

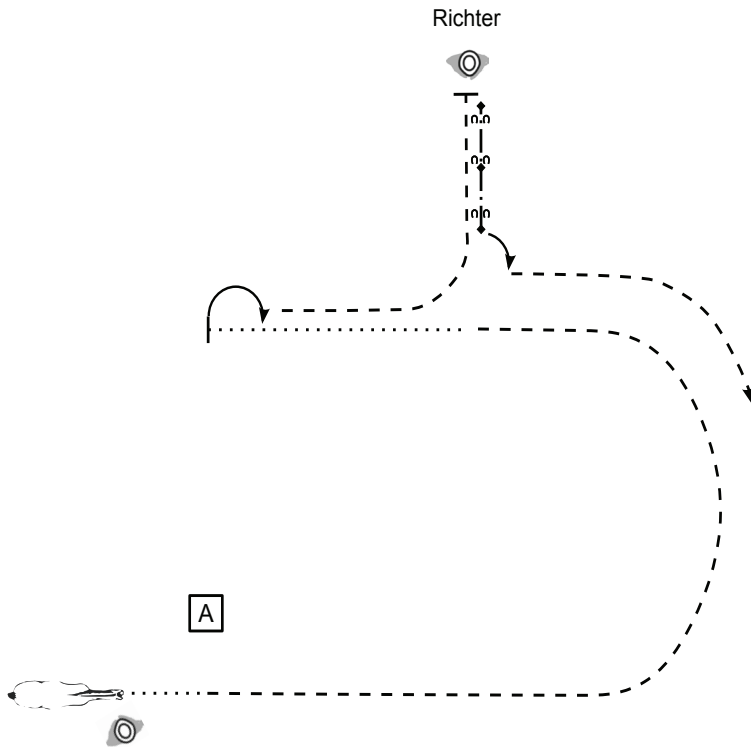
Barber's Home

Pattern und aktuelle Änderungen

<i>Barbers Home in Eltze</i>		
Prüfung Nr.	Prüfung	Pattern
LK 1/2 A/B	Reining	10
LK 3 A/B	Reining	6
LK 4 A/B	Reining	12
Green	Reining	13
LK 1 – 3 A/B	Western Riding	1
LK 1 – 2 A/B	Senior Superhorse	3
LK 5	Ranch Riding	14
LK 4	Ranch Riding	14
LK 3	Ranch Riding	4
LK 1/2 A	Ranch Riding	1
LK 1/2 B	Ranch Riding	1

Achtung: Alle Angaben sind vorläufig, Änderungen vorbehalten

Showmanship at Halter LK 1-3 A/B



Set Up vor A

1. Schritt bis A
2. einen halben Trabzirkel bis auf Höhe des Richters
3. Schritt bis auf Höhe A - Stop
4. 180° Drehung
5. Trab zum Richter - Stop
6. Set Up
7. Rückwärts
8. 90° Drehung
Trab zurück in Warm Up Bereich

