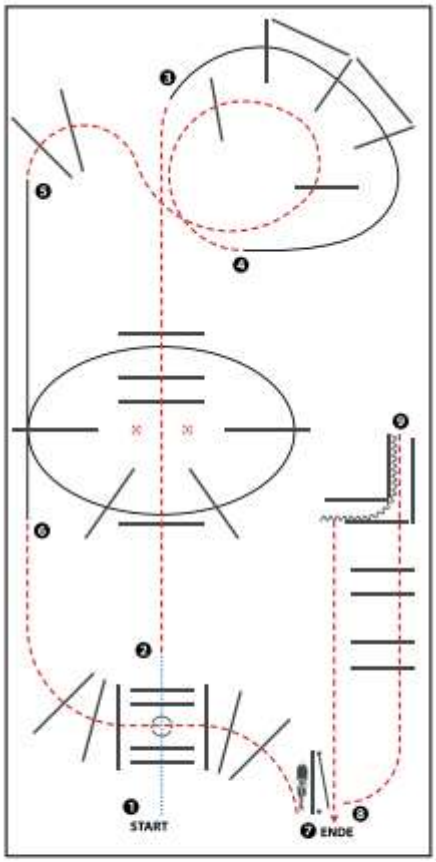
Trail-Set 10 #6 LK 4/5 Arenagröße 20 x 40 m



1) WALK OVER INTO BOX,
   360° TURN (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
2) JOG OVER
3) LOPE (RL)
4) JOG OVER
5) LOPE (LL)
6) JOG OVER
7) GATE RH
8) JOG, 90° TURN LEFT
9) BACK UP, WALK OUT
10) JOG OVER

LK 1 A sen, LK 2 A sen

Trail-Set 10 #3 LK 2/1 Senior Arenagröße 20 x 40 m

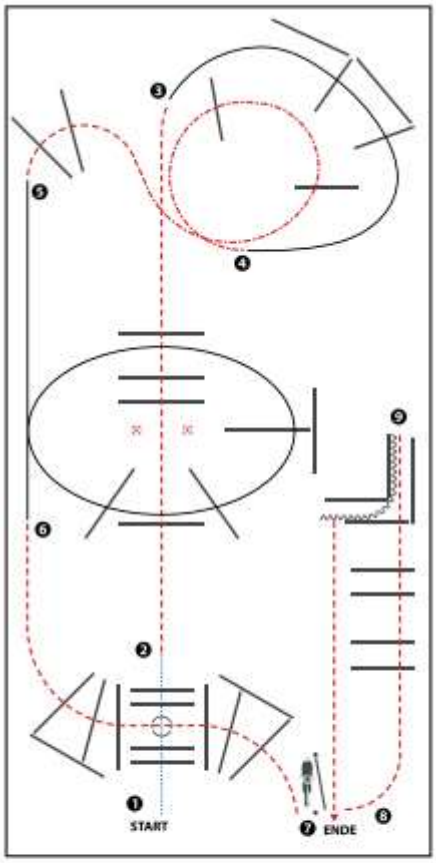


(Erhöhungen optional)

1) WALK OVER INTO BOX, 360° TURN (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
2) JOG OVER
3) LOPE OVER (RL)
4) JOG OVER
5) LOPE OVER (LL)
6) JOG OVER
7) GATE LH
8) JOG OVER POLES AND INTO CHUTE
9) BACK UP, 90° TURN RIGHT, JOG OUT

M LK 2/1 B, M LK 2/1 jun

Trail-Set 10 #2 Q M LK 2/1 Junior Arenagröße 20 x 40 m

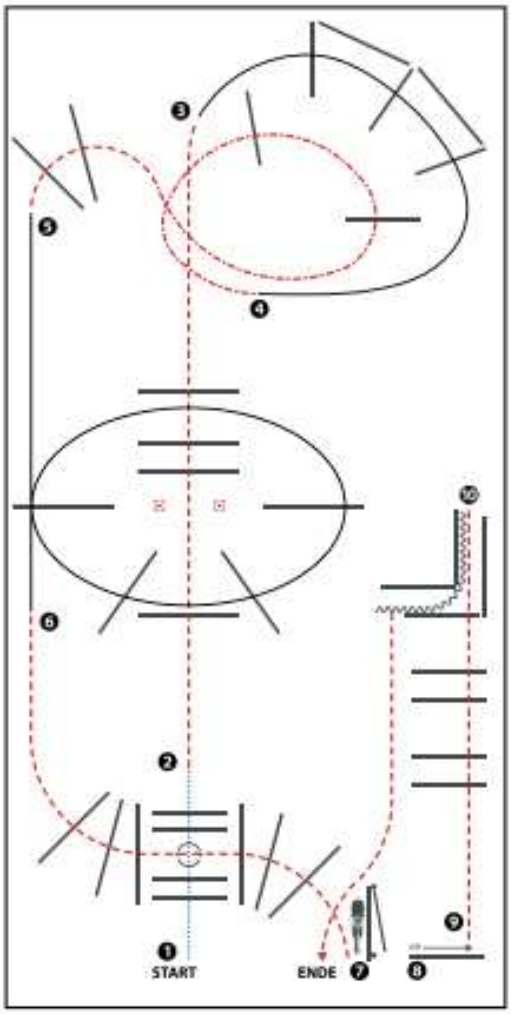


(Erhöhungen optional)

1) WALK OVER INTO BOX,
360° TURN (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
2) JOG OVER
3) LOPE OVER (RL)
4) EXTENDED JOG OVER 2 POLES, JOG OVER 2 POLES
5) LOPE OVER (LL)
6) JOG OVER
7) GATE LH
8) JOG OVER POLES AND INTO CHUTE
9) BACK UP, 90° TURN RIGHT, JOG OUT