A Marker

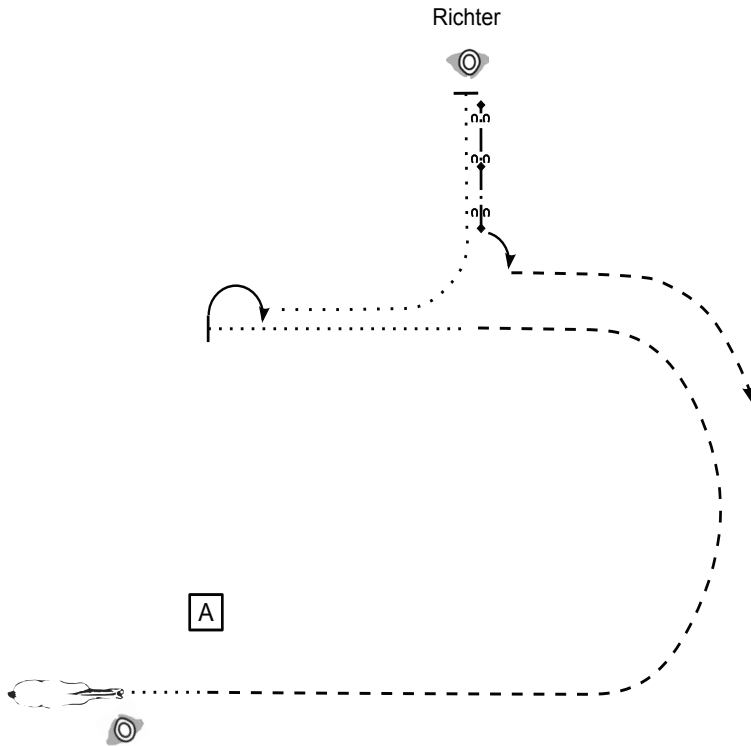
..... Schritt

----- Trab

----- ext. Trab

← → ← → ← → Rückwärts

Showmanship at Halter LK 4/5 A/B

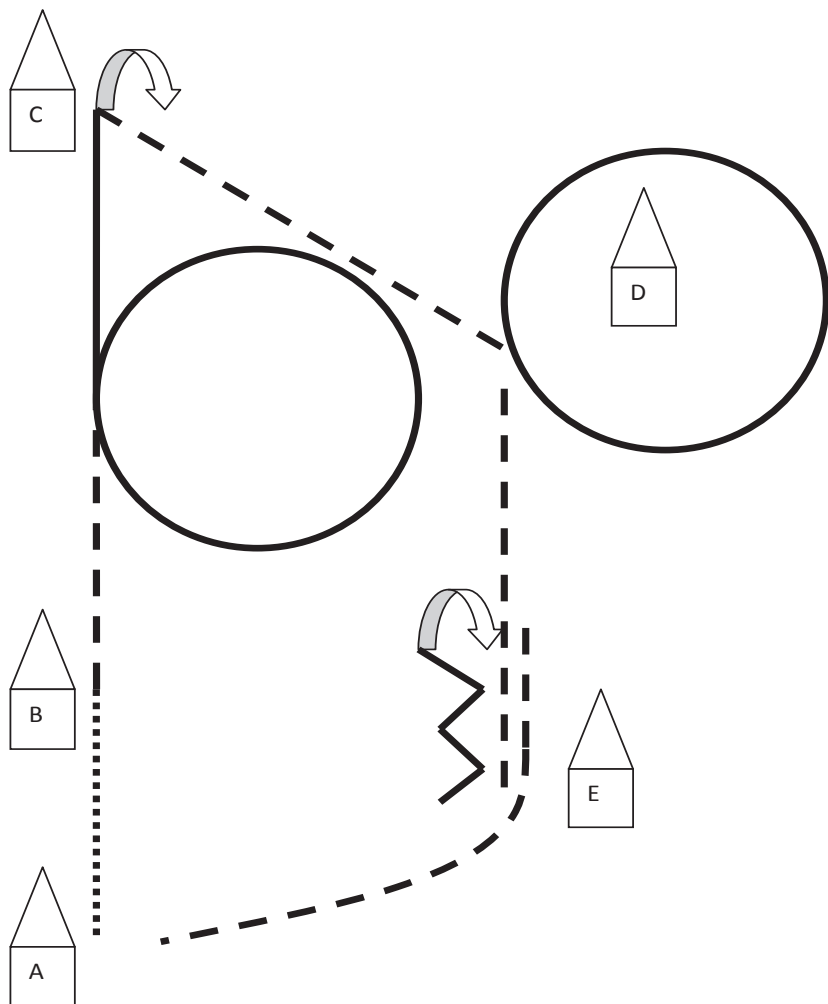


Set Up vor A

1. Schritt bis A
2. einen halben Trabzirkel
bis auf Höhe des Richters -