M LK 2/1 A sen

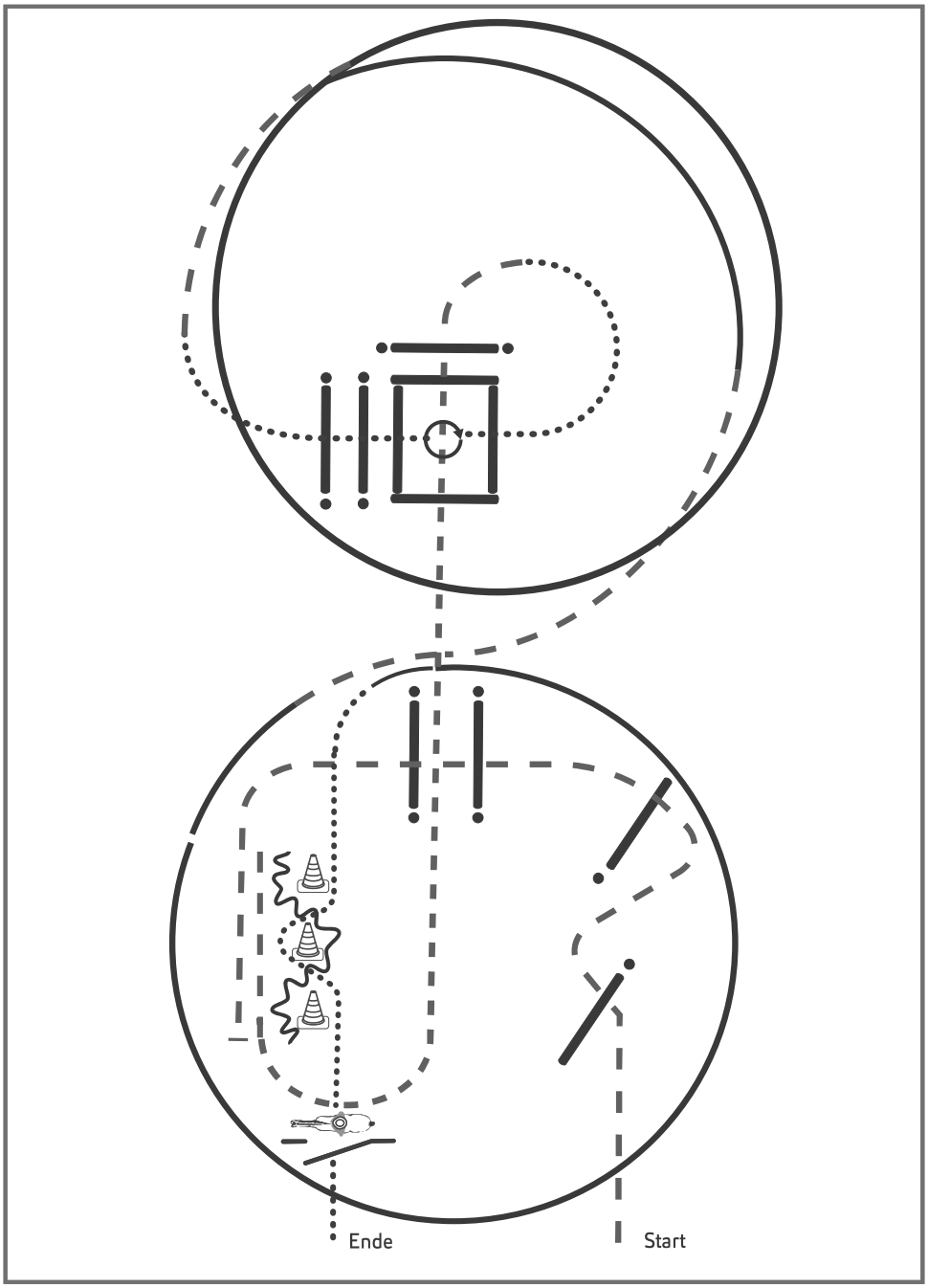
Trail-Set 10 #1 Q M LK 2/1 Senior Arenagröße 20 x 40 m



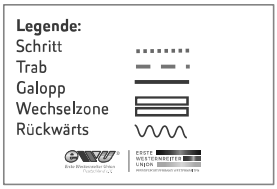
(Erhöhungen optional)

1) WALK OVER INTO BOX, 360° TURN (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
2) JOG OVER
3) LOPE OVER (RL)
4) EXTENDED JOG OVER 2 POLES, JOG OVER 2POLES
5) LOPE OVER (LL)
6) JOG OVER
7) GATE LH WITH POLE
8) SIDEPASS RIGHT
9) JOG OVER POLES AND INTO CHUTE
10) BACK UP, 90° TURN RIGHT, JOG OUT

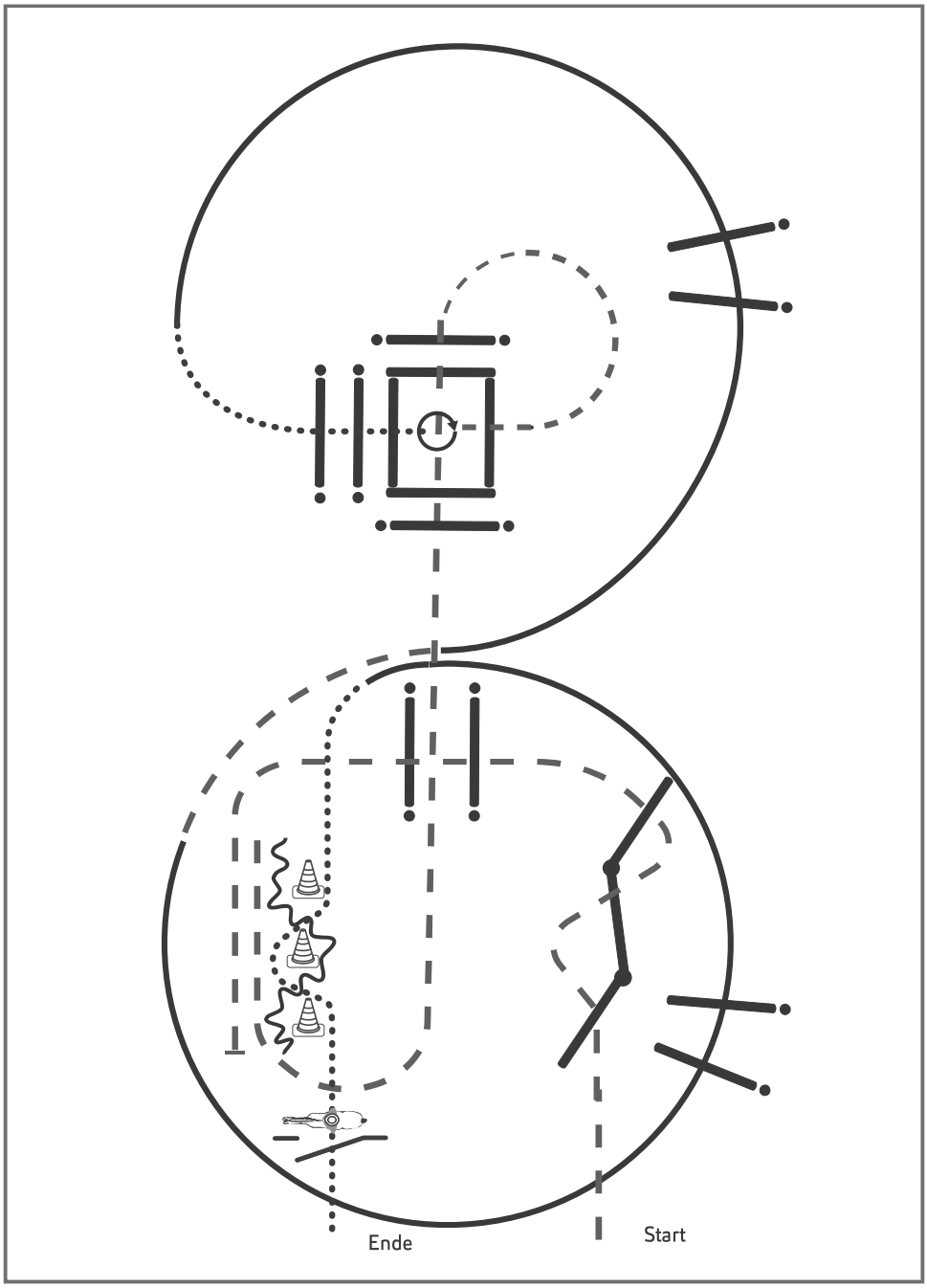
Jungpferde Trail Pattern 7 (4j.)