3. Schritt bis auf Höhe A - Stop
4. 180° Drehung
5. Schritt zum Richter - Stop
6. Set Up
7. Rückwärts
8. 90° Drehung
Trab zurück in Warm Up Bereich

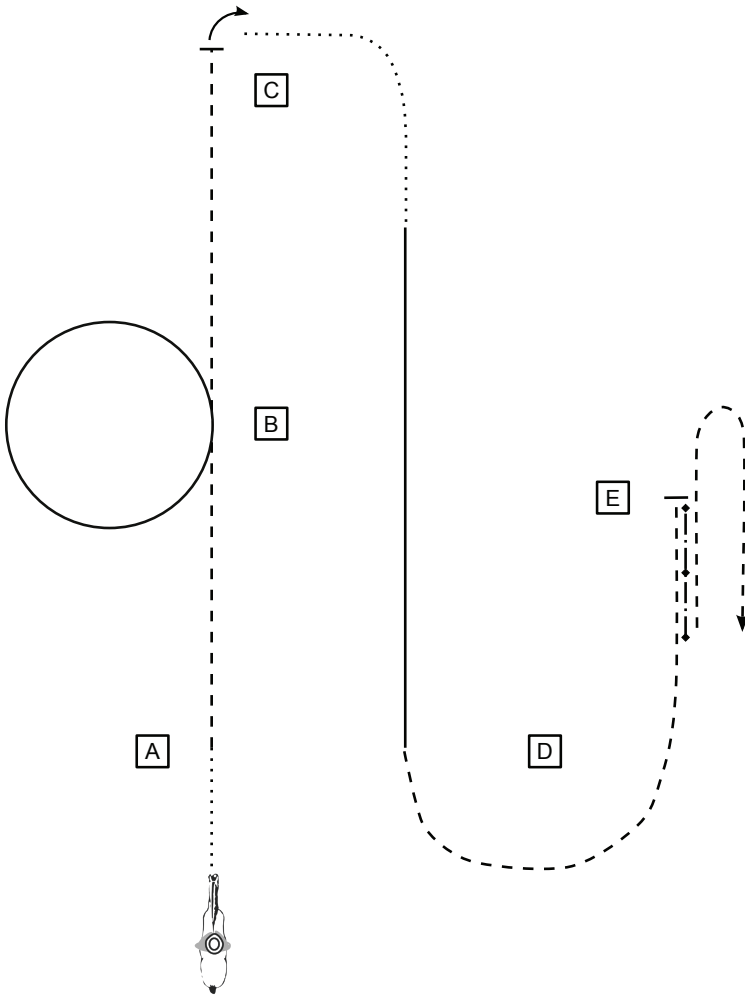
- A Marker
 Schritt
 - - - - - Trab
 - - - - - ext. Trab
 ← ↻ → ↻ ↻ ↻ Rückwärts

Western Horsemanship Green



1. Start bei A Walk bis B, bei B Jog, right Lope Volte zwischen B und C , bei C Stop
2. HHW (opt. r./l.),Jog, left Lope um D, Jog bis E
3. Pferdellänge Back Up, 360 ° HHW (opt. r./l.), Jog zu A, Stop

Western Horsemanship LK 4/5 A/B



1. Schritt bis A
2. Trab bis B
3. Bei B Linksgaloppvolte (L)
Trab bis hinter C - Stop
4. 90° Drehung
Schritt bis hinter C
5. Rechtsgalopp bis D
6. Trab bis E - Stop
7. Rückwärts
Trab in Warm Up Bereich

L = Links
R = Rechts

A Marker

..... Schritt

- - - - - Trab

— — — — — ext. Trab

———— Galopp

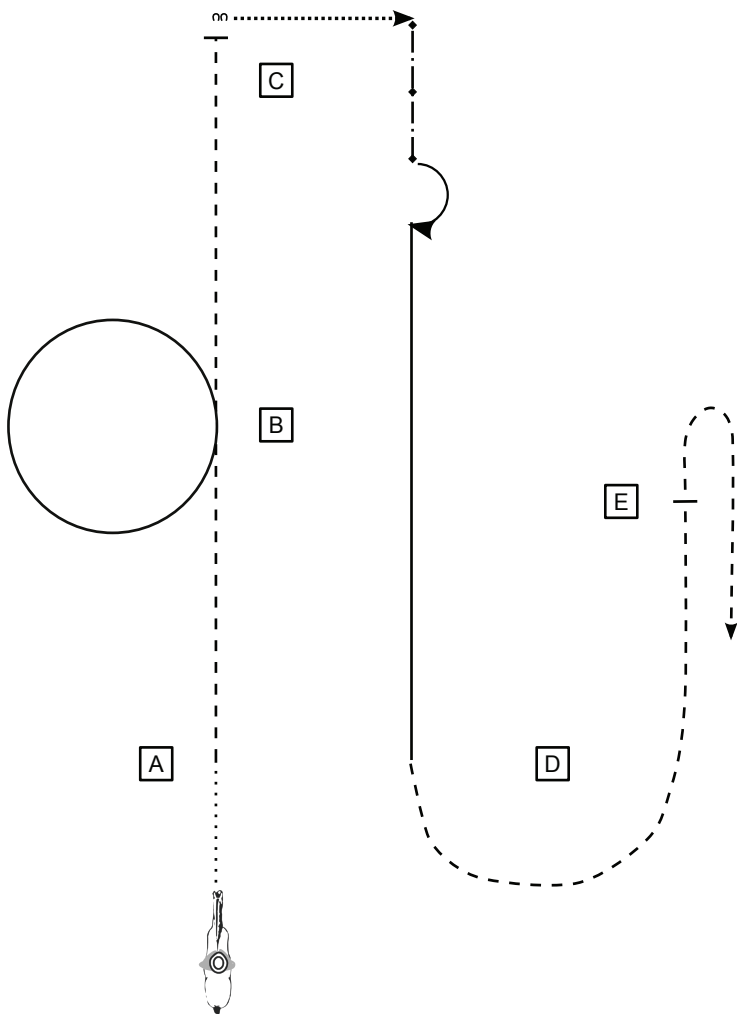
———— ext. Galopp

◄ — — — — — ► Rückwärts

no> Seitwärts

— X — Galoppwechsel

Western Horsemanship LK 3

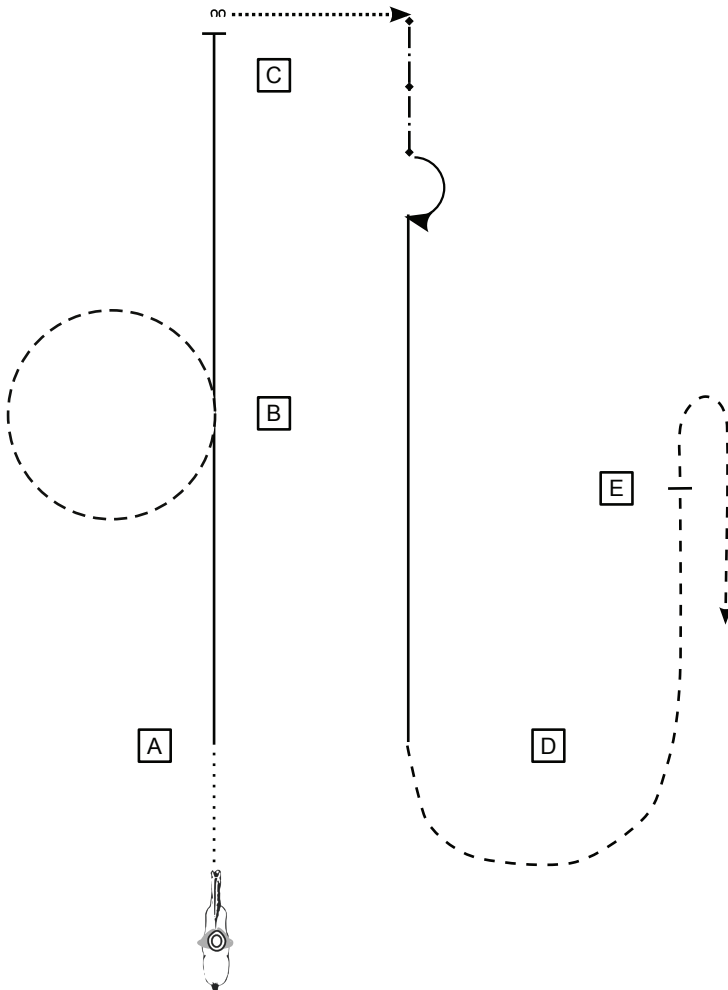


1. Schritt bis A
2. Trab bis B
3. Bei B Linksgaloppvolte (L)
Trab bis hinter C - Stop
4. Seitwärts (R)
5. Rückwärts
6. 180° Drehung (R)
7. Rechtsgalopp bis D
8. Trab bis E - Stop
Trab in Warm Up Bereich

L = Links
R = Rechts

- A** Marker
- Schritt
 - - - - - Trab
 - - - - - ext. Trab
 - Galopp
 - ext. Galopp
 - - - - - • Rückwärts
 - nn Seitwärts
 - X — Galoppwechsel