1) Trab, Trabserpentinen, Trabstangen
2) Anhalten, Rückwärst durch Pylonen
3) Trab, Trabstangen
4) Schritt, im Schritt in die Box, 360° (links oder rechts)
5) Schrittstangen
6) Trab, Rechtsgalopp
7) Trab, Linksgalopp
8) Schritt, Slalom
9) Tor, im Schritt die Arena verlassen



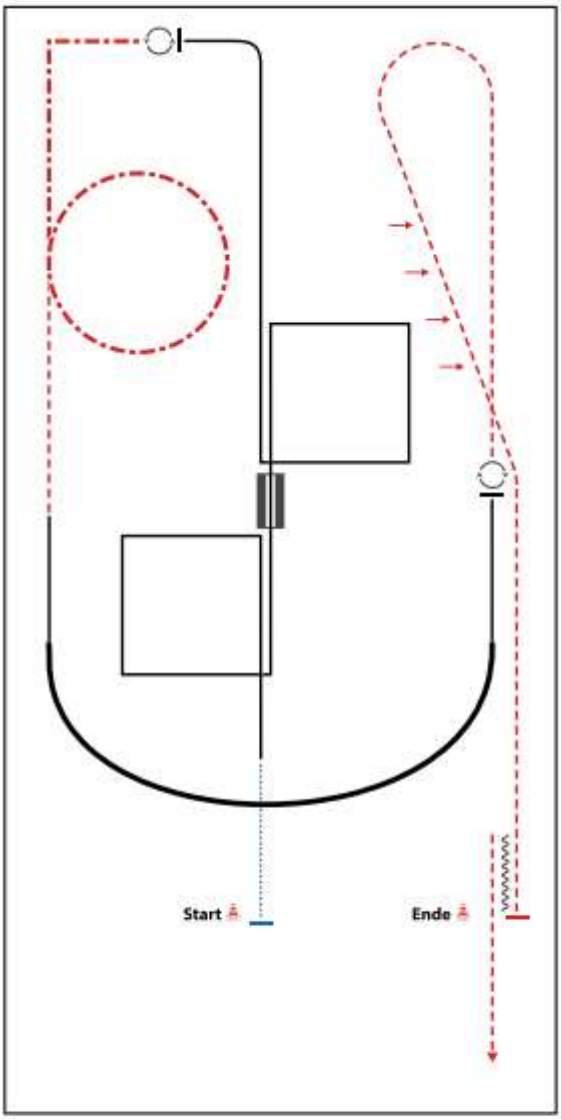
Jungpferde Trail Pattern 8 (5j.)



1) Trab, Trabserpentinen, Trabstangen
2) Anhalten, Rückwärst durch Pylonen
3) Trab, Trabstangen
4) Trab in die Box, 360° (links oder rechts)
5) Schrittstangen
6) Rechtsgalopp, Galoppstangen
7) Trab, Linksgalopp, Galoppstangen
8) Schritt, Slalom
9) Tor, im Schritt die Arena verlassen

M LK 2/1 A, M LK 2/1 B

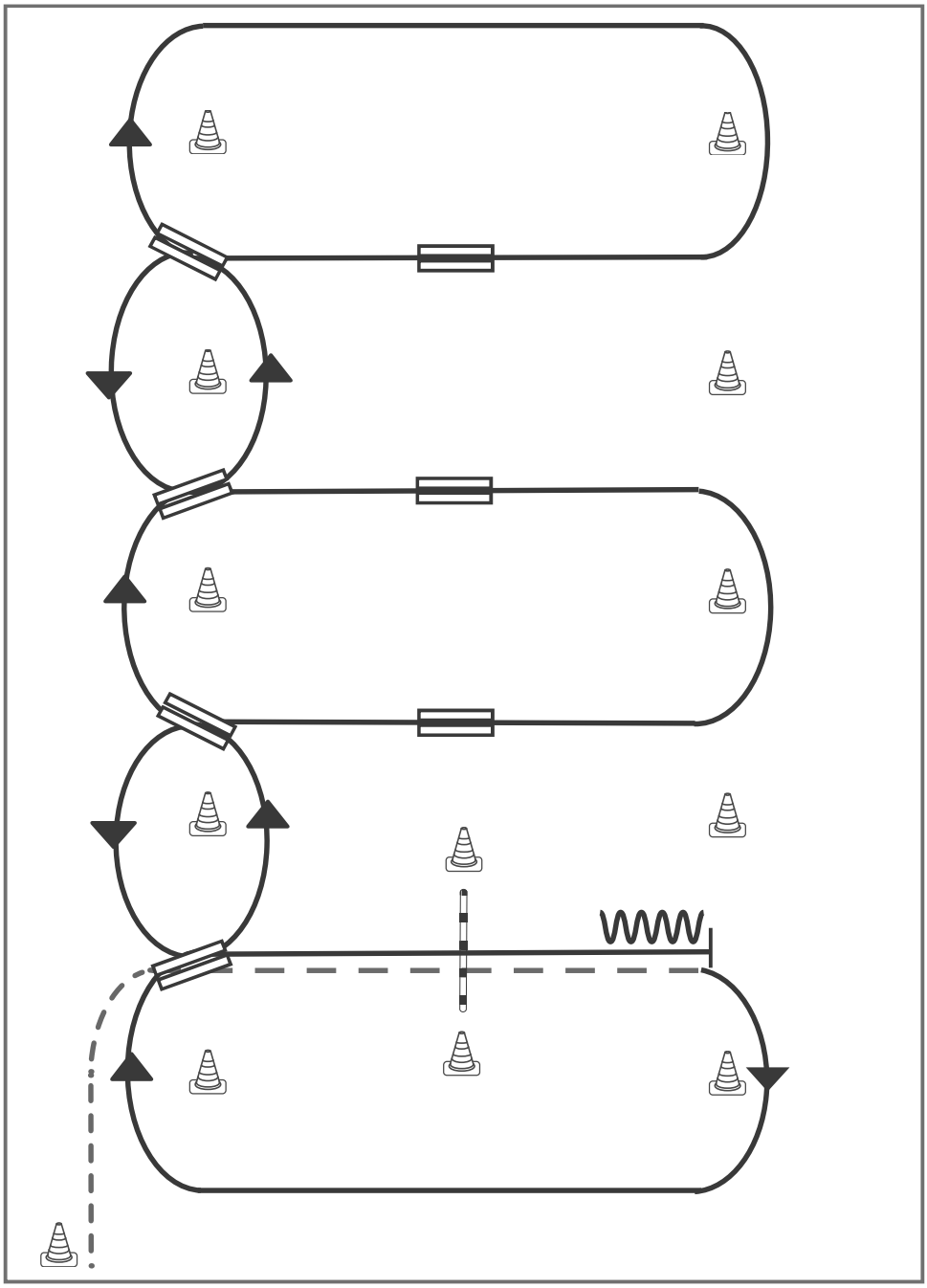
Western Horsemanship # 33 Q M LK 2/1 A+B



BE READY AT MARKER

1) WALK
2) LOPE (LL) CORNERS
3) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
4) LOPE (RL) CORNERS
5) STOP, 720° TURN LEFT
6) EXTENDED JOG CORNER AND SMALL CIRCLE, JOG
7) LOPE (LL), EXTENDED LOPE, COLLECTED LOPE
8) STOP, 720° TURN RIGHT
9) JOG, TWO TRACK LEFT
10) STOP, BACK UP AT LEAST ONE HORSE LENGTH, JOG OUT

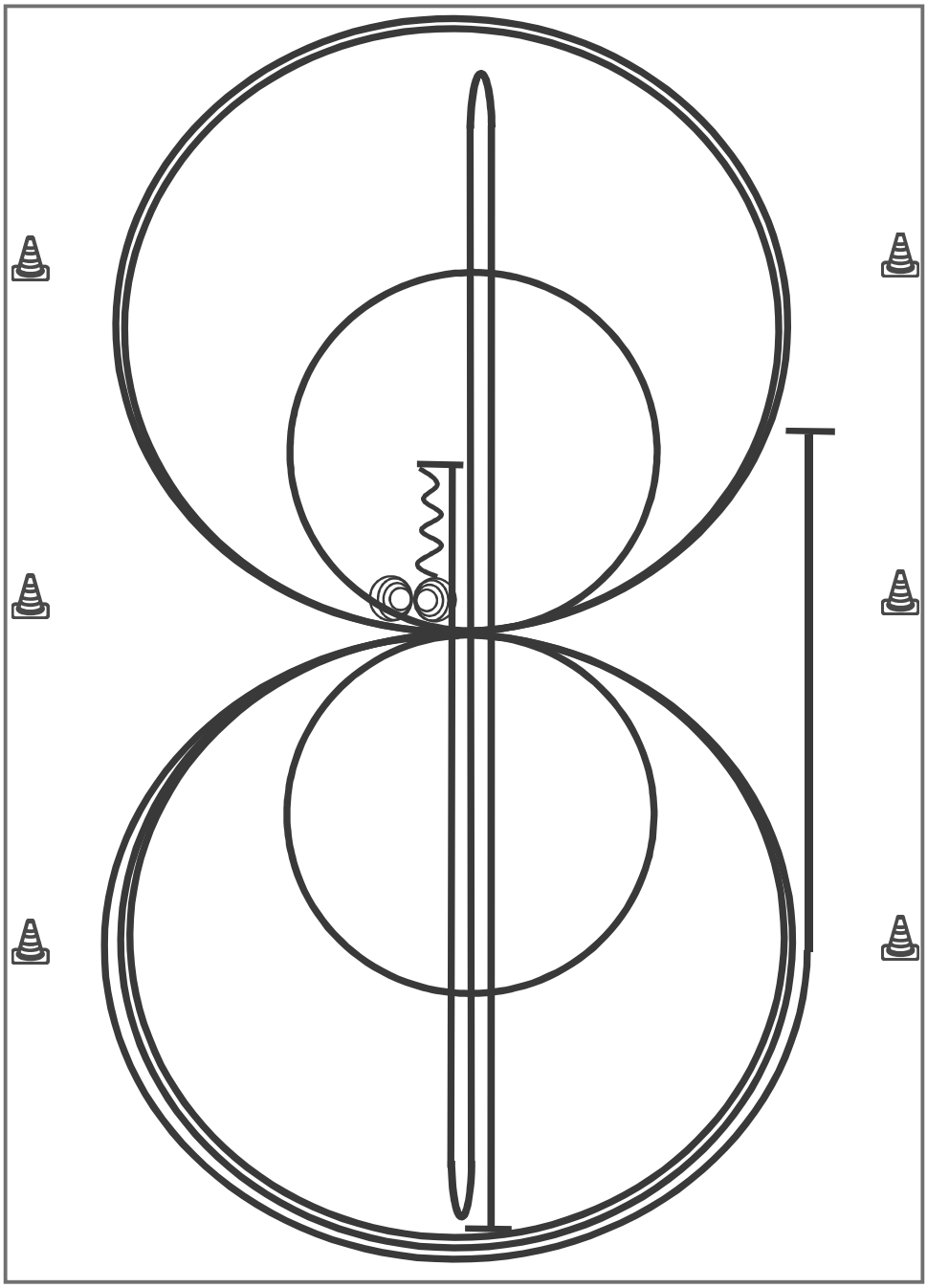
Western Riding Pattern 4



1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite
3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
5) 3. Galoppwechsel auf der Linie
6) 4. Galoppwechsel auf der Linie
7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
9) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
10) Galopp über die Stange
11) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten

Legende:
Schritt
Trab
Galopp
Wechselzone
Rückwärts

Reining Pattern 1



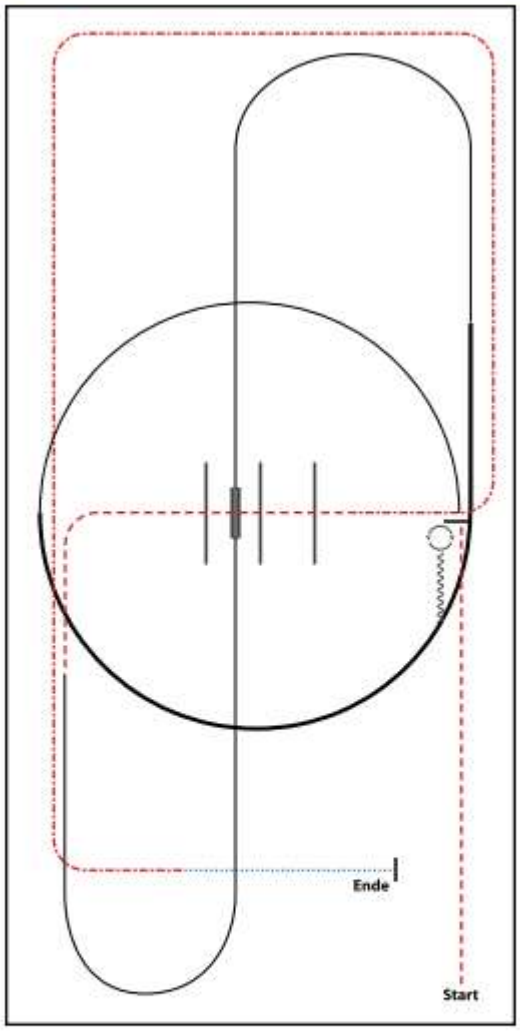
Trab
Galopp
Rückwärts

1) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker,** Rollback **links**, kein Verharren
2) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
3) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren
4) 4 Spins **rechts**, Verharren
5) 4 1/4 Spins **links**, Verharren
6) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
7) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Mannschaft