Western Horsemanship LK 1/2 A/B

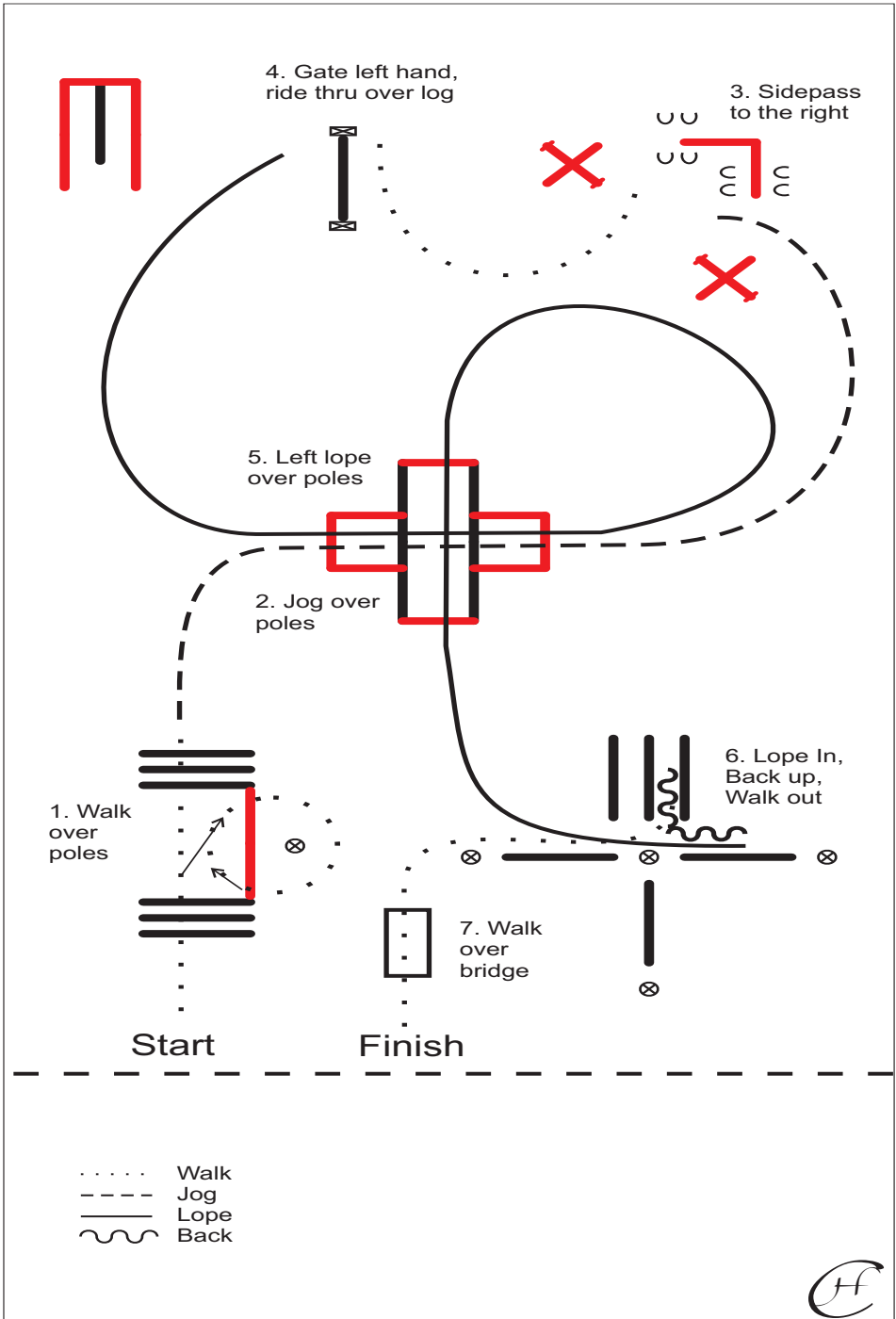


1. Schritt bis A
2. Linksgalopp bis B
3. Bei B eine Trabvolte (L)
Linksgalopp bis hinter C -
Stop
4. Seitwärts (R)
5. Rückwärts
6. 180° Drehung (R)
7. Rechtsgalopp bis D
8. Trab bis E - Stop
Trab in Warm Up Bereich

L = Links
R = Rechts

- | | |
|-------------|--------------------|
| [A] | Marker |
| | Schritt |
| ----- | Trab |
| ----- | ext. Trab |
| ----- | Galopp |
| ----- | ext. Galopp |
| ◆-----◆ | Rückwärts |
| ∞-----> | Seitwärts |
| -----X----- | Galopp-
wechsel |

LK 1/2 Trail

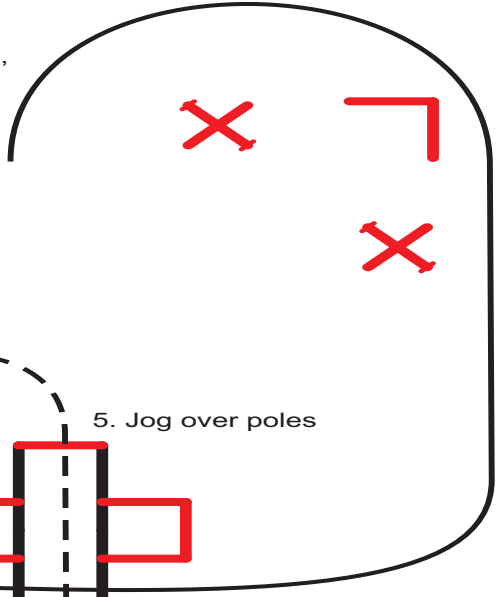


Trail LK 3

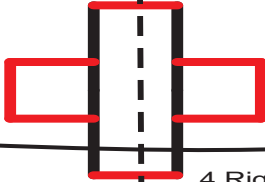
2. Jog in, Back up



3. Gate left hand, ride thru



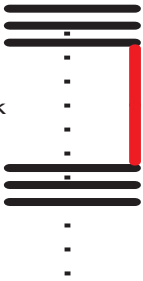
5. Jog over poles



4 Right lope over poles



1. Walk over poles



6. Jog over poles



7. Walk over bridge



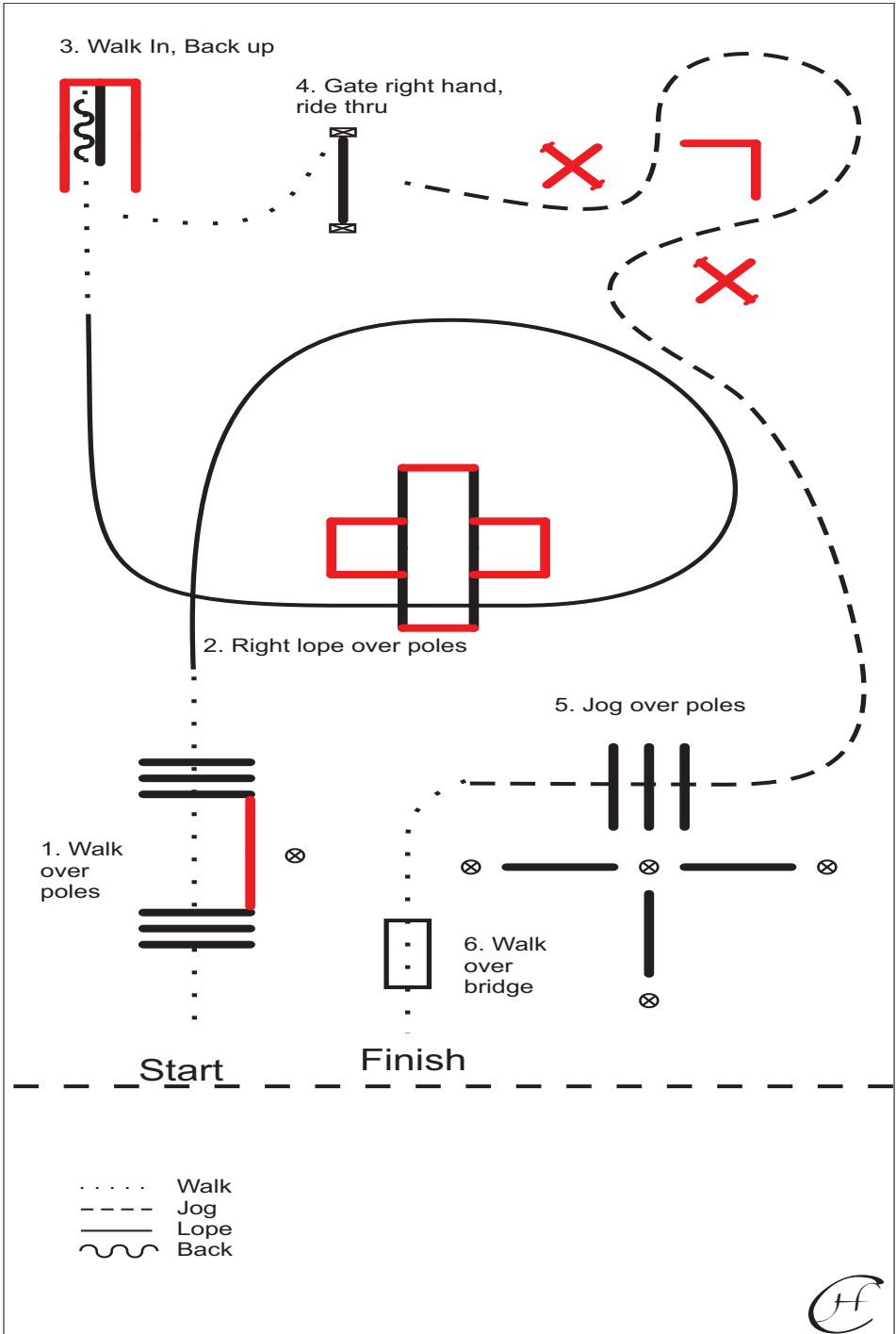
Start

Finish

- Walk
- Jog
- ===== Lope
- ~~~~~ Back



LK 4/5 Trail



Green Trail Sonntag

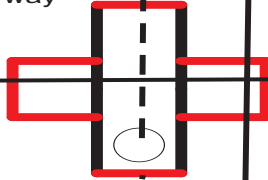
4. Walk In,
Back up



5. Gate right hand,
ride thru

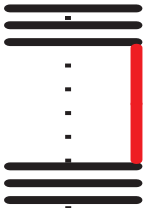


6. Jog in, Stop,
Turn 360°
either way



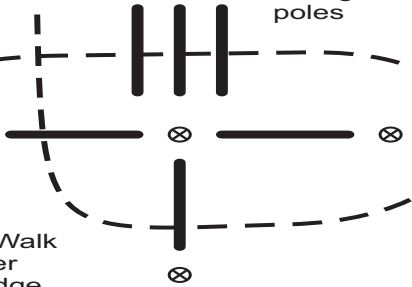
3. Right lope
over poles

7. Walk
over
poles



Finish

2. Jog over
poles



1. Walk
over
bridge



Start

- Walk
- Jog
- Lope
- ~~~~~ Back