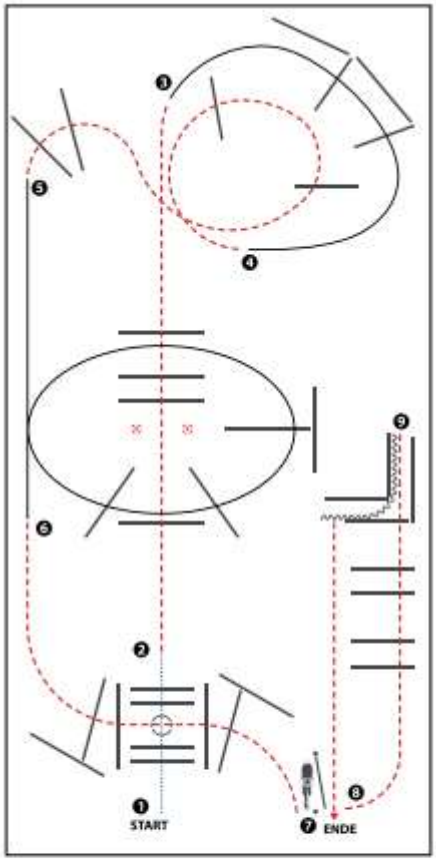
#21 Ranch Riding Q/M jun. LK 1/2 + 3 Arenagröße min. 20 x 40 m



1) TROT
2) STOP, 180° TURNS EACH DIRECTION
3) BACK UP
4) LOPE (LL)
5) EXTENDED LOPE (LL), LOPE (LL)
6) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
7) LOPE (RL)
8) TROT, TROT OVER
9) EXTENDED TROT
10) WALK, STOP

LK 3, Mannschaft

Trail-Set 10 #5 LK 3 Arenagröße 20 x 40 m



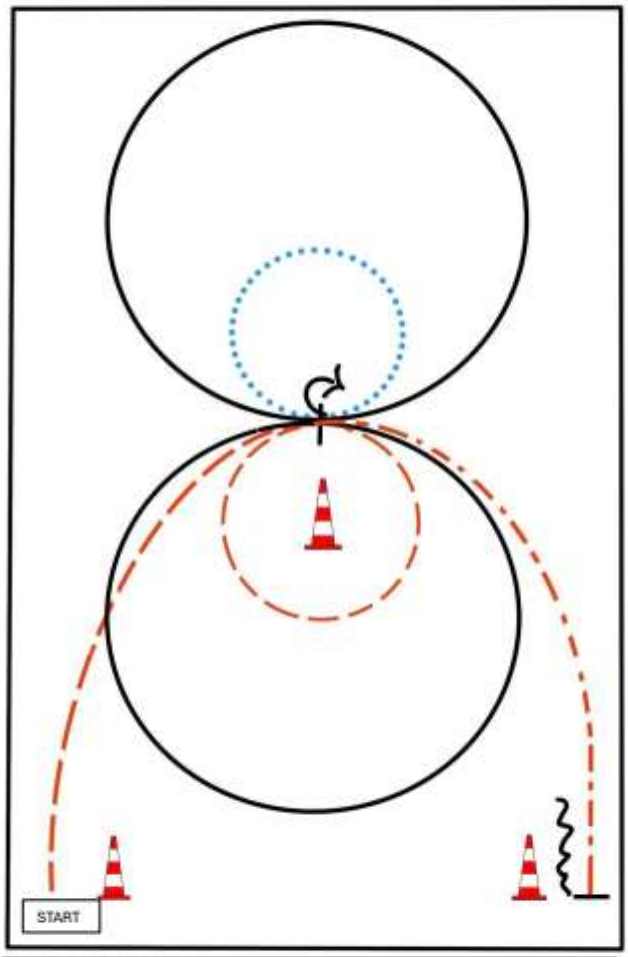
(Erhöhungen optional)

1) WALK OVER INTO BOX, 360° TURN (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
2) JOG OVER
3) LOPE OVER (RL)
4) JOG OVER
5) LOPE OVER (LL)
6) JOG OVER
7) GATE LH
8) JOG OVER POLES AND INTO CHUTE
9) BACK UP, 90° TURN RIGHT, JOG OUT

Mannschaft

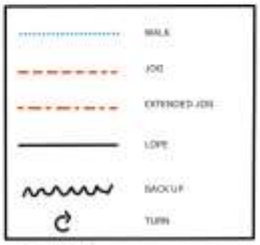
Pattern Western Horsemanship #1 - **LK 3**

Erste Westernreiter Union Deutschland e.V.



BE READY AT MARKER

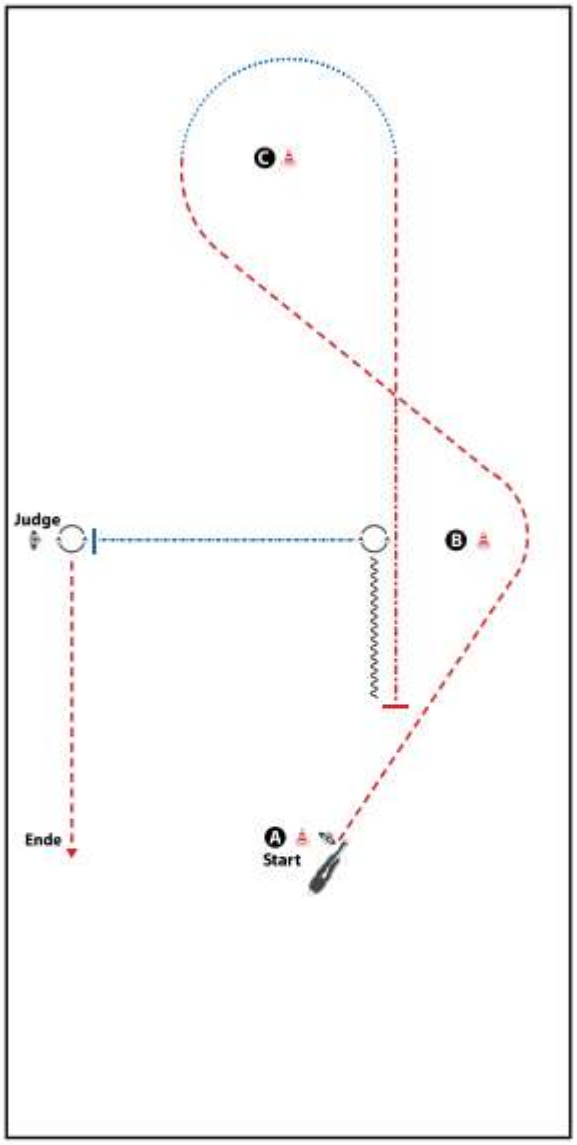
1) JOG, STOP
2) TURN 360° LEFT OR RIGHT
3) WALK SMALL CIRCLE LEFT
4) LOPE (LL) CIRCLE LEFT
5) JOG SMALL CIRCLE RIGHT
6) LOPE (RL) CIRCLE RIGHT
7) EXTENDED JOG
8) STOP, BACK UP