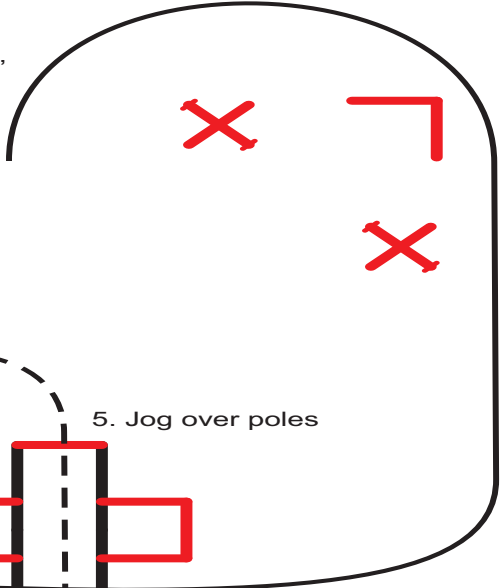


Green Trail Samstag

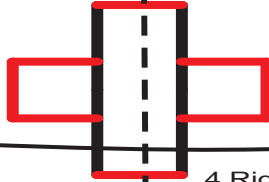
2. Jog in, Back up



3. Gate left hand, ride thru



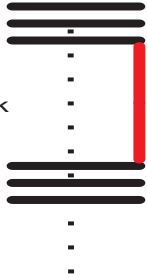
5. Jog over poles



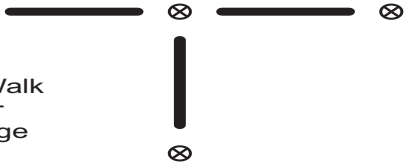
4 Right lope over poles



1. Walk over poles



6. Jog over poles



7. Walk over bridge



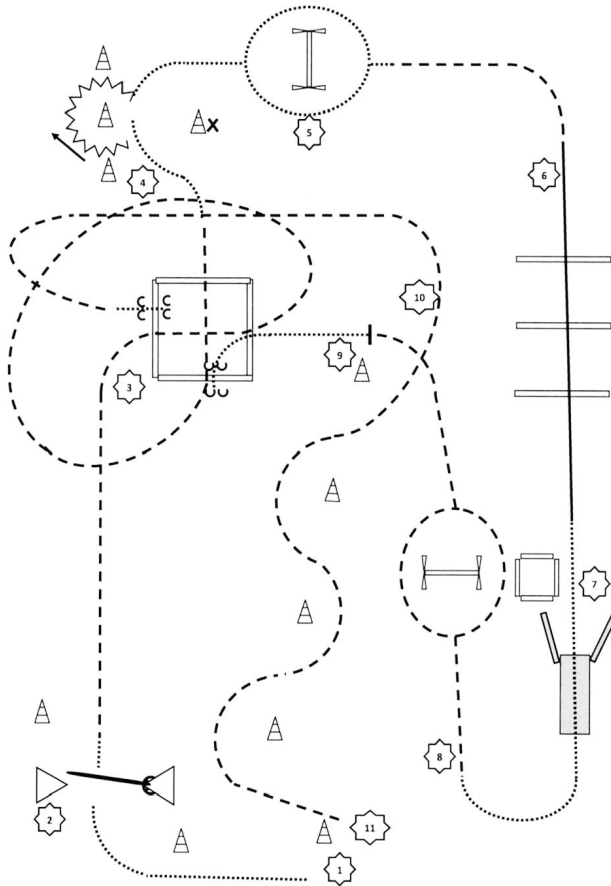
Start

Finish

- Walk
- Jog
- ===== Lope
- ~~~~~ Back



Horse & Dog Trail LK 1-2 2016#2



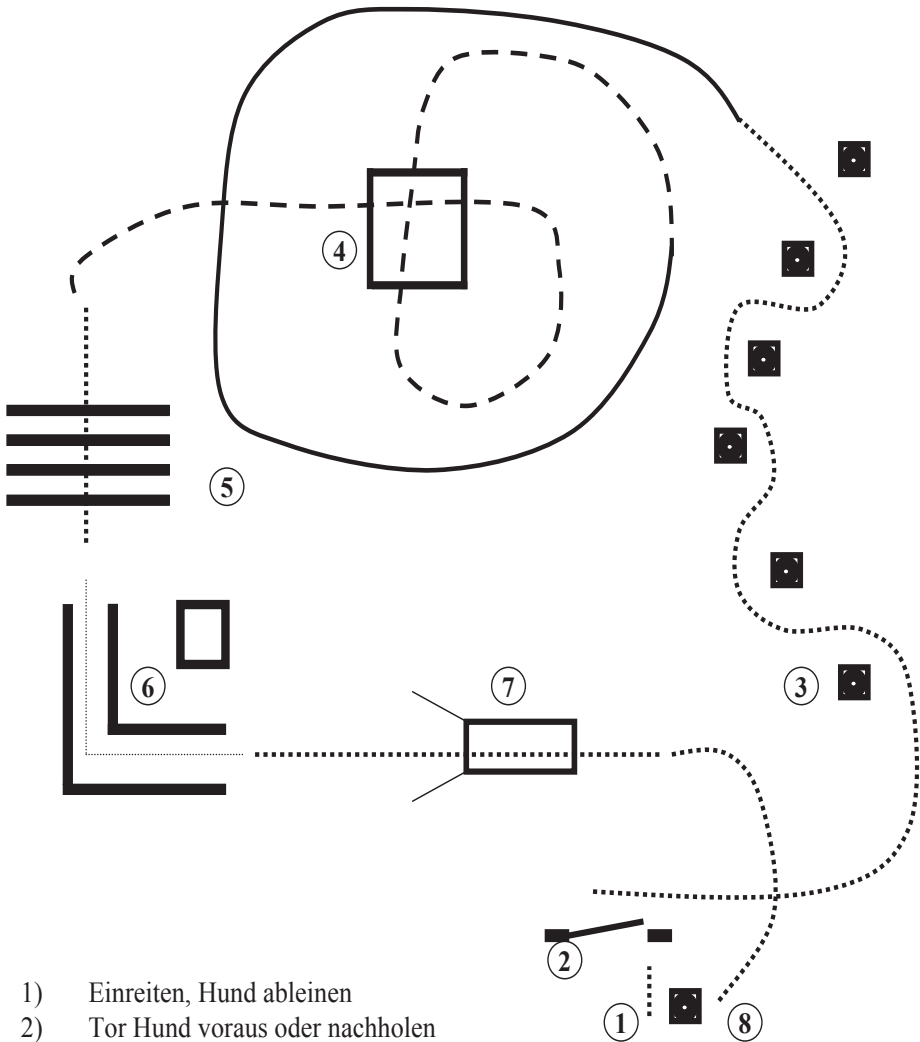
Horse & Dog Trail LK 1-2 2016#2

	Pferd & Reiter	Hund
1	An Pylone anhalten, Walk zu 2.	Hund ableinen. Hund bei Fuß.
2	Tor rückwärts öffnen, Tor schließen. Walk . Jog zu 3.	Hund an Pylone ablegen. Hund durch das Tor abrufen, zur Pylone schicken, ablegen. Hund bei Fuß.
3	Jog over. Walk zu 4.	Hund bei Fuß durch Box. Hund bei Fuß.
4	Back up. Walk zu 5.	Hund an Pylone mit dem X ablegen. Hund bei Fuß.
5	Walk li. oder re. am Sprung vorbei . Jog zu 6.	Hund springt, Hund bei Fuß.
6	Lope over 3 Stangen. Walk zu 7.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
7	Walk über die Brücke. Walk zu 8.	Hund in Box ablegen. Hund über die Brücke abrufen. Hund bei Fuß.
8	Jog li. oder re. am Sprung vorbei . Jog zu 9.	Hund springt über den Sprung. Hund bei Fuß.
9	An Pylone anhalten. Walk over, Sidepass rechts. Walk out. Jog zu 10.	Hund bei Pylone ablegen. Hund durch die Box abrufen. Hund bei Fuß.
10	Jog Slalom. Jog zu 11.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
11	Anhalten, absteigen.	Hund anleinen.

Erklärung:

Sprung sollte 20 cm bis 40 cm hoch sein
(erhöhte Stange, Cavaletti, o.ä.).

Horse & Dog Trail LK 3 - 5



- 1) Einreiten, Hund ableinen
- 2) Tor Hund voraus oder nachholen
- 3) Slalom Hund bei Fuß
- 4) Linksgalopp Hund bei Fuß, Jog over Hund bei Fuß (Hund mit durch das Quadrat)
- 5) Walk over, Hund bei Fuß
- 6) Back Up L Hund vorher in Viereck ablegen
- 7) Brücke, Hund vorausschicken
- 8) Absteigen und Hund anleinen.