ERSTE WESTERNREITER

M LK 2/1 B, M LK 2/1 A

#10 Showmanship at Halter Q M LK 1/2 A/B

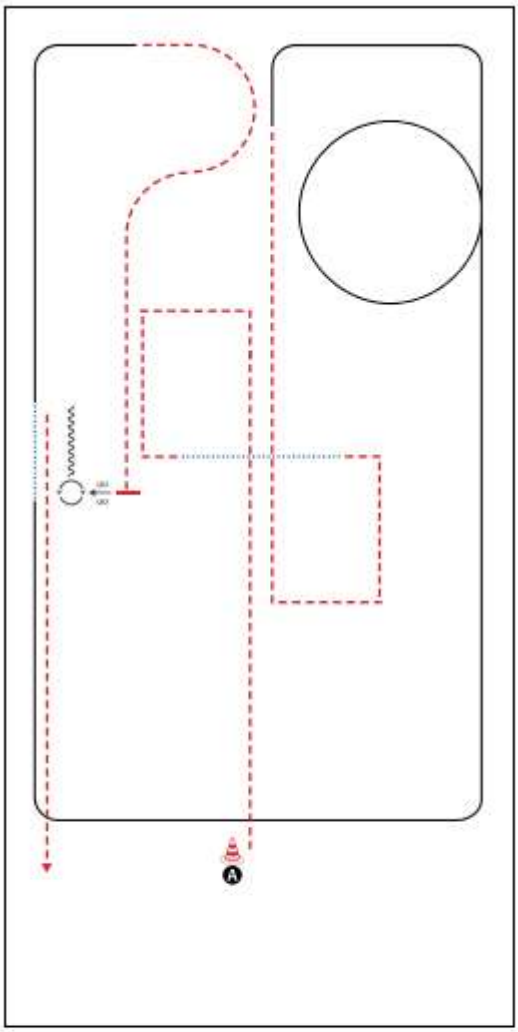


BE READY AT MARKER

1) TROT
2) WALK
3) TROT, EXTENDED TROT,STOP
4) BACK UP
5) TURN 450°
6) EXTENDED WALK, STOP
7) SET UP
8) INSPECTION
9) TURN 270°, TROT
   TROT OUT

LK 1A, LK 2 A, LK 1/2 B

Western Horsemanship # 27 Q M LK 2/1 A+B

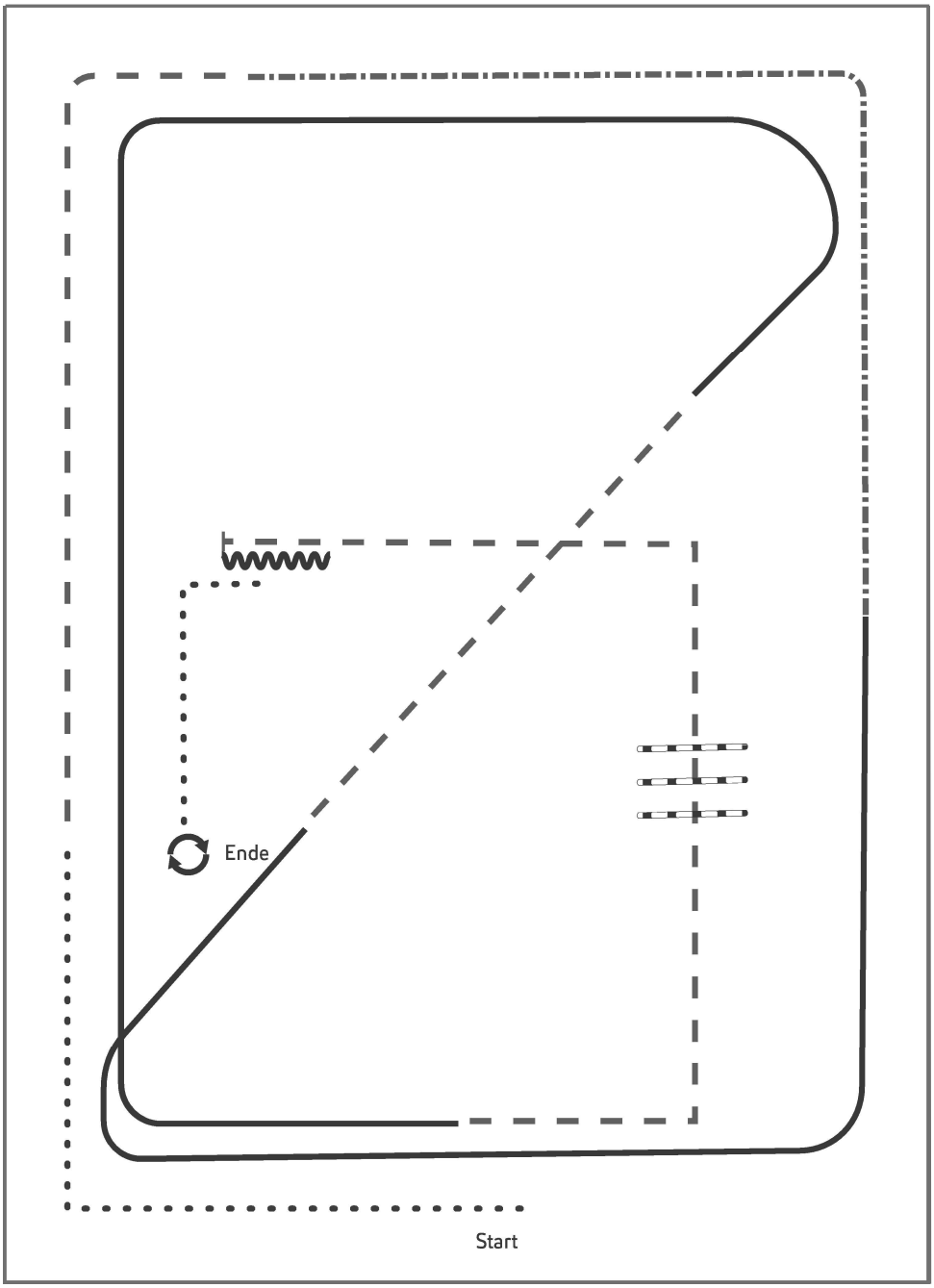


BE READY AT MARKER A

1) JOG CORNERS
2) WALK
3) JOG CORNERS
4) LOPE (RL)
5) WALK, LOPE (LL)
6) JOG, STOP
7) SIDEPASS RIGHT
8) TURN 360° RIGHT
9) BACK UP (AT LEAST ONE HORSE LENGTH)
10) JOG

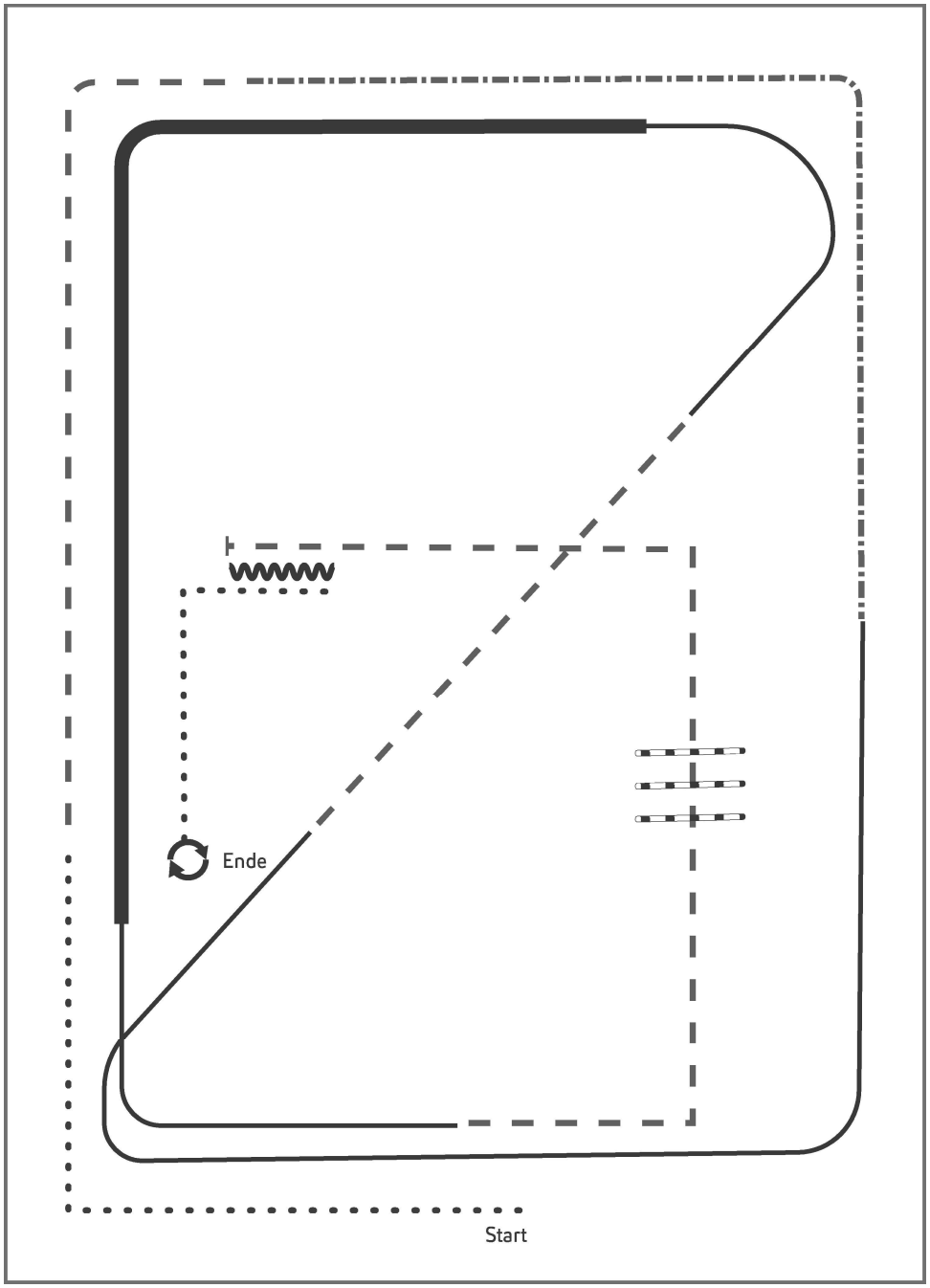
JOG OUT

Jungpferde Ranch Riding Pattern 9 (4j.)



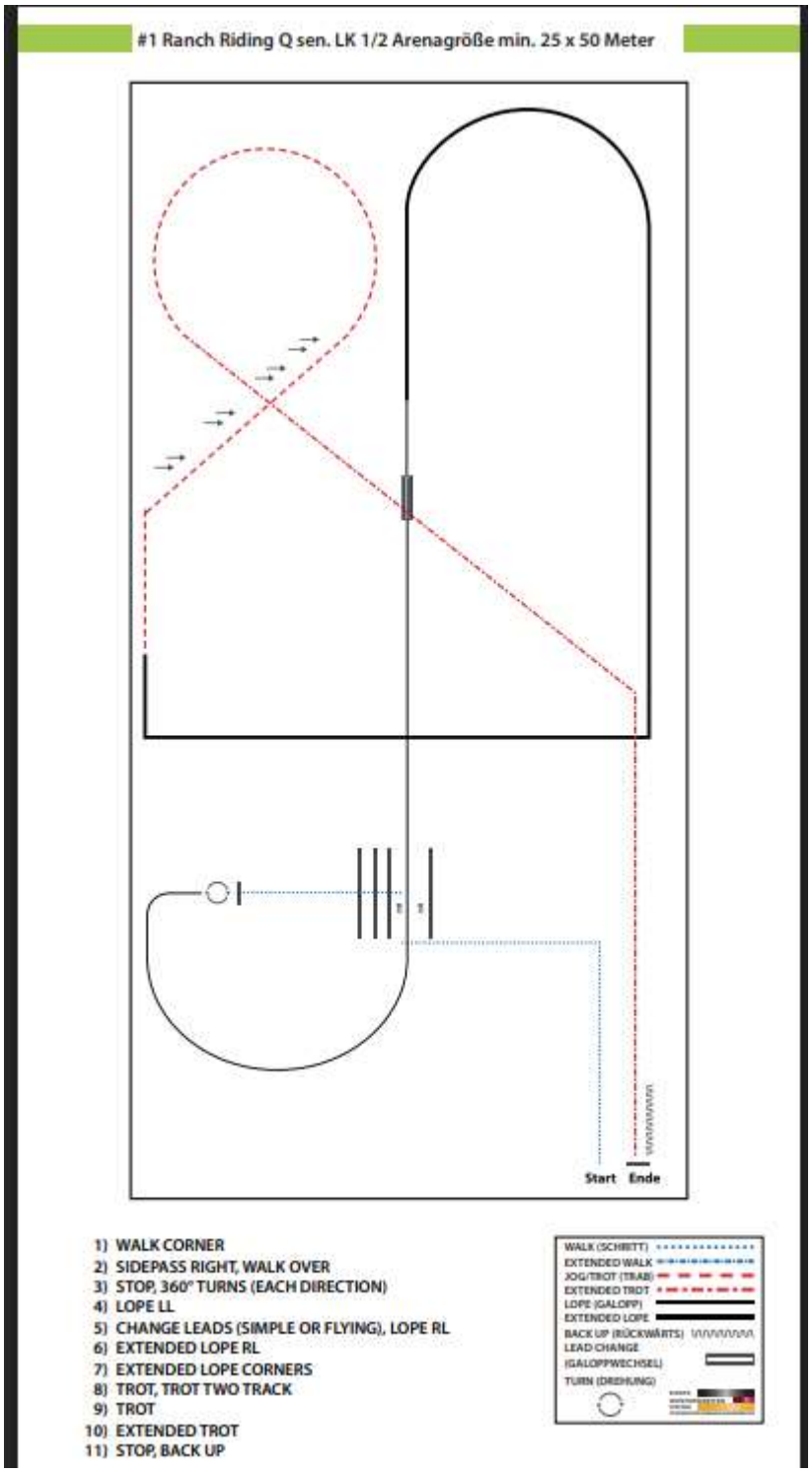
1) Walk, Trot
2) Extended Trot
3) Lope RL
4) Trot
5) Lope LL
6) Trot corner
7) Trot over, Trot corner
8) Stop, Back up
9) Walk, Turn 360° left or right

Jungpferde Ranch Riding Pattern 10 (5j.)



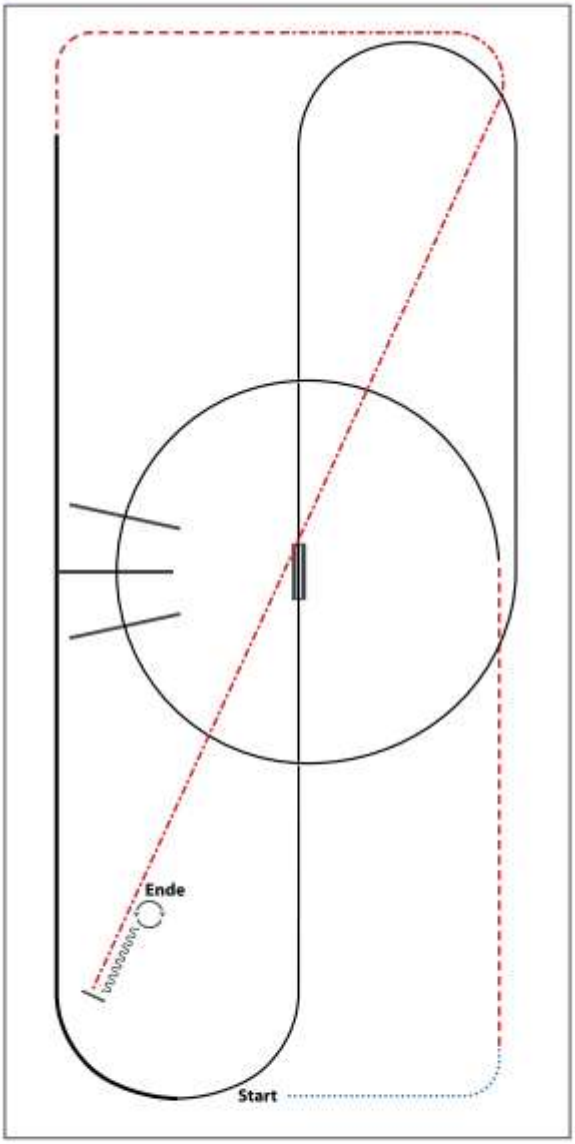
1) Walk, Trot
2) Extended Trot
3) Lope RL
4) Trot
5) Lope LL, extended Lope, Lope
6) Trot corner
7) Trot over, Trot corner
8) Stop, Back up
9) Walk, Turns 360° each direction

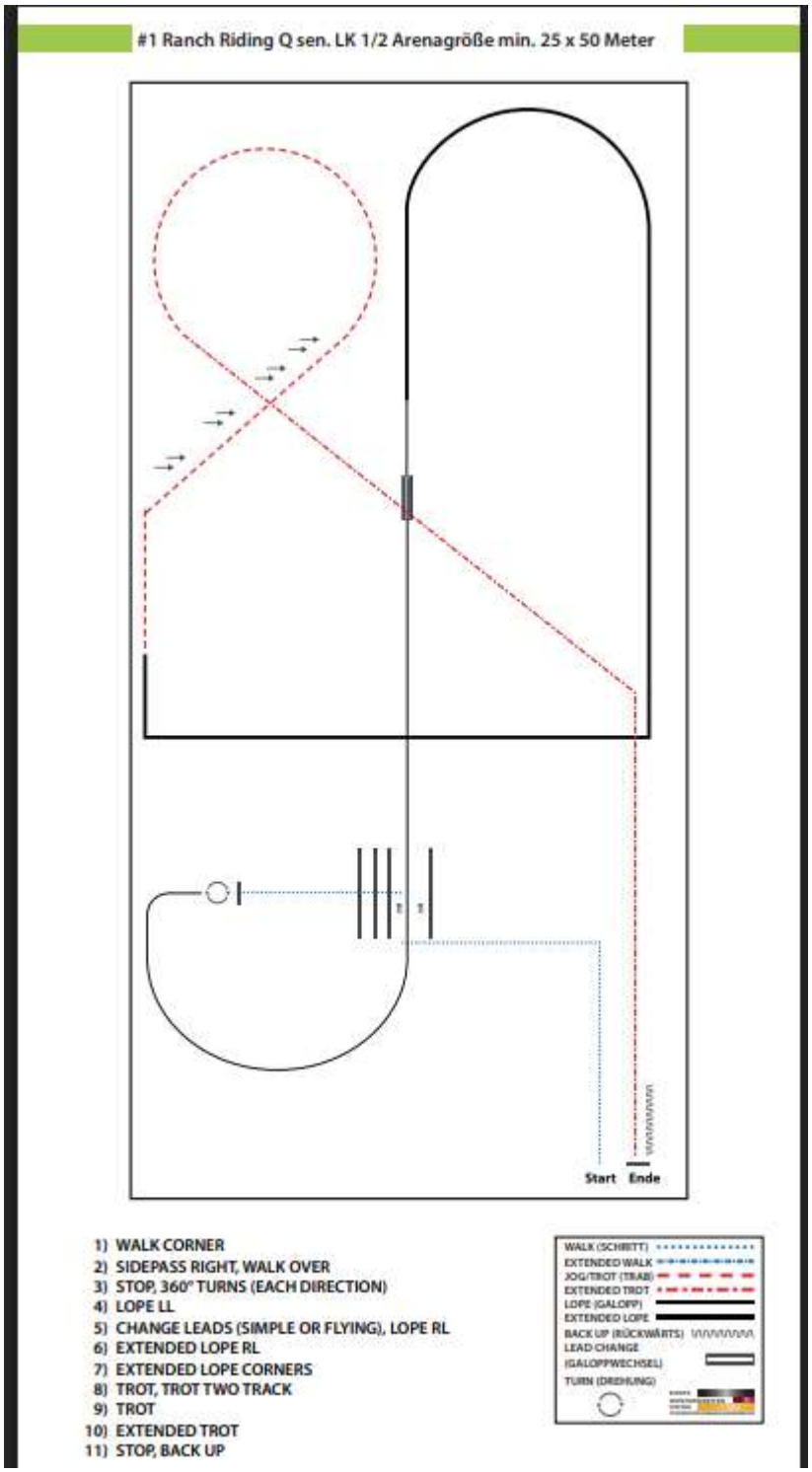
M LK 2/1 A sen., M LK 2/1 B



M 2/1 jun

#18 Ranch Riding Q/M jun. LK 1/2 Arenagröße min. 20 x 40 m



1) WALK
2) TROT
3) LOPE (LL) CIRCLE, LOPE OVER
4) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
5) LOPE (RL)
6) EXTENDED LOPE (RL)
7) TROT
8) EXTENDED TROT
9) STOP, BACK UP
10) 360° TURNS (EACH DIRECTION)

M LK 2/1 A sen., M LK 2/1 B